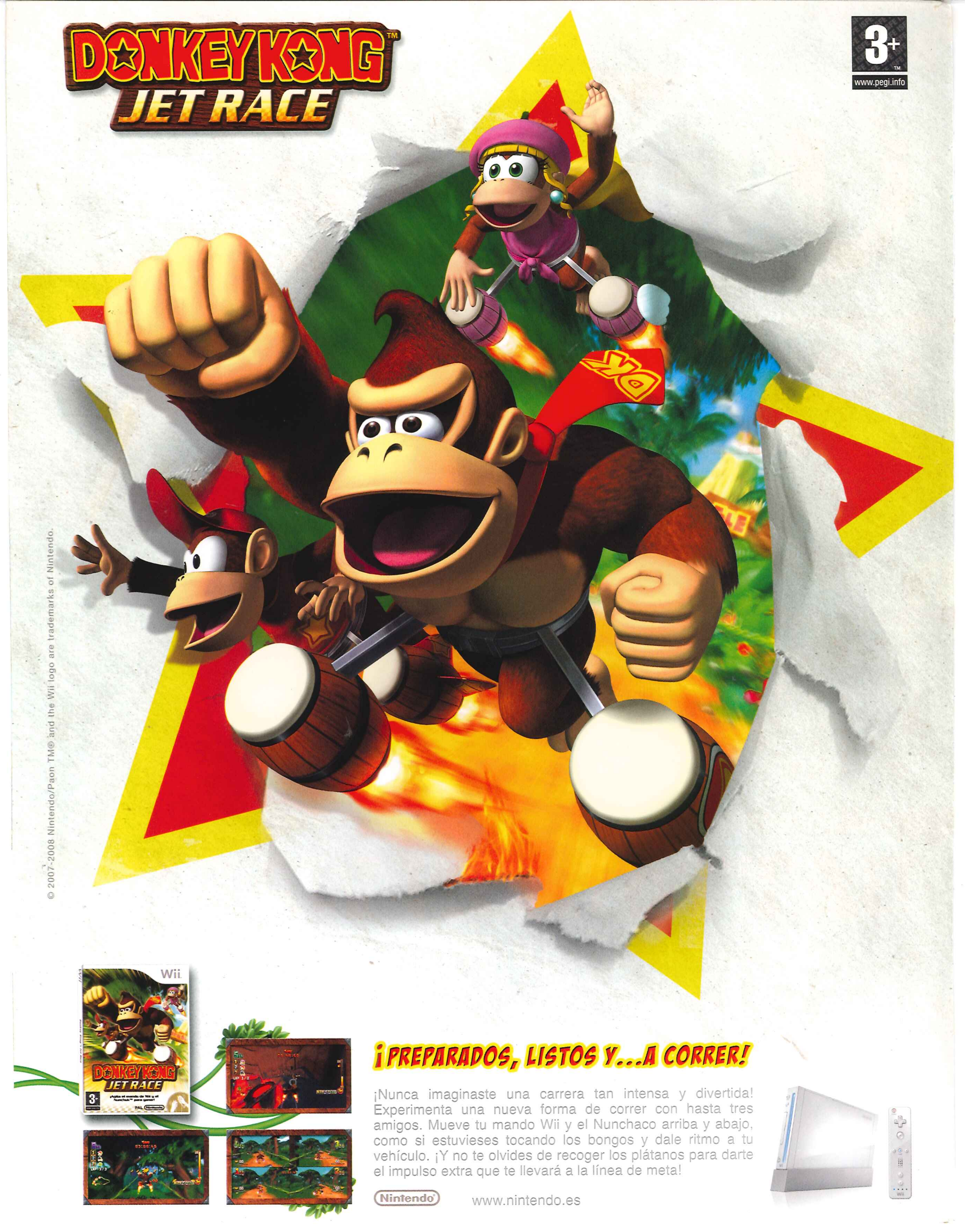

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
HOBBY PRESS
Nº 183 - FEBRERO 2008
Nintendo® Acción
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
REPORTAJE
ALONE IN THE DARK
El terror llama a las puertas de Wii
ELIGE A LOS MEJORES DE 2007
¡VOTA, Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS!
NOVEDADES
DRAGON BALL Z 3
¡Vive los mejores combates de tus héroes favoritos!
PRIMER CONTACTO
BATTALION WARS 2
¡La que se va a armar en tu Wii!
¡ESTE MES 3 REVISTAS DE REGALO!
GUÍA DE SUPER MARIO GALAXY
Miniguía para archivar en la caja del juego
32 PÁGINAS
GUÍA COMPLETA
SUPER MARIO GALAXY
CONSIGUE LAS 120 ESTRELLAS
NINTENDO GENERATIONS!
La nueva revista para los nuevos jugadores
15 PÁGINAS
Nintendo GENERATIONS!
TRAINING FOR YOUR EYES
REVISTA POKéMON
Con la guía de Pokémon Battle Revolution
36 PÁGINAS
¡Gratis!
REVISTA Pokémon
GUÍA DE COMBATE POKéMON BATTLE REVOLUTION
CONCURSOS: Gana 67 juegos, 10 Zapper, 15 DS y 2 Wii
NINTENDO ACCIÓN
8 424094 810024
00183


DONKEY KONG™
JET RACE
3+
www.pegi.info
© 2007-2008 Nintendo/Paon TM® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.
¡PREPARADOS, LISTOS Y...A CORRER!
¡Nunca imaginaste una carrera tan intensa y divertida! Experimenta una nueva forma de correr con hasta tres amigos. Mueve tu mando Wii y el Nunchaco arriba y abajo, como si estuvieses tocando los bongos y dale ritmo a tu vehículo. ¡Y no te olvides de recoger los plátanos para darte el impulso extra que te llevará a la línea de meta!
Nintendo
www.nintendo.es

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 183 - FEBRERO 2008

¡ELIGE A LOS MEJORES 2007!
¡Vota por tus juegos preferidos! 12



62 Battalion Wars 2
LAS BATALLAS más simpáticas de Nintendo pronto arrasarán en Wii. Podrás controlar soldados, tanques y aviones y disputar unas emocionantes batallas online.



36 DBZ Budokai Tenkaichi 3
MÁS PERSONAJES y un control de Wii mejorado para los fans de Goku.



32 Zack & Wiki
DESCUBRE todo lo que puedes hacer con un mando de Wii para llegar al tesoro.



24 Nights
LOS SUEÑOS del héroe renacido de Sega pronto llenarán tus noches, y las de tu Wii.

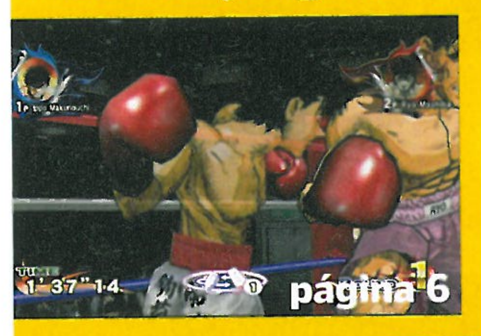
Libro Guía de Super Mario Galaxy
GUÁRDALA DENTRO DE LA CAJA DEL JUEGO y junto a la entrega anterior. Así tendrás las 120 estrellas.

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡DALE DURO!

¡Asalto al título de boxeo con 3 nuevos juegos!


página 6

¡CÓMO ZUMBA!

¡Las carreras más locas de la mano de Donkey Kong!


página 8

DOBLE ESTRENO

PES 2008 y Mario&Sonic aterrizan en DS



pág 10



ACCIÓN · Wii

¡Así es el nuevo «Dragon Quest Swords» de Wii!

El primer Dragon Quest desarrollado en exclusiva para Wii llegará esta primavera. ¡Ya estamos emocionados!

Por fin, «Dragon Quest» muestra su cara definitiva en Wii. Y lo hace con un juego cargado de acción y diversión, en el que **te convertirás en el héroe** de la historia. Empieza a practicar con el mando porque tendrás que utilizarlo a lo largo de la aventura. Será tu espada, tu...

Tu arma definitiva, el mando

La historia comienza en una ciudad al pie del Castillo de Avalonia. Un joven deberá emprender el Camino del Valor, la prueba de fuerza para convertirse en mayor de edad. Ese valiente chico serás tú, y **tu gran aliado será tu espada**, o sea tu mando. Con ella y tu escudo protector, te enfrentarás a rivales de todo tipo en primera persona a través de **escenarios 3D**.

Además de estas batallas, «Dragon Quest Swords» ofrecerá **cantidad de minijuegos** que añadirán diversión a la aventura. Cosas como coger dardos con tu escudo, derrotar a los Limos para ganar artículos extra... El nuevo DQ tendrá la esencia de la saga, pero incluirá importantes innovaciones como un **sistema de mejora de armas** para lograr ataques devastadores.

¡Primeras imágenes!

Este será el aspecto final de «Dragon Quest» de Wii. Un juego de acción con el sabor de la saga

➲**Minijuegos** de todo tipo serán los encargados de añadir más diversión al título, como ganar artículos extra a toda velocidad.

➲**Así será el aspecto** de los protagonistas del juego. Como veis, mantienen el sabor de la saga Dragon Quest.

LO MEJOR DEL MES

Dr. Kawashima

Sus juegos han arrasado estas navidades. Todo el mundo quería probar su programa de entrenamiento mental. ¡Le han salido miles de fans!



Square-Enix

Tras algún tiempo sin saber de ellos en Nintendo, los chicos de la compañía japonesa se han volcado con DS y Wii. Suyas serán algunas de las mejores aventuras que viviremos este año.

SEGA

La casa nipona prepara un aluvión de títulos para Wii y DS. Despidió el año convenciendo con su Mario y Sonic, y lo empieza con anuncios tan gordos como Nights, Ghost Squad, Iron Man...

Hobbypremios 08

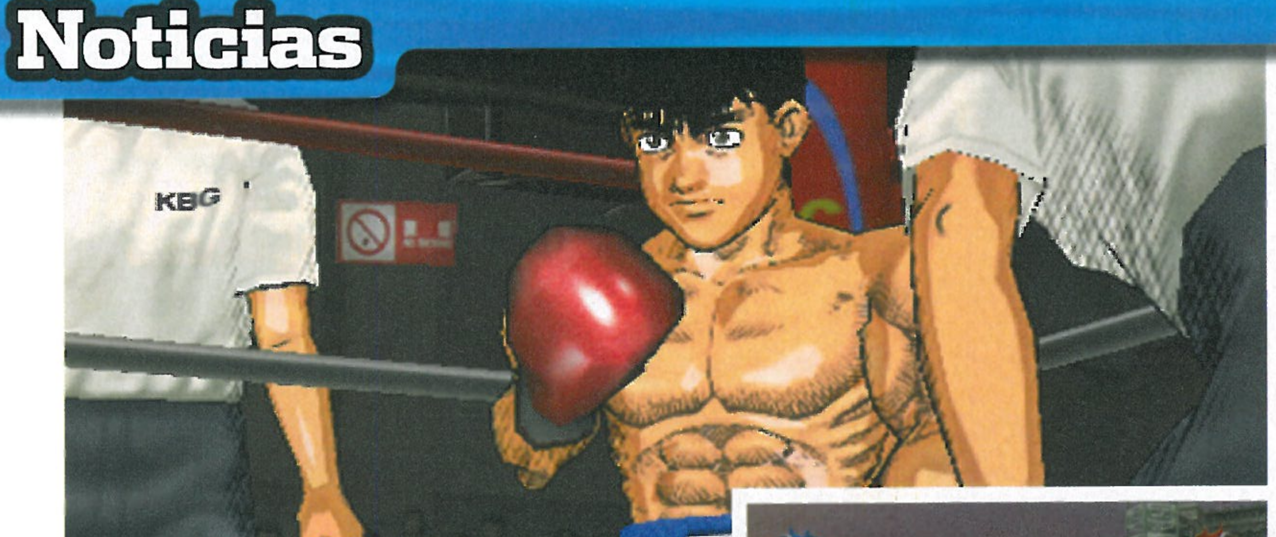
Volvemos a convocar a nuestros lectores para que voten democráticamente por el mejor juego del año, y sean ellos los que premien el buen trabajo de las compañías.

Zapper

Un artilugio tan simple como eficaz, pensado con cabeza para ser aplicado en arcades de disparo. El precio es la bomba, y trae un Link de regalo. Es compatible con titulazos como Resident Evil Umbrella, Ghost Squad o House of the Dead.
Compra maestra.









DEPORTIVO Wii

El boxeo será la estrella en Wii

Tres títulos te permitirán subir al ring y convertirte en un auténtico boxeador.

Si te gusta el boxeo, toma buena nota. Llegan tres juegos para dar caña. El primero es «**Showtime Championship Boxing**» con boxeadores muy bien animados, que sale ya mismo. «**Victorious Boxing Challenge**» es una adaptación de un manga japonés. Y por fin «**Don King Presents: Prizefighter**» traerá el boxeo más realista esta primavera.



Victorious Boxing Challenge llegará en marzo a Wii..



Showtime Championship Boxing incluirá 14 púgiles.





Los monos se han vuelto locos... ¡hay que defenderse!

ARCADE Wii

¡Corre, es una emergencia!

«Emergency Mayhem»: una misión contrarreloj... ¡con máxima diversión!

Crisis City es una ciudad totalmente caótica. Y tú has sido elegido para **devolver el orden** y evitar que este lugar se caiga a pedazos. Eso sí, no esperes nada serio, porque aquí tendrás que enfrentarte a situaciones cómicas que te obligarán a tirar plátanos a unos monos enloquecidos, arrear pingüinos o vivir las carreras más alocadas conduciendo el coche de la policía o una ambulancia. Y todo esto a contrarreloj, ya que **tu mayor enemigo será el tiempo**. Y cuando llegues, se abrirá uno de los 30 minijuegos alocados que incluirá. Búscalo este verano.

Ve volando de una emergencia a otra.

¡FLASH!



Balls of Fury

Si eres fan del ping-pong, ya tienes una nueva opción en Wii. Este lo firma Zoo Digital y está basado en la película del mismo nombre que acaba de estrenarse en EEUU. Va de torneos clandestinos de ping-pong, con espectaculares partidos.

Cooking Mama 2

Más recetas (hasta 80), doble de minijuegos y nuevos modos multijugador (150) tendrá la segunda parte del exitoso juego de cocina en DS. Lo mejor es que podrás ofrecer los platos a los jueces para que valoren tus habilidades.

Kira Kira Pop princess

Baile, moda y música será la base del nuevo «Kira Kira pop princess» que lanzará 505 Games este marzo. En el juego habrá que seguir el ritmo con el puntero de la DS, según diferentes estilos de baile. El objetivo: lograr que Gaby, la protagonista, venza a sus rivales en la pista. Y con los puntos, a personalizar a los héroes.

Ferrari para Wii

Confirmado. La versión para Wii del esperado «Ferrari Challenge» llegará en febrero para desbordar nuestra pasión por los coches rápidos.





TU NUEVA SERIE DE TV EN DISNEY CHANNEL

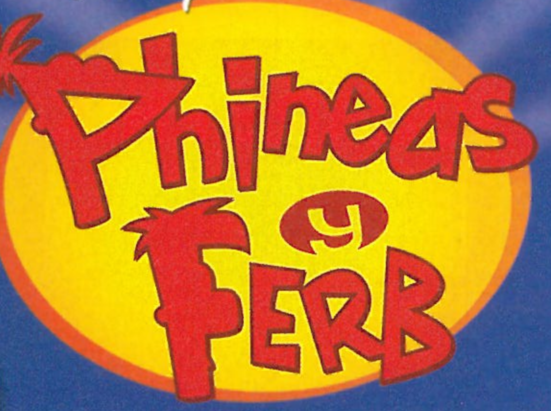


© Disney

ÉL DICE
CÓMO







Estreno
1 de febrero
De lunes a viernes
a las 18:00 h.

Disney CHANNEL SM

¡Con ellos se acabaron los días aburridos!

www.disneychannel.es

CARRERAS · Wii

¡Los monos más rápidos!

Vive las increíbles carreras de «Donkey Kong Jet Race» a partir del próximo 25 de enero.

La familia Kong al completo nos va a sorprender con un juego de carreras turbo-bongo-alimentado. Subido a sus tambores, Donkey nos invitará a recorrer **16 circuitos cerrados,** basados en 7 mundos distintos. Alternaremos mando y nunchako para pillar todas las bananas y barriles, a ritmo de bongo. Acción trepidante y velocidad frenética es lo que traerán los monos de Nintendo.



Pilotaremos los monos-bongo en 7 mundos diferentes.



Llevar a Donkey con el mando Wii será divertidísimo.

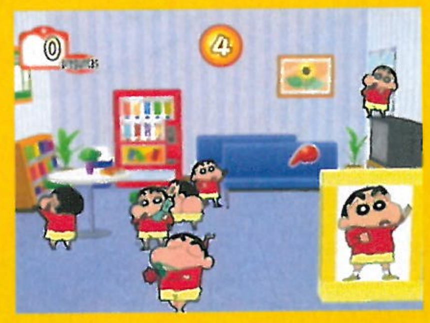
LO ÚLTIMO DE SQUARE-ENIX.



Se titula «The world ends with you», y es el nuevo juego de los creadores de «Kingdom Hearts». En él se recreará la vida en el Tokio más moderno, donde ayudarás al protagonista a devolver la esperanza de vida a una población a punto de extinguirse... Una historia de amistad y superación, que contará con Wi-Fi y veremos esta primavera en DS.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



¡CULITO, CULITO... Y MANDITO!

SHIN-CHAN SE ESTRENA EN Wii

Kasukabe, la ciudad de Sin-chan y su familia, ha sido elegida por el programa de televisión "King Station" como escenario de uno de sus programas. Si consigues superar todos los retos en forma de minijuego que propone, serás el "rey de Kasukabe". Promete emoción y ritmo para marzo.

CADA VEZ ESTÁ MÁS CERCA...

MARIO KART Wii



Tsssssssss, silencio, hablad bajito y no se lo contéis a nadie. N.A. conoce la fecha que Nintendo planea lanzar la versión Wii de Mario Kart. Será a principios de abril. ¡Secreto



UN NUEVO ÉXITO PARA DS

PROFESOR LAYTON & CURIOUS VILLAGE

Atentos a este juego, ha arrasado en Japón y llega a EEUU con el mismo objetivo. Es una mezcla entre aventura gráfica con resolución de acertijos y pruebas, semejantes a los retos de «Brain Training». Va a revolucionar la conexión entre DS y Wii.

VUELA EN UN MÁGICO MUNDO EN EL QUE LOS SUEÑOS COBRAN VIDA





Explora los 7 maravillosos entornos de Nightopía y evita las inquietantes pesadillas.



Utiliza acrobáticas habilidades aéreas y emplea tu destreza de movimientos para superar los obstáculos.



Crea tu propio minimundo de ensueño y visita a través de Internet el mundo de ensueño de tus amigos.

A LA VENTA EN ENERO DE 2008











www.sega.es



DEPORTIVO DS

Por fin llega «PES 2008»

La versión DS del genial «PES 08» verá la luz a finales de enero.

Será a partir del **24 de enero** cuando Konami, tras varios retrasos, estrene «PES08» en la pantalla táctil. El juego mantendrá la **intensidad y control intuitivo** de la serie, e incluirá el modo de juego Gira Mundial en el que nos enfrentaremos a equipos de todos los continentes. Atentos a su modo Wi-Fi.



Gráficamente mejora respecto a la versión anterior.



Habrá multi a 4 y podremos intercambiar jugadores

DEPORTIVO DS

El duelo del siglo, en DS

Mario y Sonic también se verán pronto las caras en la portátil.

Los desafíos olímpicos que enfrentan a los dos personajes más famosos de los videojuegos también llegarán a DS aprovechando a tope las características de la consola. Entre las **16 pruebas** del juego, encontrarás **dos exclusivas para esta versión**: Salto de trampolín 10m y Ciclismo. Elige el bando al que quieres pertenecer (al del erizo o al del fontanero) y opta por uno de los **16 personajes** invitados. Además, podrás elegir entre tres modos distintos: Evento Único, Modo circuito y Modo Misión. Prepárate para correr, saltar, nadar... ¡todo a base de puntero... ya mismo!

Habrá 16 personajes de Sonic y Mario.



Las pruebas de la versión Wii han sido reproducidas y adaptadas a la pantalla táctil.

MI COLUMNA

El primer número de 2008 anuncia novedades interesantes y avances de relumbrón. La máquina Nintendo no puede parar.

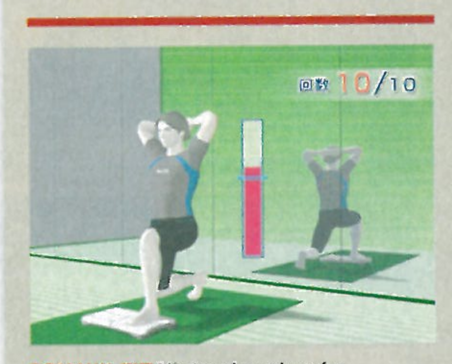
Todo lo que está por venir



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

2007 ha sido un año genial para Nintendo, pero no se puede dormir. Hay que seguir innovando y acertando con buenos juegos en 2008.

Estas navidades ha sido más fácil encontrar petróleo en el jardín de casa que dar con una Wii en las tiendas o con un juego de Kawashima para DS. Los reyes se han vuelto locos para cumplir todos esos deseos. Aunque lo mejor ha sido que entre esas "cartas" estaban las de muchos de vosotros que nunca imaginasteis poneros a los mandos de una consola. Y ahí estáis, enganchados al bactericida de DS, a Super Mario Galaxy o a Wii Sports. Resulta gratificante para alguien que lleva más de 15 años metido en el mundo del videojuego. Por fin el bocaaboca supera a los éxitos de ventas. Pero bueno, me gusta aún más hacerme a la idea de que lo mejor está por llegar. Este año la conexión entre Wii y DS funcionará a pleno rendimiento, y habrá muchos juegos que le sacarán todo el partido. Los torneos online serán más abundantes y se vivirán con mayor intensidad. Se estrenarán Mario Kart y Smash Bros. Y sobre todo será el "año del equilibrio". El año de Wii-fit y su propuesta de mejorar nuestro estado físico a base de diversión.



CON WII-FIT Nintendo volverá a revolucionar el mundo del videojuego.





PRODUCTO LICENCIADO

▸ ON THE GO KIT



▸ STYLUS & SCREEN PROTECTORS



▸ NDSL 400 - NDSL 80 - MARIO M800



▸ MEGAPACK 20 EN 1



▸ PACK ROSA 10 EN 1

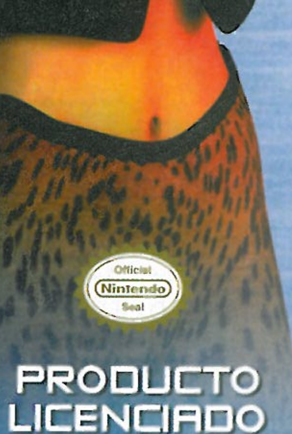


▸ STARTER PACK 10 EN 1





NDS LITE™



PRODUCTO LICENCIADO

▸ WRITE AND WRAP



▸ STARTER KIT



▸ SCREEN KIT



Los Mejores de 2007

¡VOTA POR TU FAVORITO!



¡ELIGE LOS MEJORES JUEGOS DE 2007!

¡Participa y Gana!

Hemos seleccionado los juegos más destacados de 2007 para que decidáis cuáles han sido los mejores en cada género. Con vuestro voto elegiréis los títulos que pasarán a la historia... y además os podréis llevar estos regalos.

¡MIRA LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!



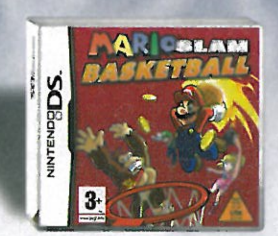


¡Estos son los candidatos!

1. DEPORTIVOS



FIFA 08
EA SPORTS — Wii/DS
El fútbol vuelve a ser un gran espectáculo, y se maneja mejor que nunca.



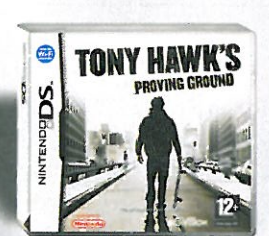
Mario Slam Basketball
Nintendo — DS
Un basket para jugar con el puntero. ¡Y es bestial!



Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos
SEGA — Wii
Supera todos los records con el mando de tu Wii.



SSX BLUR
EA SPORTS — Wii
Los fans del snow pueden dar rienda suelta a su pasión... sin salir de casa.



Tony Hawk´s Proving Ground
Activision — DS
El juego más afinado de Tony, con un Wi-Fi total.



Mario Strikers Charged Football
NINTENDO — Wii
¿Un 16 a 8? Sólo es posible en este fútbol...

2. PLATAFORMAS



Donkey Kong Jungle Climber
Nintendo — DS
Si te gustan los saltos con cabeza, es tu candidato.



Drawn to Life
THQ — DS
Jamás imaginaste que un personaje creado por ti protagonizara una aventura.



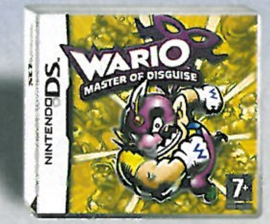
Super Paper Mario
Nintendo — Wii
2D, 3D, juega con las dimensiones a tu antojo y pásalo en grande con Mario.



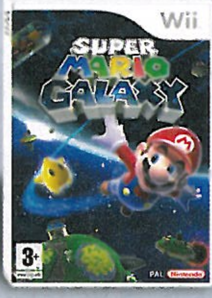
Los Simpson
EA GAMES — DS
La familia más gamberra vuelve a sorprendernos con un juego vibrante.



Sonic Rush Adventure
Sega — DS
Velocidad y saltos atómicos, bien mezcladitos.



Wario: Master of Disguise
Nintendo — DS
Cuando él entra en acción, la DS se pone a temblar.



Super Mario Galaxy
Nintendo — Wii
Plataformas estelares y control a lo Wii. ¡Soberbio!



Sonic y Los Anillos Secretos
Sega — Wii
Más rápido, dinámico y divertido... es imposible.



Crash Lucha de Titanes
Sierra — Wii
Acción, exploración, toques de Rol y mucho humor.

3. VELOCIDAD



Diddy Kong Racing DS
Nintendo — DS
Te convencerá si te mola el estilo «Mario Kart».



NFS Prostreet
EA Games — Wii/DS
Las carreras callejeras se hacen legales, pero también debes ganarlas.



Excite Truck
Nintendo — Wii
En los terrenos más abruptos debes demostrar control y pericia. ¡Broooooom!



Race Driver
Codemasters — DS
Coches reproducidos a la perfección, y un editor de circuitos impresionante.



Ferrari Challenge
System 3 — DS
Pilota 5 modelos diferentes de Ferrari en 16 desafíos. Ojo, estos coches corren.

4. AVENTURAS



Castlevania Portrait of Ruin
➲Konami ➲DS
Doble emoción: manejas a dos cazavampiros.



Hotel Dusk Room 512
➲Nintendo ➲DS
¿Te imaginas ser el prota de una novela de misterio?



Pokémon Ranger
➲Nintendo ➲DS
Esta vez el objetivo es capturar a todos los Pokémon con ayuda de tu puntero.



Spectrobes
➲Disney ➲DS
Colección, exploración e intercambio de criaturas, todo con el sello Disney.



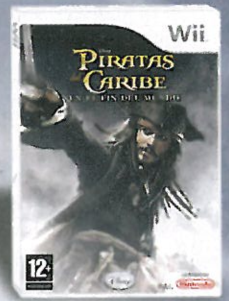
Zelda: Phantom Hourglass
➲Nintendo ➲DS
Link tiene trabajo por delante, tu puntero también.



Harry Potter y la Orden del Fénix
➲EA Games ➲Wii/DS
Lo último de Harry es una megabúsqueda colosal.



Spider-Man 3
➲Activision ➲DS
La tercera del hombre-araña tiene un nivel de acción por las nubes.



Piratas del Caribe en el Fin del Mundo
➲Disney ➲Wii/DS
Si te gustó la peli de piratas, ya puedes protagonizarla.



Ratatouille
➲THQ ➲Wii/DS
Las andanzas de una simpática rata que quiere ser llegar a ser gran chef.



Sims 2 Náufragos
➲EA Games ➲DS
Rómpete el coco para sobrevivir en esta isla con tus amigos Sims.

5. ROL



Pokémon Perla y Pokémon Diamante
➲Nintendo ➲DS
Las nuevas ediciones buscan repetir podio.



Tingle el Pimpollo
➲Nintendo ➲DS
El divertido personaje del universo Zelda prueba suerte en solitario.



Final Fantasy Fables Chocobo Tales
➲Square Enix ➲DS
Aventura a la medida de los fans de Final Fantasy.



Harvest Moon DS
➲Rising Star Games ➲DS
Ser granjero, cuidar la tierra, echarse novia... ¡uff, a quién no le gusta esto!



Lost in Blue 2
➲Konami ➲DS
Dos náufragos depositan su destino en tus manos. Haz que sobrevivan.



Contact
➲Rising Star Games ➲DS
Una historia original y divertida llevada a la portátil con gran calidad gráfica.



Final Fantasy III
➲Square Enix ➲DS
"Remake" del juego original que aprovecha a tope la capacidad de la DS.



Children of Mana
➲Square Enix ➲DS
Colorista, simpático, con mucha magia, y un nivel gráfico espectacular.



Custom Robo
➲Nintendo ➲DS
Un fascinante juego que mezcla acción y estrategia. Pruébalo: sorprende.



Orcs & Elves
➲EA Games ➲DS
Magia, humor y combates por turnos en las profundidades de las mazmorras.



6. SOCIALES



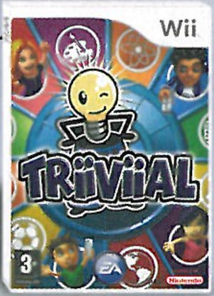
Jam Sessions
Ubisoft — DS

Ya lo sabes: convierte tu DS en una guitarra. ¿Ya la has hecho sonar?



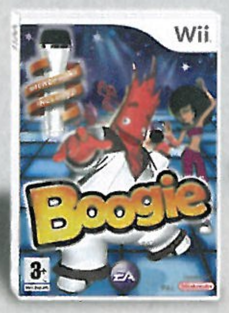
Mario Party DS
Nintendo — DS

Más de 70 minijuegos táctiles para competir con los colegas en 5 tableros.



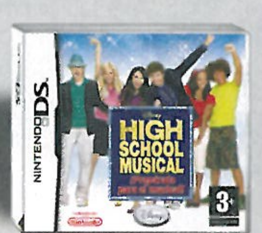
Triiviial
EA Games — Wii

Más social que levantar el mando y contestar preguntas en alto, imposible.



Boogie
EA Games — Wii

Canta, baila y edita tus propios vídeos musicales. Incluye micrófono.



High School Musical
Disney — Wii/DS

Canta las canciones de las pelis de más éxito.



Carnival Juegos de Feria
2KPlay — Wii

30 minijuegos para probar tu pericia con el mando.



Cooking Mama
505 Games — Wii/DS

Innumerables recetas para practicar con el mando-sartén, el mando-cuchillo...



Guitar Hero III Legends of Rock
Activision — Wii

Guitarra y 40 temas para vivir el rock en tus manos.



Mario Party 8
Nintendo — Wii

Minijuegos moviditos y exclusivos para 4 mandos. Una fiesta total en Wii.



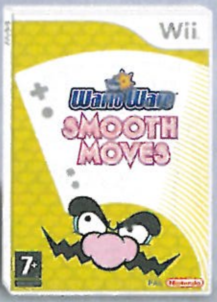
My Sims
EA Games — Wii

Construye edificios y objetos con ayuda del mando. Y sé el "rey" de tu pueblo.



Rayman Raving Rabbids 2
Ubisoft — Wii

60 hilarantes minijuegos para hacer amigos.



Wario Ware Smooth Moves
Nintendo — Wii

Más fiesta multijugador con el sabor de Wario.

7. ESTRATEGIA



Age of Empires The age of Kings
Majesco — DS

Controla el destino de varias civilizaciones.



Heroes of Mana
Square Enix — DS

Divertida mezca de Rol y estrategia con el prestigioso apellido Mana.



Theme Park
EA Games — DS

Diseña y controla tu propio parque de atracciones... sin que necesites un máster.

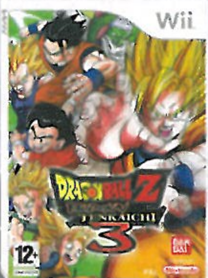


Warhammer Squad Command
THQ — DS

Una de las sagas estratégicas más prestigiosas .



8. LUCHA



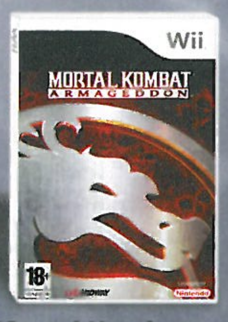
Dragon Ball Z Budokai 3
Bandai — Wii

150 luchadores de todas las sagas. ¡No es un sueño!



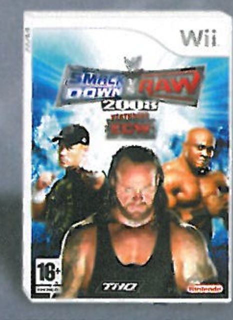
Pokémon Battle Revolution
Nintendo — Wii

Los combates más fieros, por fin sólo para Wii.



Mortal Kombat Armageddon
Midway — Wii

Más de 60 luchadores en los combates más duros.



WWW SmackDown vs Raw 2008
THQ — Wii/DS

La lucha libre se cuela en tu Nintendo con sabor.

9. ONLINE



FIFA 08
EA Games — Wii/DS
Juega partidos vibrantes contra otros futboleros, o emula la liga de tu país.



Zelda Phantom Hourglass
Nintendo — DS
El modo batalla permite desafíos de habilidad.



Guitar Hero III Legends of Rock
Activision — Wii
Duelos cara a cara con cualquier guitarrista.





Pokémon Perla y Pokémon Diamante
Nintendo — DS
Intercambia, combate... una revolución online.



Pokémon Battle Revolution
Nintendo — Wii
Tus Pokémon combaten más allá de las fronteras.



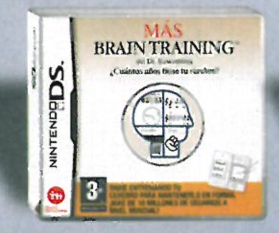
Tony Hawk´s Proving Ground
Activision — DS
Vive una competición de skate como nunca.



10. INTELIGENCIA-PUZZLE



Elite Beat Agents
Nintendo — DS
Emplea a fondo tu sentido del ritmo, en este juego lo vas a necesitar.



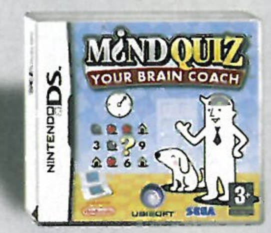
Mas Brain Training
Nintendo — DS
Nuevas pruebas y desafíos para seguir entrenando tu cerebro. ¡A rejuvenecer!



Metroid Prime Pinball
Nintendo — DS
Pinball futurista y divertido, no sólo para fans.



Meteos Disney Magic
Disney — DS
Original y adictivo, coronado por personajes Disney.



MindQuiz
Sega — DS
Mide la edad, rapidez y activación mental más el uso y alerta del cerebro.



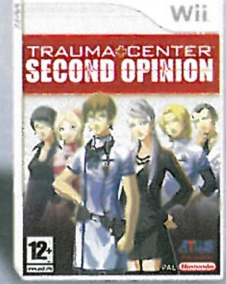
MindStorm
505 Games — DS
Puzles y problemas matemáticos, más de 10 pruebas para estimular el cerebro.



Big Brain Academy
Nintendo — Wii
Divertidos ejercicios y retos mentales para todas las edades, familia, amigos...



Phoenix Wright Ace Attorney
Capcom — DS
Nuevas aventuras del abogado más famoso de DS.



Trauma Center Second Opinion
Atlus — Wii
Conviértete en el cirujano más hábil de la Wii.



Zendoku Sudoku Battle Action
Eidos — DS
Los sudokus muestran su cara más adictiva.



11. ACCIÓN-SHOOTER



Driver Parallel Lines
Ubisoft **Wii**
Coches, armas y muchas misiones por cumplir



Lego Star Wars Complete Saga
Lucas Arts **Wii**
Ya has sentido el lado "Lego" de la fuerza, ¿no?

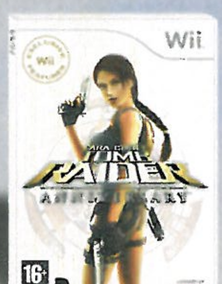


Metal Slug Anthology
Ignition **Wii**
Un arcade de estilo clásico e increíble jugabilidad.



Call of Duty 4
Activision **DS**
Acción bélica como nunca has visto en la pantalla de tu Nintendo DS. ¡Brutal!

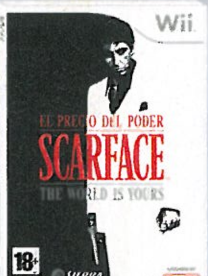
Megaman ZX
Capcom **DS**
De los mejores Megaman que hemos visto últimamente en la portátil.




Tomb Raider Anniversary
Eidos **Wii**
Una aventura para celebrar como debe sus 10 añitos.

Metroid Prime 3 Corruption
Nintendo **Wii**
Un control perfecto para una aventura absorbente.

El Padrino
EA Games **Wii**
La atmósfera de cine es total, y el uso del mando, demasiado realista...




Scarface
Vivendi **Wii**
Tiros y persecuciones en un estilo de juego muy peliculero y adulto.

Prince of Persia Rival Swords
Ubisoft **Wii**
Buena demostración de animaciones de combate.




Resident Evil 4 Wii Edition
Nintendo **Wii**
Como en GameCube, pero el mando lo mejora todo.



Resident Evil Umbrella Chronicles
Capcom **Wii**
Una descarga total de acción. Úsalo con Zapper.

12. CONSOLAS



Wii
Nintendo
Un nuevo concepto de juego que está causando sensación entre el público más variado.



Nintendo DS
Nintendo
La pantalla táctil y sus juegos innovadores tienen ya legión de seguidores.



13. COMPAÑÍAS

ACTIVISION
Nos ha convencido sobre todo por la versión Wii de «Guitar Hero III».

ATARI
Este año han publicado «Lucky Luke» y el ecuestre «My Horse and me».



BANDAI NAMCO Games
Suya es la mano tras los dos «Dragon Ball» de Wii.

Disney
Molan sus «Piratas», pero lo mejor es «Spectrobes».

CAPCOM
De lo mejor del año, con los «Resident» y la saga de «Phoenix Wright».

Codemasters
Le bastan «Race Driver» y el rompedor «Heatseeker» para merecer tu voto.



EA
Año genial, con «MySims», «FIFA08» y «Simpsons».

T2 Take Two Interactive
Han firmado «Carnival» y «Table Tennis» para la Wii.

KONAMI
«Castlevania», «PES6», «Lost in Blue 2»... buenas cosas para Nintendo DS.

Nintendo
De «Mario» a «Zelda» pasando por el Doctor Kawashima. Oro puro.

SEGA
«Mario & Sonic» es su consagración, aunque lo de «Sonic Rush» es total.

SQUARE ENIX
«Final Fantasy III» y los juegos «Mana» relanzan a esta compañía.

505 GAMES
«Cooking Mama» y los «Dolphins» la han lanzado al estrellato.

THQ
Están detrás de «Drawn to Life», «Ratatouille» y «WWW Smackdown».

EIDOS
Han vuelto con la mejor aventura diseñada para Lara Croft.

vivendi GAMES
Crash y Spyro regresan de su mano, que también está tras «Scarface».



UBISOFT
«Rayman», la serie «Imagina ser...», «Prince of Persia»...



Virgin
Firmaron «Dead & Furious» y ahora «Donkey Xote» para DS.



Todos los candidatos

LLEGÓ EL MOMENTO DE VOTAR. Aquí tienes la lista completa de todos los juegos que acabamos de presentarte. Tómate tu tiempo, consulta las instrucciones, reflexiona y decide.

1. Deportivos
A FIFA 08
B Mario Slam Basketball
C Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos
D SSX Blur
E Tony Hawk´s Proving Ground
F Mario Strikers Charged Football

2. Plataformas
A Donkey Kong Jungle Climber
B Drawn to Life
C Super Paper Mario
D Los Simpson
E Sonic Rush Adventure
F Wario Master of Disguise
G Super Mario Galaxy
H Sonic y los Anillos Secretos
I Crash Lucha de Titanes

3. Velocidad
A Diddy Kong Racing
B NFS ProStreet
C Excite Truck
D Race Driver
E Ferrari Challenge

4. Aventuras
A Castlevania Portrait of Ruin
B Hotel Dusk Room 512
C Pokémon Ranger
D Spectrobes
E Zelda Phantom Hourglass
F Harry Potter y la Orden del Fénix
G Spider-Man 3
H Piratas del Caribe En el fin del Mundo
I Ratatouille
J Sims 2 Náufragos

5. Rol
A Pokémon Perla/Diamante
B Tingle el Pimpollo
C FF Fables Chocobo Tales
D Harvest Moon DS
E Lost in Blue 2
F Contact
G Final Fantasy III
H Children of Mana
I Custom Robo
J Orcs & Elves

6. Sociales
A Jam Sessions
B Mario Party DS
C Triviial
D Boogie
E High School Musical
F Carnival Games Juegos de Feria
G Cooking Mama
H Guitar Hero III
I Mario Party 8
J My Sims
K Rayman Raving Rabbids 2
L Wario Ware Smooth Moves

7. Estrategia
A Ages of Empires
B Heroes of Mana
C Theme Park
D Warhammer Squad Command

8. Lucha
A Dragon Ball Budokai 3
B Pokémon Battle Revolution
C Mortal Kombat Armageddon
D WWW Smackdown vs Raw 2008

9. Online
A FIFA 08
B Zelda Phantom Hourglass
C Guitar Hero III
D Pokémon Perla/Diamante
E Pokémon Battle Revolution
F Tony Hawk´s Proving Ground

10. Inteligencia-Puzle
A Elite Beat Agents
B Más Brain Training
C Metroid Prime Pinball
D Meteos Disney Magic
E MindQuiz
F Mindstorm
G Big Brain Academy
H Ace Attorney
I Trauma Center Second Opinion
G Zendoku Sudoku

11. Acción - Shooter
A Driver Parallel Lines
B Lego Star Wars Complete Saga
C Metal Slug Anthology
D Call of Duty 4
E Megaman ZX
F Tomb Raider Anniversary
G Metroid Prime 3 Corruption
H El Padrino
I Scarface
J Prince of Persia Rival Swords
K Resident Evil 4 Wii Edition
L RE Umbrella Chronicles

12. Consolas
A Wii
B Nintendo DS

13. Compañías
A Activision
B Atari
C Bandai/Namco
D Disney
E Capcom
F Codemasters
G EA
H Take Two
I Konami
J Nintendo
K Sega
L Square Enix
M 505 Games
N THQ
O Eidos
P Vivendi Games
Q Ubisoft
R Virgin Play

Para las siguientes categorías, debes incluir en el mensaje el número del género al que pertenece tu juego favorito junto a la letra que lo identifica. Mira el ejemplo más abajo.

14. Mejor Juego de Wii
15. Mejor Juego de DS
16. Mejor Juego Absoluto

CÓMO PARTICIPAR



Envía un SMS al número 7654. Escribe **MEJORESNT** seguido de un espacio y los números y letras de los juegos que votes, sin espacios entre ellos.

•Para que no te líes con el mensaje, ayúdate de los cuadros que hemos puesto debajo. Ahí puedes escribir los números y letras de los juegos seleccionados. A continuación, transcríbelos al móvil y envía tu mensaje. Aquí tienes un ejemplo de cómo hacerlo.

•No olvides incluir tu nombre y dirección al final del mensaje. Ya sabes que hay unos buenos premios en juego. Suerte y, ¡a votar se ha dicho!

EJEMPLO: 1A2B3C4D5E6F7A8C9B10A11D12A13F148A152B166F
Favoritos por género — Favoritos por consola



BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para participar en sorteo: 1 de marzo de 2008.


Reportaje
¡LO HEMOS PROBADO!
SOÑARÁS CON Wii
NIGHTS
Journey of Dreams
Viajamos a las oficinas de SEGA en Londres para conocer todos los detalles de uno de los títulos más esperados de 2008. En una presentación de ensueño, nos adentramos en el mundo mágico de «Nights» y entrevistamos a su creador. Este es nuestro primer vistazo.
Tipo de juego: Aventura/ Acción
Viviremos una historia enmarcada en el mundo de los sueños, en la piel de dos nuevos protagonistas: los jóvenes Will y Helen.
Consola: Wii
Tendremos la suerte de disfrutar de este título de forma exclusiva, ya que solamente será lanzado para nuestras Wii.
Lanzamiento: 25 de enero
Así es, en tan sólo unos días lo tendremos en las tiendas de toda Europa. En tierras niponas llevan jugándolo desde hace algo más de un mes.

Los enormes paisajes combinarán entornos reales como esta preciosa playa, con mundos imaginarios.

Habrá jefazos de los que nos gustan, y algunos serán my duros de pelar, como la bola-bufón que nos espera en una espectacular mesa de pinball gigante.

Las misiones serán tan desafiantes y diversas como pillar a este pajarraco para arrebatarle una llave antes de que llegue al punto de control. ¡Ya lo tienes!

Volverás a ser un niño

Will y Helen, un niño y una niña de 12 años cada uno, serán los encargados de llevarte a mundos desbordantes de imaginación y magia. Por supuesto, sólo en Wii.

Nuestro viaje a las oficinas británicas de SEGA fue como un sueño. Era como si el halo del mágico bufón que da nombre al juego nos acompañara desde que embarcamos en el avión, cuyo hilo musical era asombrosamente parecido a la melodía principal del título. Y ya tras despegar, pudimos sentirnos como el propio Nights, sobrevolando la ciudad de Londres para cumplir un sueño: conocer en persona al Morfeo de esta aventura, Mr. Takashi Iizuka, que nos contó claves muy interesantes sobre su última obra.

Libertad de diversión

Controlar a Nights **es tan intuitivo como coger el mando** y... volar. Se lleva el cursor a un extremo de la pantalla y el personaje surca el aire con estilo, se sumerge en el agua, se marca acrobacias aéreas ("Paraloops") mediante movimientos circulares... Y si lo prefieres, el stick del nunchako, el mando clásico de Wii o incluso el de Gamecube, también nos sirven para atravesar anillos a toda mecha, en plan Sonic, pero volando. La cámara lateral sólo nos permite volar hacia derecha o izquierda, aunque esos caminos giran en torno al eje del escenario.



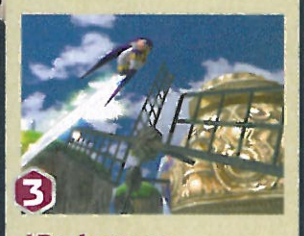
LAS CLAVES DEL JUEGO



1 ¿Cómo se desarrolla la aventura? Pues doblemente, porque habrá dos en una, y por el mismo precio. Ambas aventuras serán paralelas y se complementarán.



2 ¿Cuál va a ser nuestra misión? Conocer a Nights, un bufón que nos ayudará a enfrentarnos a los malvados Nightmarens del mundo de las pesadillas.



3 ¿Podremos transformarnos? Y tanto. Los cofres del tesoro esconderán máscaras (dragón, delfín y cohete) que potenciarán habilidades especiales.



4 ¿Qué niveles hay? Desde rápidos en riachuelos hasta niveles plataformeros, pasando por montañas rusas, paisajes nevados...



5 ¿Hay modo online? Tres, nada menos: "My Dream", conectado con el Canal Tiempo de Wii, carreras a dos y rankings de récords mundiales.

Entrevista Takashi Iizuka



TAKASHI IIZUKA
Director del juego

Hablamos con el director del Sonic Team y productor de «Nights». Iizuka fue el creador del primer «Nights», en Dreamcast, en 1996.

■ **¿Qué te ha llevado a lanzar «Nights» exclusivamente en Wii?**
TI: Queríamos hacer un «Nights» más familiar y mágico, mejorando el original. Enseguida pensamos en Wii como la consola ideal para hacerlo, ya que el concepto del juego encaja perfectamente con la filosofía de Wii.

■ **¿Cómo surgió la idea de mezclar el mundo real con el de los sueños?**
TI: Mientras estudiábamos el significado de los sueños. Esto nos llevó a interesarnos por la relación que hay entre la vida real y lo que soñamos, pero sobre todo, por el romanticismo del concepto. Pensé que encontrar a tu novia o a tu novio en el mundo de los sueños era algo tan romántico que debía plasmarlo en un videojuego.

■ **¿Cuál es la duración de «Nights»?**
TI: El sueño de Will dura unas seis horas, y el de Helen otras seis, así que da para unas doce horas totales. Sin embargo, conseguir todos los récords llevará más tiempo. Cualquiera puede de acabárselo, pero sólo los mejores lograrán las puntuaciones más altas.

■ **¿Cómo se aprovecha exactamente el servicio WiiConnect24?**
TI: Puedes invitar o unirte a alguien para entrar en vuestras comunidades "My Dream". Sólo necesitas el Código de Amigo de cualquier persona del mundo con quien quieras compartir tu comunidad. Una vez registres a un amigo, deberá aceptar la "llamada" que reciba en su juego, y podréis visitar vuestros pueblos o enviaros iconos.

■ **¿Hay algún otro modo que podamos jugar a través de internet?**
TI: Sí. También hemos incluido un modo de carreras online para dos jugadores. Gana el jugador que consiga completar dos veces el recorrido antes que su adversario. Además, si juegas contra el mundo, tu ranking de récords se irá actualizando auomáticamente.

■ **¿Tienes pensado desarrollar más entregas de «Nights» para Wii?**
TI: Si la respuesta del público es buena, no descartamos continuar la serie en Wii, pero por el momento no tenemos ningún plan previsto.

LOS NIGHTOPIANS son las criaturas que irán a parar a "My Dream" cuando las rescates.

¡Acrobacias en el aire!

Aparte de volar y flotar, podrás dar volteretas dibujando círculos con el cursor. Cuanto más grandes sean, más Nightopians rescatarás.




Alternarás personajes a medida que avances, de manera que podrás controlar a Nights en ciertos niveles, mientras que en otros serás Will o Helen.



Habrá fases de plataformas clásicas, en las que deberás meterte en los sueños de tu compañero. Algunas serán contrarreloj, y bastante desafiantes.

El tiempo se pasa volando

El enigmático bufón nos tendrá ocupados surcando los aires, pero su versatilidad será casi infinita: nadar, navegar, dar volteretas, rebotar en un pinball...

de forma que podamos recorrerlo varias veces pasando por un punto de control, como en un juego de carreras.

¡Harás casi de todo!

La historia se dividirá en **dos aventuras**. Podremos elegir entre dos protagonistas, cuyos sueños serán interdependientes, es decir, cada jovenzuelo entrará en los sueños del otro. Esto dará lugar a un **sinfín de situaciones**: tan pronto nos veremos en una fase de carreras acuáticas como en un nivel de plataformas. Los enemigos y jefes descomunales poblarán cada escenario, llevando al límite nuestra destreza, así que conseguir las mejores marcas será un auténtico reto. Por suerte, su innovador control la hará **accesible a todo tipo de públicos**.

¡Entra en mis sueños!

Y atención: habrá **carreras online**, rankings mundiales y una comunidad virtual que reflejará el tiempo que haga en tu ciudad. Mantente despierto; la Noche está al caer.



BOLSAS LICENCIADAS



2X FUNDAS SILICONA



MOCHILA NW 220



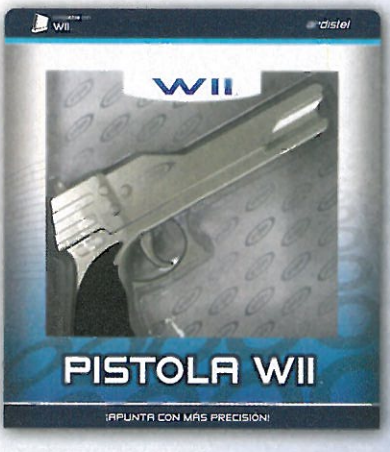
MALETIN NW 180



SPORT PACK 8 EN 1



PISTOLA WII



BATERIA RECARGABLE



BASE MULTIFUNCION



STARTER KIT 15 EN 1



PACK RACING 3 EN 1





Tipo de juego: Aventura
Es el género que predominará, bien mezclado con terror, disparos, plataformas...

Consola: Wii
No hay mejor consola para sentir la acción como si estuvieses dentro del juego.

Lanzamiento: 21 de marzo
¡Va a ser uno de los lanzamientos más chulos para la primavera de este año!

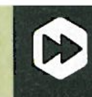
ALONE IN THE DARK

Un horrible misterio asolará Nueva York dentro de unos meses y tendrás que resolverlo... en tu Wii.

El pasado diciembre viajamos a Lille (Francia), invitados por el equipo de Hydravision (responsables de la versión Wii de «Alone In The Dark»), para conocerlo todo sobre el reestreno de uno de los juegos pioneros del terror.

¡Leches, es el fin del mundo!

Solo con lo que pudimos ver en la presentación, acabamos con los ojos como platos porque el juego, aparte de ser terrorífico, en Wii será realista a más no poder. En la pantalla no aparecerá nada más que lo que el protagonista, Edward Carnby, pueda ver. Si quieres saber cuántas balas te quedan en la pistola deberás girar el mando de Wii para que puedas contarlas. Para ver tu inventario habrá que mover mando y nunchako como si estuvieses abriéndote la chaqueta. Para sacar tu pistola tendrás que hacer un movimiento con el mando desde la axila hacia adelante. Si te hieren, no podrás cargar con objetos pesados, o correrás menos, dependiendo de dónde ➔





NO PODRÁS CRUZAR el fuego. Pero puede que haya algo aquí que te permita cruzarlo.

PARA SALTAR y cruzar plataformas moverás el nunchako hacia arriba, a la vez que el stick.

Nueva York se desmorona

Y tú deberás escapar de edificios en llamas a punto de derrumbarse. Habrá mucho suspense unido a plataformas y puzles endiablados.



En algunos lugares te quedarás bloqueado y tendrás que darle al cerebro para avanzar. Igual subiendo por esa cuerda...



Visualmente esta versión de Wii será espectacular.



Podrás recoger cantidad de objetos en cada habitación: ceniceros, sillas, mesas, etc. Y podrás golpear con ellos, lanzarlos, o prenderlos si son de madera.

CRÓNICA DEL VIAJE

1

La presentación fue en Lille, Francia
Debió ser coincidencia el que la ciudad fuese tan antigua y lúgubre (aunque bonita, eso sí). Lo peor fue el miedo durante la noche en lugares como los que se ven en la foto.



2

Visitamos los estudios de Hydravision
Además del juego en movimiento, nos mostraron bocetos, tests, ideas eliminadas, etc.



3

Pudimos probarlo en primicia
Ya que, aunque el juego no está acabado, sí pudimos saborear algunas fases (como se ve en la foto), en la que manejamos el volante de un coche con la ayuda de mando y nunchako.



¿Quién diablos soy yo?

Aunque sepamos que se trata de Edward Carnby, detective de lo paranormal, él ha perdido la memoria, y su misión (entre otras) será recuperarla. Además, contará con algunos poderes muy especiales.

¡Real como la vida misma!

En primera persona, el mando y nunchako actuarán como mano derecha e izquierda del protagonista. ¡La inmersión será total!

AGITA EL NUNCHAKO tal y como Carnby lanzaría en este bote de alcohol.

USA EL MANDO DE Wii para apuntar al bote de alcohol y disparar hasta que estalle.

Entrevista Lionel Fumery



LIONEL FUMERY
Director técnico
Hydravision

"Al igual que los anteriores 'Alone' estaban inspirados en las novelas de Lovecraft, el nuevo recordará un poco a 'El Código Da Vinci' y a '24'".

¿Cuánto tiempo llevan desarrollando «Alone In The Dark» para Wii?
L. Fumery: Cerca de 18 meses, con un equipo de 30 personas, aunque la idea surgió hará casi 4 años...

¿Qué novedades ofrecerá en general AITD, aparte del control en Wii?
L.F.: Lo que se ha buscado siempre es un equilibrio entre el dinamismo y el terror, mezclado con puzles: saber cómo salir de cada sitio, etc...

Se sabe que el primer juego de AITD se inspiró en las novelas de Lovecraft. En el nuevo, ¿se han reciclado un poco más?
L.F.: Nuestro equipo de Hydravision no tuvo mucho que ver con el guión, pero sí podemos decir que se dará un aire a 'El Código Da Vinci', y a la serie '24'.

AITD es bien conocido por los veteranos jugones de PC, pero para los de Wii será algo nuevo. ¿Será este AITD una continuación de las anteriores entregas?
L.F.: Habrá conexiones con las otras partes de la saga que los fans podrán seguir, pero será una historia completamente diferente, con lo que todos los que no hayan jugado, no se perderán en ningún momento.

Este es su primer proyecto en Wii. ¿Cómo ha sido su experiencia con la nueva consola de Nintendo?
Lionel: Al principio estábamos muertos de miedo, pero ahora estamos constantemente en contacto con Nintendo, que nos ayuda y supervisa. Confiamos en ellos.



Inclina un poco hacia ti el mando en posición horizontal y... ¡Voilà! Sabrás cuántas balas te quedan.



Las intros en cada momento del juego serán espectaculares, y permitirán que sigas de cerca la trama.



te duela. Como verás, vas a estar inmerso en el juego más que nunca, y por si fuera poco podrás alternar perspectivas entre primera y tercera persona, y en ocasiones podrás utilizar el tiempo bala (a lo "Matrix", con cámara lenta).

Elige sabiamente tu camino

A lo largo del juego recorrerás una Nueva York calcada al milímetro. Pese a que el juego será de avance lineal, habrá varios momentos en los que podrás elegir diferentes caminos, ya sea para salvar gente o para visitar lugares ocultos. También aparecerás en habitaciones aparentemente sin salida, y tendrás que darle al coco y pensar qué objetos de tu entorno puedes usar para salir de ahí. De esta forma, la dinámica del juego será como un capítulo de una serie, con su prólogo inicial y su clímax final, todo repleto de cinemáticas que se irán sucediendo a medida que avanzas para que no te pierdas ni un detalle de la trama de un juego que, según Atari, será espectacular. Todo ello, unido a una banda sonora apoteósica, tiene todas las papeletas para convertirse en uno de los platos fuertes de 2008.



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

GRATIS
CUADERNO PINTA Y COLOREA

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKÉMON

Nº 20

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑ LOS TESTS

↑ EL INGLÉS

↑ LOS NÚMEROS

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

UN NUEVO AÑO CON POKéMON

LA ÚNICA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON

PINTA Y COLOREA CON POKÉMON

10 ¡ALUCINANTES IMÁGENES PARA PINTAR!

POKéMON DIAMOND AND PEARL

POR SÓLO 2,95 €



YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

MEGA-CONCURSO

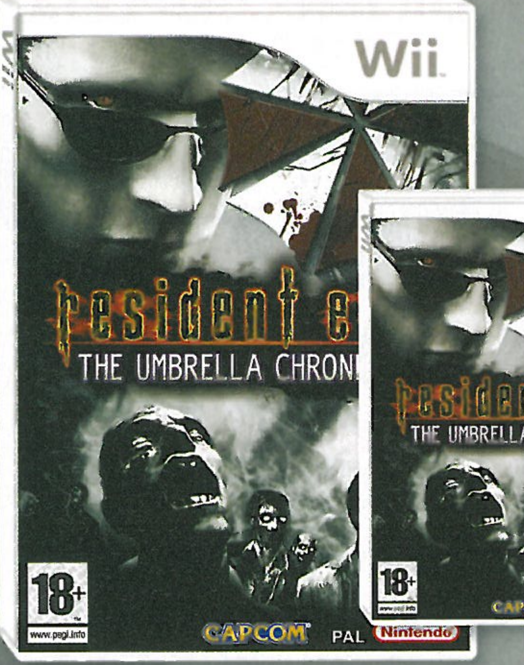
¡Regalamos!

10 ZAPPER + LINK'S CROSSBOW TRAINING Y 10 RESIDENT EVIL

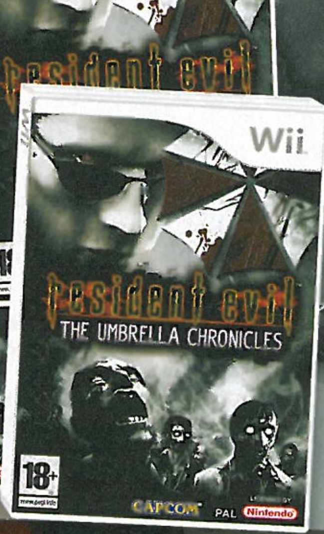
ESTOS SON LOS PAKS:



10 Juegos Resident Evil Umbrella Chronicles







¿Cómo participar?

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra:

zappernt + tus datos personales

Ejemplo: zappernt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de febrero de 2008.

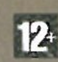
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94- 28035 Madrid"

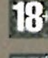












Novedades

32 Zack & Wiki
VIVE LA AVENTURA pirata más divertida en Wii. Prépárate para acompañar a Zack a través de una emocionante historia... ¡con muchísimo humor!

42 Advance Wars 2
VUELVE EL MEJOR JUEGO de estrategia bélica: con un estilo más adulto, más armas, mapas, y un modo online que es lo más... ¡un regalito para los fans de Wars!

36 Dragon Ball Z Budokai 3
GOKU y compañía vuelven a la carga. Prépárate para recibir y dar golpes... ¡sorprendentes!

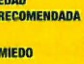
45 U. Mortal Kombat
LA ACCIÓN más cañera de la mano de Scorpion, Sonya... ¡vive auténticas peleas "MK"!

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación






EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.











PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.











NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En febrero...

ESTE MES los juegos de acción son los protagonistas: nuevos combates Dragon Ball, auténticas peleas Mortal Kombat... ¡de alucine!

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Aventura-Puzle
- Compañía: Capcom
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

¡LA REVELACIÓN DEL AÑO!

Zack & Wiki El Tesoro de Barbaros

El mando se convierte en protagonista de una loca aventura de piratas tan sesuda como divertida.

Había una vez un género, el de las aventuras gráficas, del que formaban parte juegos como «Maniac Mansion» de NES. Dirigíamos al personaje pulsando sobre el lugar al que queríamos ir y, si veíamos un objeto interesante, lo señalábamos, de forma que examinar un felpudo nos descubría la llave que había debajo de él. Pues bien, si imaginamos un lugar en el universo de los videojuegos en el que hubiera un triángulo formado por «Wario Ware Smooth Moves», «Zelda Phantom Hourglass» y «Maniac Mansion» su punto intermedio sería este «Zack & Wiki», todo un **clásico con un estilo de control totalmente moderno**.

¡Llevo a un dibujo animado!

El apartado técnico que envuelve a esta **original propuesta** sobresale por todas partes. No sólo porque controlamos un personaje manga recreado de forma casi inmejorable, sino porque **tanto el diseño como el apartado sonoro** están a un nivel tan sobresaliente como el control. Y es que esta pequeña joya, que ha surgido casi de la nada, hace que uno se olvide de cómo era jugar antes de la llegada de Wii. Nos atreveríamos a decir que «Wii Sports» o «Wii Play» no consiguen un uso tan completo e intuitivo del mando ya que, cada vez que tengamos que realizar cualquier acción necesaria para llegar hasta el cofre de cada fase, tendremos que **colocar el mando de la forma en la que Zack agarra el objeto**, y ejecutar el movimiento como debe hacerlo él. Flautas, antorchas, sierras, pinzas, cazos de cocina, palancas... ¡todo es posible! Además, cada vez que agitemos el mando, el poder de Wiki hará acto de presencia transformando cosas o ahuyentando espíritus. Pero, ¿cómo llego a los

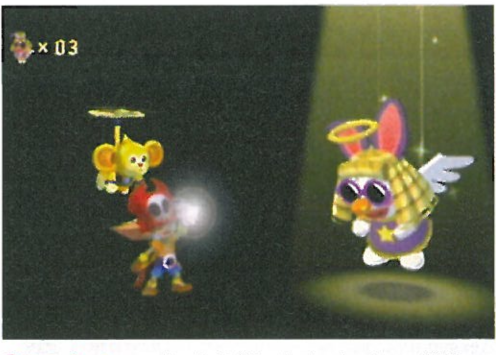
¡EL DATO!

Tendremos que manipular más de 80 objetos y localizar la friolera de más de 500 tesoros





Nuestra guarida es el lugar desde donde elegimos pantalla, compramos oráculos o buscamos ayuda.



El Oráculo nos "insinúa" la siguiente clave. Utilizar uno restará puntos en tu evaluación de pantalla.



Las secuencias de vídeo mantienen el fantástico estilo visual del juego. No tienen desperdicio.

Es, al mismo tiempo, una delicia jugable y un rompecocos de los buenos



¡Usa la Wiki-Campana!

Wiki tiene poderes desconocidos. Agitar el mando hará que se convierta en campana sacándonos de apuros. Tócala cerca de los bichos y animales a ver qué ocurre.

¡Las formas de poner el mando son infinitas!

Cada vez que pulsemos sobre un lugar de puzle, un muñequito nos indicará cómo poner el mando y nos tocará realizar alguna acción con él. Las opciones son tan variopintas que siempre sorprenden.



La sierra es el resultado de transformar a un ciempiés. Mando en horizontal y a serrar.



Puedes girar y voltear los objetos. Coloca esta pieza como es debido a ver qué pasa.



¡También tocamos la flauta! Interpreta la partitura sin errar para seguir adelante.

El puntero es la función principal del mando

Aunque las acciones se realizan cogiendo el mando de muy distintas y numerosas maneras, la mayor parte del tiempo controlo a Zack señalando hacia dónde se mueve. Además, hasta 3 amigos pueden aconsejarme señalando y dibujando en la pantalla.





Pulsando B controlas la cámara. Echar un ojo a tu alrededor te ayudará a encontrar la forma de seguir.



Cada nivel se resuelve abriendo el cofre, que suele esconder una parte del cuerpo del pirata Barbaros.

Un juego nacido por y para Wii, que sabe sacar el mejor partido al mejor de los mandos





Tócala otra vez, Zack

Este particular tocadiscos anda escondido por las pantallas. Toco la campana cuándo y cómo se indica y, además de oír músicas clásicas de la compañía, como la de «Ghouls'n Ghost», recibo jugosos mapas.



sitios? Más sencillo imposible: señala con el puntero al lugar u objeto en cuestión y pulsa el botón A.

¡No sé cómo seguir!

Si bien es cierto que algunos puzles pueden parecer frustrantes, y determinadas soluciones no son tan intuitivas como otras, Zack tiene la posibilidad de comprar muñecas de oráculo; esto es, cuando estés atrapado, el Oráculo te mostrará cómo seguir a cambio de una muñeca y una penalización en tu puntuación. Aunque normalmente la solución es una **sucesión bastante lógica de acciones**, no podemos saber ciertas cosas (como las transformaciones) hasta que las hacemos por primera vez. Y por si no fuera bastante difícil encontrar las partes del cuerpo de Barbaros con tanta trampa, **a veces tienes que pensar deprisa**. Pero, aún así, pruébalo. Es una joya para Wii; debería venderse dentro de un cofre, también.



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Es como estar controlando un dibujo animado y, encima, el diseño es tan genial como divertido.

Diversión ★★★★
Es asombroso ver cómo pasan las horas mientras sigues enfrascado. Cada pantalla es un reto mental.

Multijugador ★
Su concepto hace que varias personas puedan aconsejar. Si con la voz no basta, bueno es el puntero.

Duración ★★★★
Estimamos más de 40 horas de juego, aunque eso dependerá de cada uno. Para encontrarlo todo...

Lo mejor y lo peor

Mezcla clásico y moderno en un concepto rompedor y divertidísimo. El apartado técnico.

La dificultad de algunos niveles puede colmar tu paciencia. Ten siempre algún oráculo.

Nuestra Opinión

La gran sorpresa del catálogo ha llegado

Sin hacer mucho ruido, ha entrado en nuestras Wii un título que sobresale en todos sus aspectos, y que sienta un precedente de jugabilidad. Si te gusta estrujarte el cráneo, este es un estupendo rompecocos... y rompemandos.

Te gustará...

Más que... Tomb Raider Anniv.

Menos que... Zelda Twilight P.



Puntuación Final



95

CONCURSO

Boogie™

¡Canta, baila, salta y pásalo en grande en cualquier parte con el juego más marchoso para tu DS!

SORTEAMOS:

20 Juegos Boogie para DS



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **boogient + datos personales**

Ejemplo: boogient francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de febrero de 2008.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, del 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94 - Madrid 28035".









- Tipo de juego: Lucha
- Compañía: Namco-Bandai
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Vocen en inglés y jap. Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡DESEO CONCEDIDO!

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

Goku vuelve a Wii con un juego completísimo que nos hará sudar la gota gorda para salvar la Tierra.

Goku lleva ya más de 20 años entre nosotros, tiempo en el que, tras disfrutar de la auténtica joya que fue su segunda aparición en Super Nintendo, hemos estado esperando un título 3D que, a la vez que aprovechara toda la potencia de las nuevas generaciones, supiera tener una jugabilidad tan increíble como la de éste. Quince años después, el relevo está servido.

El auténtico Goku

Pulsa izquierda en la cruceta del mando para cargar energía, entonces un muñequito aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla realizando una onda vital, **imita ese movimiento y... ¡qué gozada!** Así de fácil se juega a Tenkaichi 3, dependiendo de dónde pulses será un super poder u otro mientras el cuerpo a cuerpo se basa en combinaciones de A y B y vuelas con Z y C. Si a esto le sumamos que **la calidad gráfica supera a la de su antecesor** (aunque seguimos sin modo panorámico) y que el modo historia sigue a pies juntillas la trama de la serie y las pelis, estamos ante la experiencia Dragon Ball más conseguida jamás vista en consolas. Y es que incluir la plantilla completa de personajes, cada uno con sus habilidades, transformaciones (pulsa el botón 1 y verás), vestimentas y voces en inglés y japonés, da poco margen a la mejora. Por incluir, incluso hay un modo "Gira Mundo Dragón", que mezcla combates inventados con una especie de juego de rol con minijuegos y puntos. No obstante, la aportación con mayúsculas a la saga es **el esperado y exclusivo modo online** que, frotaos los ojos, permitirá combates Wi-Fi contra luchadores de todo el mundo. ¿Cómo mejorar todo esto? Pues hombre, las músicas vuelven

¡EL DATO!
Toma nota: todas las sagas y películas, con sus 161 personajes, 5 torneos y 36 escenarios.





La impresionante lista de personajes incluye a los vistos en Dragon Ball cuando aún no era Z.



Las transformaciones pueden ser decisivas. Para acabar con el mono, mejor si eres Super Guerrero.



Todas las magias de la serie están reflejadas con absoluta fidelidad. Observa el icono y verás qué fácil.



Realmente es como si te dejaran relizar a ti mismo todas las peleas de la serie

Una larga historia llena de grandes momentos.

Dragon Ball es un manga muy extenso con cantidad de batallas que nos hicieron seguir la serie sin perdernos ni un capítulo, y con algunas escenas de esas que nos hacían aflorar la bendita lagrimilla.



Tras la muerte de Krilín, Goku no tuvo fuerzas para vencer a este siervo de Picolo.



Chaoz sacrificó su vida para nada en su intento de vencer a los Guerreros del Espacio.



Para vencer a Vegeta, Guko necesitó incluso que Gohan se conviertiera en mono.





¡Todos los poderes los hago con los mandos!

El sistema de integración de los poderes en los movimientos de los mandos se ha perfeccionado mucho, pero si no eres de los que les gusta sudar, puedes probar con el mando clásico o el de Gamecube. La forma de jugar se parece bastante, pero es menos intuitiva.



Estamos frente a la recreación más lograda del increíble mundo de DBZ



Las tramas de las películas se intercalan entre las diferentes sagas de la serie mejorando la historia.



Contrarrestar en magias y cuerpo a cuerpo se basa en agitar ambos mandos a toda velocidad.



Bomba de energía

Levanta los brazos y...

Las magias son una parte fundamental de la batalla. Ahora se realizan de forma tan sencilla e intuitiva, que sentirás que eres tú mismo quien salva el universo.

LAS MAGIAS no siempre sirven para lanzar rayos, algunas potencian habilidades.

EJECUTAR LA ACCIÓN completa mejora el poder. Aquí hay que bajar ambos brazos.

¡MEJORADA!

Conviértete en el nº1

Por si los cinco campeonatos posibles del juego, la "Historia Dragón", los retos y la "Gira" se te quedan cortos, la opción online te permite medir tus habilidades contra luchadores Z de todo el planeta. ¡Empieza a entrenar ya mismo!





a no ser las originales de la serie y no hay ningún tipo de modo cooperativo en la "Historia Dragón". Además, el sistema de combate no llega al punto de ser para todo tipo de jugador, aunque esto difícilmente podía agradar a todos.

¿Y si tengo el 2?

Estamos, sin duda ante un juego superior. No por las mejoras gráficas, que pueden no parecer significativas, sino por el nuevo modo historia, **el mayor y mejor plantel de personajes** y, sobre todo, por el renovado control y el online. Decirle adiós al cursor y al mapa no tiene precio, y la fidelidad de los poderes ha aumentado tanto que, tan sólo con tener arriba pulsado en la cruceta y llevarme el mando a la frente, me teletransporto detrás de mi adversario. Con todo esto resulta obvio decir que **todo fan de la serie lo encontrará un juego imprescindible.** Los que no lo sean, a disfrutar del mejor juego de lucha de Wii.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Se han superado. Por momentos, es mejor que ver la propia serie. Una pena que no tenga modo 16:9.

Diversión ★★★
Cuando te haces al control, disfrutas a lo grande de peleas épicas con todo el ambiente de la serie.

Multijugador ★★★
Peleas, torneos y el esperadísimo modo online. Sólo le falta un cooperativo en el modo historia.

Duración ★★★★
La Aventura Dragón comprende todo lo visto en DB. Además, está plagado de modos y opciones.

Lo mejor y lo peor

(+) El número de luchadores, el apartado visual y lo bien que recrea la épica de los combates.

(−) Dominar todas las opciones del control es algo complicado. Haz bien el tutorial.

Nuestra Opinión

El juego de DBZ que sólo Wii puede hacer

Cuando lo controlas por primera vez, puedes pensar que se parece mucho al 2 y que es complicado de manejar. Media hora después estarás disfrutando como un niño y sudando como si estuvieras en el gimnasio.

Te gustará...

Más que...



WWE Smack Down

Más que...



Dragon Ball Z B.T.2

Puntuación Final



CONCURSO



SORTEAMOS:

5 Ben 10 para Nintendo DS



5 Ben 10 para Wii

10 Figuras de los personajes de Ben 10



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto** al **7654** desde tu móvil poniendo:
ben10nt + tus datos personales
Ejemplo: ben10nt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de febrero de 2008.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, del 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid".







BAN DAI




Tipo de juego: Acción

Compañía: Nintendo

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: No tiene voces. Textos en castellano

Precio: 29,95 €/ incl. Zapper

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

DE CAZA CON EL ZAPPER

Link's Crossbow Training (+ Zapper)

Ha llegado una nueva forma de vivir los juegos de disparos, y lo hace con el mejor de los compañeros.

Desde los tiempos de la NES, llevamos oyendo que las consolas traían **las máquinas recreativas a casa.** En este empeño hemos ido disfrutando de todo tipo de nuevos periféricos de los que Wii-Zapper es el último exponente. Tras este largo camino, **los juegos de disparos,** de por sí nacidos para Wii, han encontrado en este periférico "la pistola prometida".

Primero: ballesta.

Muchos juegos se están adaptando para poder jugarlos con Zapper, lo que está a punto de convertirlo en una compra muy interesante, o **imprescindible si eres fan del género.** Pero para estrenarlo no vas a tener que invertir un céntimo más de lo que cuesta, porque viene acompañado de un título sencillo y divertido que se ambienta en el universo del absolutamente genial **«Twilight Princess».** De éste también toma la mayor parte del entorno gráfico en el que nos movemos, por lo que este apartado es de lo mejor, y sólo cojea en lo que afecta al propio héroe y a su ballesta, cuyo sonido tampoco es muy real. De todos modos, la música sigue siendo tan buena, que no hay factor que nos aleje de la experiencia de **manejar a Link más en primera persona que nunca.** Para ello, cada uno de los 9 niveles se divide en 3 fases: una primera de sólo tiro al blanco; una segunda con radar, en la que puedes rotar sobre tu eje llevando el puntero a los laterales de la pantalla; y una tercera en la que el stick del nunchako te permite desplazarte por el mapeado. Sin embargo, el juego es tremendamente corto, sin apenas opciones y con multijugador sólo por turnos. Pero es que es lo que es: una demo genial.

¡EL DATO!
Durante las 27 pantallas, haremos un recorrido por los lugares más emblemáticos de Hyrule





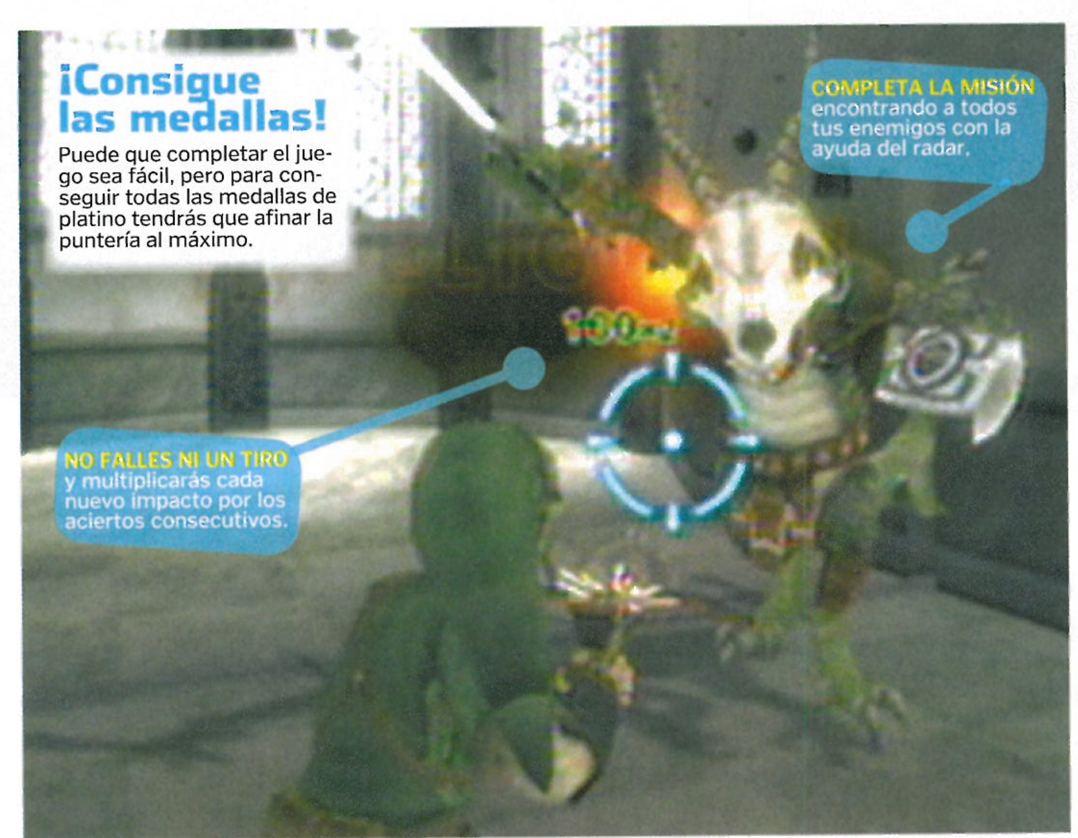
El botón Z sirve para hacer un zoom y así apuntar mejor a los enemigos que se escondan muy lejos.



Cantidad de secretos se ocultan en vasijas y otros objetos. Encontrarlos todos no será tarea fácil.

A partir de ahora vivirás, más aún, la experiencia de los juegos de disparos





¡Consigue las medallas!

Puede que completar el juego sea fácil, pero para conseguir todas las medallas de platino tendrás que afinar la puntería al máximo.



Estabilizador de pulso incluido

Que el Zapper mejora la sensación de llevar el arma era algo que suponíamos, pero es que resulta sorprendente lo mucho que potencia la estabilidad y la precisión de forma tan práctica y, a la vez, sencilla de instalar.



Hyrule desde el punto de mira de la ballesta de Link

La belleza mostrada en «Twilight Princess» está igualmente recreada en todos los escenarios del juego. Así pues, visitaremos el cielo, Ordon, el castillo y alguna mazmorra de las que nos hicieron sudar de lo lindo en la aventura para Wii y GameCube.





Los jefes finales son tan espectaculares como duros. Encuentra sus puntos débiles.



No dejes que te golpeen o perderás la racha acumulada, y encima algunos puntos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
El motor de «Twilight Princess» en versión reducida pero con algunas novedades que... bajan el nivel.

Diversión ★★★☆
Descubrir el Zapper es una gozada y batir records entretiene, pero las opciones escasean.

Multijugador ★☆☆☆
Se trata de un modo sin objetivos ni premios, que ni tan siquiera permite más de un jugador a la vez.

Duración ★☆☆☆
Te lo terminas en menos de una hora, aunque luego puedes buscar secretos y batir tus marcas.

Lo mejor y lo peor

Sin duda: tener el Zapper. En el juego: el apartado gráfico y la ambientación.

Es tan limitado que hay que valorarlo más como gran complemento que como juego.

Nuestra Opinión

Un nuevo periférico muy bien servido

Si Wii-Play conseguía acompañar de lujo la adquisición de un nuevo mando, Link hace lo propio con el Zapper, un "nuevo amigo" que potenciará el futuro del género. El precio compensa de sobra la escasa duración del título.

Te gustará...

Más que...



Far Cry

Menos que...

Resident Evil U.C.

Puntuación Final





- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

LA ESTRATEGIA CRECE EN DS

Advance Wars 2 Dark Conflict

La mejor saga de estrategia vuelve a DS con un estilo mucho más adulto, nuevas armas y... sí, ¡grandioso online!

Cada entrega de esta adictiva serie de estrategia bélica nos ha ido sorprendiendo con pequeñas novedades que mejoraban la anterior, pero en esta ocasión, el cambio es sustancial. Estamos ante el mejor «Advance» jugado hasta nuestros días, y también el más oscuro. Sí, porque «Dark Conflict» es **el más apocalíptico y deliciosamente siniestro** de toda la serie.

¡Que "advancen" las tropas!

Una devastadora lluvia de meteoritos ha cubierto cada resquicio terrestre de espesa ceniza. Las existencias son muy escasas, y aún hay supervivientes. Tu misión como cadete del ejército de Laurentia, es **evitar que las armadas de vándalos saqueen** las pocas zonas habitadas que quedan, defendiendo tu cuartel general, construyendo fábricas de suministro, puertos o pistas de aterrizaje, ocupando ciudades y **atacando por turnos** al bando enemigo. Además de la madurez estética, que también ha influido en el argumento y los personajes, **se ha agilizado el control**, aprovechando más aún la pantalla táctil. Ahora atacamos directamente con sólo dos toques sobre una flota enemiga.

Entre los nuevas unidades están las de exploración con capacidad de lanzar bengalas para descubrir enemigos ocultos, o las de infantería motorizada, que pueden ocupar bases como si fueran soldados de a pie. Por supuesto, no faltan los tanques, aviones, helicópteros y fragatas de siempre, ni el completísimo **editor de mapas**, pero lo mejor es poder intercambiarlos y jugarlos online... ¡y utilizar el micrófono para chatear con ellos! Soldados, esto ha dejado de ser un juego de niños, esto se pone serio.

¡EL DATO! Podemos crear nuestros propios mapas, subirlos al servidor Wi-Fi y compartirlos a nivel mundial





Las dos pantallas se unen en los ataques, mostrándonos ambas caras de la acción.

La vista de pájaro se ha reajustado para ofrecernos un mapa más preciso del terreno.

La saga «Wars» muestra su lado más maduro y nos regala un colosal online

¡Apuntas maneras, cadete!

Y sobre todo, apuntas con el puntero para dirigir a tus unidades. Puedes usar los botones y la cruceta, como siempre, pero en la pantalla táctil será mucho más fácil moverte. Mientras, la de arriba nos ofrece un informe pormenorizado de nuestro estado.



Para vencer, hay que tener nivel...

Este nuevo «Advance Wars» gana en factor estratégico, ya que cada una de nuestras unidades puede subir de nivel. Para ello, debemos destruir una flota enemiga en más de una ocasión, para que nuestra unidad aumente su eficacia: potencia, defensa, velocidad... Intenta llegar con todas al nivel 3, y quizás te lleves una bonita insignia.







El señor de la guerra

Trazo el trayecto de mis tanques, bombardeo un obús, conquisto tierras y establezco zonas de mando, disparo desde las montañas para aumentar mi rango de visibilidad... ¡Y todo a punta de lápiz!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Los escenarios siguen siendo muy simples, pero el nuevo estilo sombrío le ha venido que ni pintado.

Diversión ★★★

La creciente dificultad y la inteligencia de los enemigos nos mantienen horas pegados a la DS.

Multijugador ★★★★

Batalla local de 2 a 4 con varias tarjetas, y lo mejor: intercambio de mapas y batallas mundiales.

Duración ★★★★

100 niveles, 38 misiones independientes, editor de mapas, online mundial y amistoso... ¡¡infinito!

Lo mejor y lo peor

La cantidad de posibilidades, armas y mapas nuevos. El Wi-Fi online... ¡con chat de voz!

Que no te "llame" lo de la estrategia bélica. Algunos niveles se hacen interminables.

Nuestra Opinión

La mayor batalla se libra en nuestras DS

Cuando una fórmula funciona, el éxito está asegurado. Es la de siempre, sí, pero añádele una estética cinematográfica, nuevas armas, control táctil mejorado y uno de los más emocionantes modos online de DS. La bomba.

Te gustará...

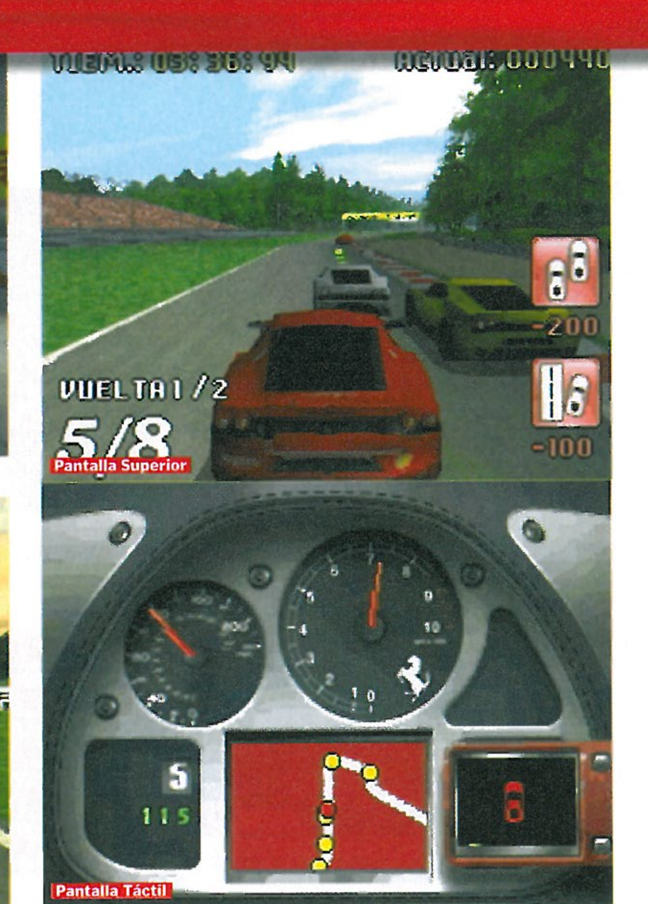
Más que... AW: Dual Strike



Menos que... Final Fantasy III

Puntuación Final





La recreación de los modelos está muy conseguida y podemos elegir el color.

El interior de los coches varía según el modelo. Éste tiene un salpicadero de lujo... ¡pero presta atención al circuito!

DS

- **Tipo de juego:** Carreras
- **Compañía:** System 3
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EL DATO! 5 de los modelos más conocidos de la marca italiana, vistos en 7 colores para elegir sobre 8 circuitos

UNA GOLOSINA DE COLOR ROJO

Ferrari Challenge

Si buscas un juego de coches atractivo y realista, este Ferrari te va a entrar por los ojos. Pero, ¿te convencerá su pilotaje?

Aún está reciente el fichaje de Alonso por Renault, y a nosotros nos toca correr en la competencia con un juego que, para disfrutarlo, casi tendrás que pilotar como él.

Volantes para expertos

Visualmente estamos ante un **título bien elaborado**, con atardeceres muy pintorescos y unas **recreaciones de los coches** realmente fieles. Sin embargo, a la hora de correr no podemos elegir Ferrari: según el desafío, aparece un modelo u otro de los 5 existentes.

La **conducción es muy realista**, tanto que superar circuitos sin sabértelos de memoria es dificilísimo... ¡incluso en el tutorial! Pero estamos seguros de que el reto encantará a los aficionados más "extremos". Porque además los efectos de sonido nos transportan al circuito, y por detalles tan chulos como que los puestos de conducción sean los de verdad.

Por otro lado es verdad que no hay modo online y que los 16 desafíos son mezclas de los escasos 8 circuitos. Vibrante pero muy corto.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Los fans de los juegos de carreras agradecerán la puesta en escena, el tamaño de los coches y la conducción realista, pero también se les hará corto, y se quejarán de lo difícil que es anticiparse a algunas curvas.







- Tipo de juego: Lucha/Puzles
- Compañía: Midway
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales, Textos en castellano
- Precio: 44,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE





El juego online te conecta con gente de tu mismo nivel, para equilibrar el combate.



En la pantalla de arriba echamos un vistazo a los combos especiales y fatalities de nuestro personaje. ¡Pulsa sin piedad!

LO ÚLTIMO EN LUCHA PORTÁTIL

Ultimate Mortal Kombat

Sub-Zero, Scorpion, Sonya y compañía regresan para medir sus fuerzas sobrehumanas en el "kombate" más mundial.

Recuerdas aquellas partidas épicas al «Mortal Kombat» de Super Nintendo? ¿Y esa sensación de triunfo tras rematar a Motaro con el Fatality que te habías empollado con el manual de instrucciones? Pues al loro, nostálgicos y novatos; la "leña" más gore y adulta llega a DS por todo lo alto.

¡Toca ir de "chuleta"!

El primer lujo de este «MK» es la doble pantalla. La de arriba muestra las combinaciones de botones necesarias para ejecutar los ataques especiales y los imaginativos fatalities (hay **más de 20 luchadores**), incluyendo animalities, friendships y babalities. Gracias a esta utilísima idea, resulta mucho más fácil dejar KO al enemigo, pues ya no es necesario aporrear botones al "tuntún" como antes. Eso sí, la dificultad sigue siendo igual de bestial, así que enfrentarse a Shao Kahn requiere la sangre fría de siempre, aunque, para sangre, la que "adorna" cada uno de los **15 escenarios**. Por eso es para **mayores de 18 años**, que también encontrarán un adictivo juego al estilo Tetris en el que hay que eliminar bloques del mismo color en la pantalla de abajo para soltar un ataque en la de arriba.

Pero lo que hace grande a «UMK» es **poder competir online** de forma aleatoria o contra amigos registrados, tanto en las luchas clásicas como en los "relajantes" puzles. ¡Mortal!

¡EL DATO!
Lucha con un sólo cartucho vía Wi-Fi local o enfréntate a cualquier persona del mundo en peleas online

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★★☆

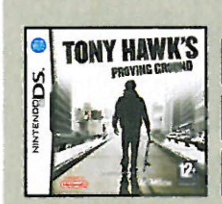


Valoración

«Ultimate Mortal Kombat» ofrece dos modos de juego, un uso inteligente de la doble pantalla y un completísimo online. Los gráficos se han quedado desfasados, pero su jugabilidad resiste el paso del tiempo.









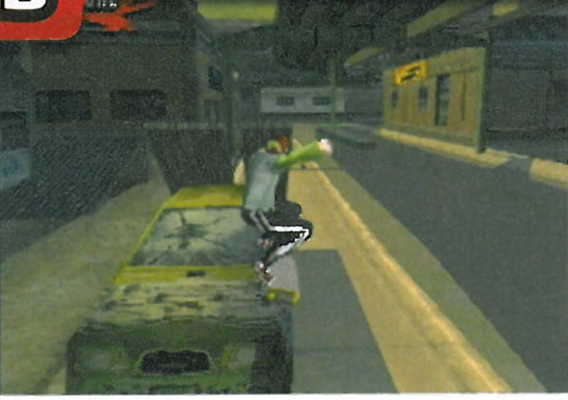





- Tipo de juego: Deportivo
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

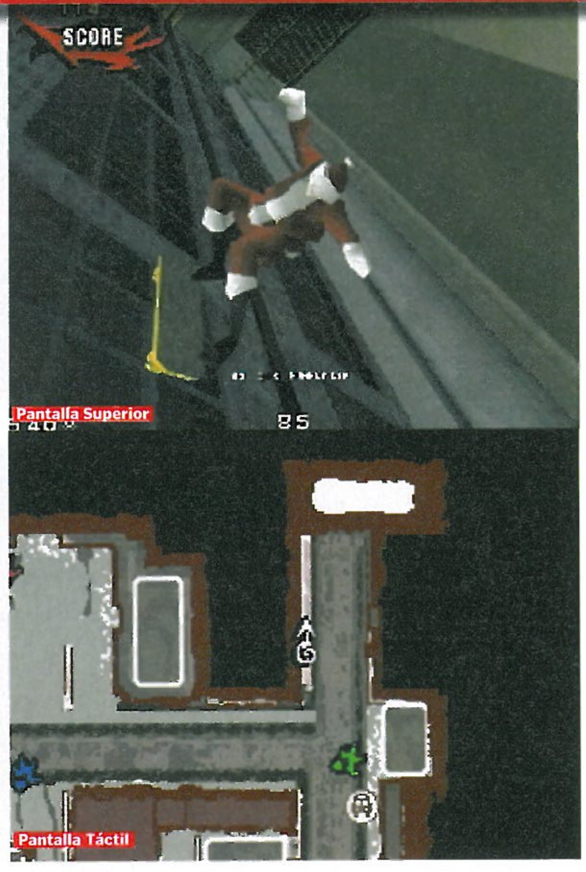
FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Los combos siguen siendo la salsa de los «TH», ¡y más en los encuentros online!



El modo historia nos pone en la piel de un skater, diseñado a nuestro gusto, que debe cumplir decenas de difíciles retos.

¡VUELA POR LAS DOS PANTALLAS!

Tony Hawk´s Proving Ground

El gran Tony Hawk vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y la emoción garantizada.

Vuelve toda la potencia del juego de skate por el excelencia y lo hace con más fuerza que nunca en su tercera y mejor entrega para tu DS.

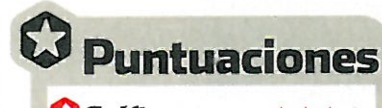
¡¡Sé el número 1!!

Lo primero que llama la atención del juego es el lavado de cara que ha sufrido el apartado gráfico, que olvida el estilo de dibujos animados para ofrecernos unos **modelados 3D realistas, tanto en los personajes como en los amplios y variados mapeados.** La cámara se mueve de forma muy fluida, con lo que disfrutamos al máximo de la acostumbrada infinidad de acrobacias. ¿Que es tu primera vez? No te preocupes lo más mínimo, ya que el completo tutorial viene preparado para todo tipo de jugador y la curva de dificultad es muy buena. Además, no todo es correr y saltar, ya que tenemos gran cantidad de opciones de **personalización de tabla, skater y recorrido,** además de disponer de multitud de secretos y elementos a desbloquear. Aunque si lo tuyo no son las "complicaciones", el modo clásico está hecho para ti. Patina sin parar y, cuando te consideres un maestro, reta a tus amigos con el multijugador local o a jugadores de todo el mundo, con **un Wi-Fi que quita el hipo. ¡Si tiene incluso chat de voz!** Muchas de sus virtudes ya existían en otras ediciones, pero esta es, sin duda, la mejor.



¡EL DATO! 15 de los mejores skaters del mundo puestos a prueba en 7 enormes mapas con infinidad de variantes

Puntuaciones



Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★★☆



Valoración

La diversión y jugabilidad que siempre han caracterizado la saga siguen inalterables en una entrega que peca de poca renovación en lo fundamental. Pero si no tienes ninguna entrega para DS, esta te la tienes que pillar.



Total 90

SUSCRÍBETE A Nintendo® Acción



Suscríbete y consigue un **10% de descuento** + Bolsa de regalo por sólo **32,30€** *



Tamaño bolsa: 53x25x30 cm.

*Más 5 euros de gastos de envío



Tú eliges cómo suscribirte:

→ TELÉFONO
902 540 777

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

→ E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

→ INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.



DS

➲ Minijuegos ➲ Ubi Soft ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Rayman Raving Rabbids 2

Pues sí, ahora estos simpáticos conejos corretean por todos los continentes imitando nuestro comportamiento. Y como siempre, los vamos a pillar en **las situaciones más hilarantes,** y sus gritos van a ser la nota dominante en este gracioso juego de Ubisoft. En el modo principal tenemos que **recorrer 6 países, y completar 6 minijuegos** distintos en cada uno para concluir nuestra misión. Dependiendo de lo bien que lo hagamos, se nos recompensa con más o menos puntos que se canjean automáticamente por unas fotos que muestran el avance de los Rabbids, y también por elementos para utilizar en el **modo editor del personaje.** El cachondeo no se acaba cuando completemos la aventura, ya que después podemos competir en cada una de las pruebas para batir nuestra puntuación, o podemos **retar hasta a tres amigos más,** tanto si tienen el juego como si no.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Algunas pruebas son demasiado sositas y además se hace corto. Esperábamos más. **78**



➲ **Hay 6 minijuegos** diferentes en cada uno de los 6 países que debemos visitar.



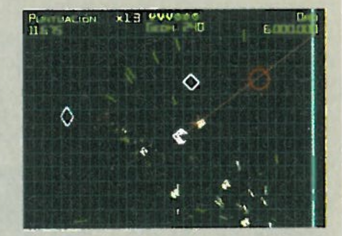
➲ **El look** divertido y las imaginativas situaciones os harán soltar carcajadas.

Geometry Wars



➲ Arcade ➲ Vivendi Games ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Como evolución del matamarcianos más clásico, nos llega un título que hace honor al término retro y que **calca la versión de Wii** que analizamos el mes pasado. Es, de nuevo, un juego tremendamente simple, cuya apariencia nos retrotrae casi a las primeras recreativas, pero que resulta **bastante entretenido** una vez lo pruebas. Buena culpa de ello la tiene su **buen sistema de control:** mueves con cruceta y disparas donde colocas el puntero. Además tiene un completo modo multijugador.



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Adicción y simpleza se unen para formar un título muy retro. **79**



Boogie

DS

➲ Baile ➲ EA Games ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

El baile está de moda, y para prueba, un botón, digo... ¡un puntero! **Sigue los pasos de coreografías** o improvisa la tuya al ritmo de Britney Spears y de muchos otros artistas. Además de un modo Historia en el que progresar en tu carrera como bailarín, ganando medallas y desbloqueando nuevas **canciones (todas ellas originales),** puedes retar a amigos que también tengan el juego. Incluye 500 prendas para "maquear" a tu bailarín... ¡y gafas 3D! Ya puedes convertirte en el Travolta de DS.





Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Divertido y marchoso, pero en DS no puedes cantar. **80**





➲ Carreras ➲ EA Games ➲ 1-2 Jugadores
➲ Voces en castellano ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible

NFS Pro Street

Por primera vez, ya no hay tráfico, persecuciones policiales, ni esa "adrenalina delictiva" que caracterizaba la esencia de los «NFS». Este nuevo enfoque restringe la libertad de conducción, ya que tenemos que ceñirnos a **circuitos cerrados,** como en los juegos de carreras de toda la vida. Pero lo que pierde en originalidad, lo gana en **realismo, tanto en gráficos como en control.** Esto añade dificultad, ya que el coche sufre cada choque, lo que afecta a la precisión a la hora de manejarlo. Así que, ojo con hacer el cafre io no podrás competir en la siguiente de carrera! A pesar de ello, el control es bastante fiable: sostén el mando en horizontal, pulsa el botón 2 para acelerar, inclínalo para tomar las curvas, y usa el gatillo para activar el turbo. En ocasiones conducimos con el mando en vertical; aceleramos pulsando el gatillo, cambiamos las marchas mediante una pequeña sacudida y lo inclinamos para girar. Aunque incluye **multijugador a pantalla partida,** se echa en falta un online y mayor fluidez en las carreras, pero, por suerte, viene totalmente doblado al castellano, y permite maquear nuestros flamantes cochazos.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★
➲ Diversión	★★
➲ Multijugador	★★
➲ Duración	★★★

Valoración

El realismo ha sacrificado parte de la gracia de los «NFS», aunque lo de comprar motores, mola. **82**

➲**El manejo** de los coches es más fiable que en la anterior entrega de NFS.



➲**Pilotas** máquinas increíbles, y además se pueden tunear prácticament al gusto.

Megaman Starforce

DS

➲ RPG ➲ Capcom ➲ 1-7 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya Disponible

Tras 6 ediciones de la saga «Battle Network», llega una supuesta nueva serie con 3 versiones (Pegasus, Dragon y Leo) más que parecidas entre sí y respecto a los "BN" de Advance. De hecho, la sosa trama se sigue dando en un entorno isométrico (nada de 3D), **la pantalla táctil es casi inútil** y técnicamente sigue siendo "made in GBA". Por si fuera poco, el juego se alarga innecesariamente a base de combates. Sin embargo, el multijugador permite **cambiar cartas, hablar y combatir.** ¡Ay, Megaman!



Puntuaciones

➲ Gráficos	★
➲ Diversión	★★
➲ Multijugador	★★
➲ Duración	★★★

Valoración

Un juego anticuado y demasiado parecido a los anteriores. **64**



My Horse and me

Wii

➲ Deportivo ➲ Atari ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos y voces en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya Disponible

Los caballos están de moda y Atari los ha metido en nuestras Wii con un título que se caracteriza, sobre todo, por su **control estilo riendas.** Tira por la parte derecha de las riendas (echando el mando hacia arriba) y el caballo girará en esa dirección. Y si "tiras del nunchako", pues gira hacia la otra. Para que acelere sacudes ambos mandos a la vez y frena subiéndolos. Tiene bastantes campeonatos e **incluye siete minijuegos.** Te gustará si te gustan los caballos. Si no, pues... se hace aburrido rápidamente.





Puntuaciones

➲ Gráficos	★★
➲ Diversión	★★
➲ Multijugador	★
➲ Duración	★★

Valoración

Solo destaca el control, bastante bien adaptado a Wii. **67**

Los mejores juegos para tu DS, Wii y Game Boy

Las fiestas navideñas ya han terminado, pero nos han dejado un montón de jugosas novedades con las que pasarlo en grande durante meses y meses.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



Wii:

ZACK & WIKI
Una sorprendente aventura pirata que pondrá a prueba tu coco.

Wii:

LINK´S CROSSBOW TRAINING
Estrena el Zapper con varios retos de puntería en el bello mundo de Zelda.

NINTENDO DS:

ADVANCE WARS DC
Los soldaditos más estrategas vuelven a hacer su guerra en DS. Prepara tu táctica... ¡y a disfrutar!



DS LITE

→Precio: 149,95 €
→Lanzamiento: 31 agosto 2006

→Opciones de compra:
•DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

CHRONO TWINS (P)



→Oxygen →29,95 € →+7 años →1 jugador
Una original aventura en la que juegas en dos épocas diferentes ¡al mismo tiempo! Una en cada pantalla, claro.
Puntuación 82

DRAWN TO LIFE



→THQ →39,95 € →+3 años →1 jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las plataformas...
Puntuación 91

LOS SIMPSON



→EA Games →39,95 € →+12 años →1-4 jugadores
Pártete de risa entre salto y salto (sólo o con tres amigos) con las desternillantes peripecias de Homer y compañía.
Puntuación 89

NEW SUPER MARIO BROS.



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

SONIC RUSH ADVENTURE

→SEGA →39,95 € →+12 años →1-2 Online
Navega con tu puntero llevando a Sonic por innumerables islas para que haga lo que mejor sabe hacer: correr.
Puntuación 96

Deportes + Carreras

FERRARI CHALLENGE (N)



→Nintendo →39,95 € →+12 años →1 jugador
Un realismo gráfico y de conducción impresionante al volante de los automóviles más atractivos de la casa Ferrari.
Puntuación 82

FIFA 08



→EA Sports →39,95 € →+3 años →1-4 Online
La última edición de FIFA vuelve a superarse: modo "manager", opciones táctiles... ¡y emocionantes partidos online!
Puntuación 92

MARIO KART DS



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-8 Online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

NFS PRO STREET



→EA Games →39,95 € →+3 años →1-8 jugadores
Desafíos increíbles entre coches tuneados. Pon a tope tu nitro o quema el motor con tal de acabar en primer puesto.
Puntuación 92

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER



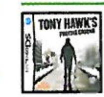
→Konami →39,95 € →+3 años →1-2 Online
El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.
Puntuación 85

RACE DRIVER



→Codemasters →39,95 € →+3 años →1-4 jugadores
Carreras de bólidos, con marcas originales, gráficos flipantes, realismo a tope y Wi-Fi para cuatro jugadores.
Puntuación 93

TONY HAWK´S PROVING GROUND



→Activision →39,95 € →+12 años →1-4 jugador
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
Puntuación 90

Acción

BROTHERS IN ARMS



→Ubisoft →39,95 € →+16 años →1-4 jugadores
Todo el fragor de la guerra en tu DS con una gran calidad gráfica, emoción sin pausa y excelente control táctil.
Puntuación 90

CALL OF DUTY 4



→Activision →39,95 € →+16 años →1-4 jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

MEGAMAN ZX



→Capcom →39,95 € →+12 años →1 jugador
Una de las mejores entregas de Megaman: saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 94

N Nueva entrada P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



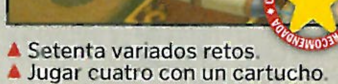
MINIRRETOS A PORRILLO

DOS GRANDES HÉROES SE LA MINIJUEGAN EN DS. Rayman y los alocados conejos alienígenas por un lado, Mario y compañía por el otro. ¿Quién gana? El fontanero, por supuesto. Cuando saca sus armas, ni una horda de animalejos chalados puede con él.

Mario Party DS VS **Rayman Raving R. 2**



▲ Setenta variados retos.
▲ Jugar cuatro con un cartucho.
▲ Conserva la esencia «Party».
▼ No tiene modo online.



▼ Sólo ofrece 36 minijuegos.
▼ Multi, pero de pruebas simples.
▼ No llega al nivel visto en Wii.
▲ Al principio te partes de risa.

NARUTO NINJA COUNCIL



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El simpático ninja se estrena en DS con un juego de acción pensado para disfrutar con tres colegas más.
Puntuación 84

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 jugadores
Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.
Puntuación 80

ULTIMATE MORTAL KOMBAT [N]



Midway · 44,95 € · +18 años · 1-2 online
El "kombate" mortal revive sus mejores momentos en DS e incluye un modo online para iluchar contra el mundo!
Puntuación 89

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 Online
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a 2 personajes.
Puntuación 95

CUSTOM ROBO ARENA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Consigue nuevas piezas para llegar a la Copa Custom Robo en este fascinante juego que mezcla acción y estrategia.
Puntuación 90

FINAL FANTASY III



Square-Enix · 44,95 € · +12 años · 1-2 Wi-Fi online
Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae el mejor para Nintendo DS hasta el momento. ¡Fantástico!
Puntuación 97

HOTEL DUSK: ROOM 512



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon llegan por fin a DS. ¡Enhorabuena, Pokémaníacos!
Puntuación 99

SPECTROBES

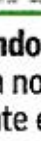
Disney · 39,95 € · +7 años · 1-16 Online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.
Puntuación 96

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

Varios



ADVANCE WARS: DARK CONFLICT [N]

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Online
El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo entero.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY [P]



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

ENGLISH TRAINING [P]



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

JAM SESSIONS



Ubisoft · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Un "juego-experimento-simulador musical" que convierte tu Nintendo DS en una guitarra. ¡Vamos, puntea con el puntero!
Puntuación 80

MARIO PARTY DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Mario y compañía en versión diminuta compiten en más de 70 minijuegos muy táctiles sobre cinco tableros de estreno.
Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING [P]



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

METROID PINBALL



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-8 jugadores
Samus Aran se enfrenta a todo lo que se le ponga por delante en este pinball futurista y súper divertido.
Puntuación 92

TUS AMIGOS DE DISNEY



Disney · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Stitch, Dory, Winnie the Pooh y Simba quieren ser tus amigos: juega con ellos, cuídalos y pásalo en grande.
Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

Los Poké-fans han llevado a estas criaturas a ganar la medalla de bronce en la lista de Wii y el oro en la de Nintendo DS.

Wii:



1	Mario Galaxy	Plataf.	Igual
2	RE Umbrella Chronicles	Acción	N
3	PKMN Battle Revolution	Estrat.	N
4	Smackdown VS...	Acción	Sube
5	Zelda Twilight Princess	Aventura	Igual
6	Rayman R.R. 2	Minijuegos	Igual
7	Mario y Sonic	Deportes	Baja
8	Mario Party 8	Minijuegos	Baja
9	Wii Play	Minijuegos	N
10	Wii Sports	Deportes	Baja

NINTENDO DS:



1	Pokémon Perla y Diamante	RPG	Sube
2	Mario Party DS	Minijuegos	Sube
3	Zelda Phantom Hourglass	RPG	Baja
4	Drawn to Life	Plataformas	Igual
5	Mario Kart DS	Carreras	Sube
6	Los Simpson	Plataformas	Baja
7	Final Fantasy III	RPG	Baja
8	Pokémon Ranger	Aventura	N
9	Big Brain Academy	Inteligencia	N
10	Sonic Rush 2	Plataformas	Baja

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Mario ha sido el rey indiscutible de las recién terminadas Navidades, con «Galaxy» en Wii y «Mario Party DS» en la táctil.

Wii:



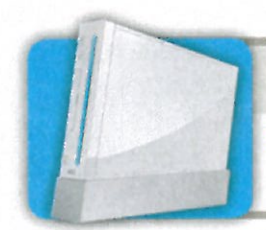
1. Mario Galaxy -- Plataformas (Igual)
2. RE Umbrella Chronicles --Acción (Sube)
3. Zack & Wiki ----- Aventura (N)
4. Link's Crossbow Training- Acción (Sube)
5. Mario y Sonic---- Deportes (Baja)
6. Guitar Hero III ---- Musical (Baja)
7. Metroid Prime 3---- Acción (Baja)
8. Dragon Ball Z 3 ---- Lucha (N)
9. WarioWare -----Minijuegos (N)
10. Mario Strikers ----- Fútbol (N)

NINTENDO DS:



1. Mario Party DS--Minijuegos (Sube)
2. Zelda Phantom Hourglass --RPG (Baja)
3. Mario Kart DS-----Carreras (Igual)
4. Final Fantasy III ------RPG (Sube)
5. U. Mortal Kombat -- Lucha (N)
6. Tus amigos Disney Mascota (Baja)
7. Advance Wars 2- Estrategia (N)
8. Drawn to Life -- Plataformas (Baja)
9. Pokémon Perla y Diamante RPG (Baja)
10. Sonic Rush 2--- Plataformas (Baja)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
- Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Wii Sports
Nintendo · Pack · +7 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92

Plataformas



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

RATATOUILLE
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
La ratita cocinera se ha colado en tu Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SPYRO: LA NOCHE ETERNA
Sierra · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
El famoso dragoncito recupera las típicas aventuras de plataformas 3D: sabor clásico y desarrollo sin complicaciones.
Puntuación 81

Deportes + Carreras

EXCITE TRUCK
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91



FIFA 08
EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-4 Online
FIFA estrena perspectiva, control y minijuegos exclusivos, y ha quedado de maravilla. ¡Dan ganas de cantar el alirón!
Puntuación 91

MARIO STRIKERS
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 Online
Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de trallazos. Esta vez usando el mando de Wii y con online.
Puntuación 95

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO.
Sega · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario, Sonic y todos sus amigos se enfrentan en el título oficial de los Juegos Olímpicos de Pekín 2008. ¡Qué pasada!
Puntuación 95

NBA LIVE 08
EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-8 Online
El espectáculo del baloncesto llega a Wii con "piques online" y un control algo embarullado, pero original y divertido.
Puntuación 75

TABLE TENNIS
Rockstar · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Pilla la pala (bueno, el mando) y prepárate para disputar los partidos de tenis de mesa más serios y emocionantes.
Puntuación 86

Acción



BEN 10
D3P · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Asume el papel de Ben Tennyson y, al igual que en los dibus, conviértete en héroes alienígenas para vencer al mal.
Puntuación 85



DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3 (N)
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku mando en mano.
Puntuación 95



LINK'S CRROSSBOW TRAINING (N)
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80



LEGO STAR WARS
Lucas Arts · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Siente el lado Lego de la fuerza... multiplicado por seis. Vamos, acción Jedi a tope mientras recorres toda la saga.
Puntuación 90



LOS SIMPSON
EA · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Homer, Bart, Lisa, Marge y Maggie tiñen tu Wii de amarillo con mucho humor y sus voces originales en castellano.
Puntuación 88



METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡perfecto!
Puntuación 99



RESIDENT EVIL 4 W.E.
Capcom · 34,95 € · +18 años · 1 jugador
El tremendo «Resident Evil 4» de CUBE llega mejorado a tu Wii. ¡Ayuda a Leon Kennedy a rescatar a la hija del "presi"!
Puntuación 94



R. EVIL UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88



SPIDERMAN AMIGO O ENEMIGO
Activision · 59,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Vive una buena dosis de acción arácnida controlando a Spider-Man y a muchos de sus amigos y enemigos.
Puntuación 78





WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
Puntuación 90



N Nueva entrada · P Precio económico



CON SABOR A AVENTURA

PIRATA O DRAGÓN, ¿CUÁL ES EL CAMPEÓN? ¿Empiezas a sentir la necesidad de aventura? Pues enchufa tu Wii, porque el sabor clásico de «Spyro: La noche eterna» y la novedad y frescura de «Zack & Wiki» te reservan horas de sorpresas y emociones.

Zack & Wiki  **Spyro**



▲ Todo un tesoro visual.
▲ Un uso mágico del mando.
▲ Retos inteligentes e ingeniosos.
▼ Difícil, incluso para un pirata.



▼ Gráficos anclados en el pasado.
▼ ¿Dónde está el control Wii?
▼ El dragón trae poca novedad.
▲ Aventura larga y entretenida.

Aventura



CRASH LUCHA DE TITANES
Vivendi · 49,95 € · +7 años · 1-2 jugador
Acción, exploración, toques de rol y un uso genial de los mandos de Wii. ¡Ah! Y Crash y sus locuras, por supuesto.
Puntuación 90



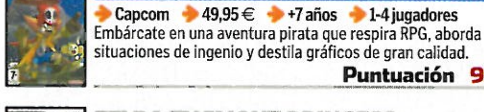
SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



TOMB RAIDER ANNIVERSARY
Eidos · 59,95 € · +16 años · 1 jugador
Lara Croft celebra su décimo aniversario por todo lo alto, reviviendo su primera aventura elevada a la potencia de Wii.
Puntuación 90

ZACK & WIKI
N
Capcom · 49,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Varios



BIG BRAIN ACADEMY
P
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
El juego que triunfa en DS hace su aparición en Wii con más minijuegos y la posibilidad de usar tus Mii para jugar.
Puntuación 87



BOOGIE
EA Games · 59,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
¡Coge el micro que viene incluido y prepárate para la juerga! Baile, karaoke, montaje de vídeos... Un fiestón para tu Wii.
Puntuación 89



GUITAR HERO III
Activision · 49,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
Puntuación 92



MARIO PARTY 8
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93



MY SIMS
EA Games · 59,95 € · +3 años · 1 jugador
En tu nueva aldea puedes hacer de todo: hablar con la gente, explorar... Y, lo mejor: construir lo que quieras.
Puntuación 93



POKéMON BATTLE REVOLUTION
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Online
Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante y con un genial modo online!
Puntuación 90

RAYMAN RAVING RABBIDS 2
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 Online
Sesenta alocados y desternillantes minijuegos para hasta cuatro jugadores. Estos conejos te harán llorar de risa.
Puntuación 92



TRAUMA CENTER: SECOND OPINION
Atlus · 49,95 € · +12 años · 1 jugador
Coge mando y nunchako, ya que serán tus herramientas para realizar operaciones con un único fin: salvar vidas.
Puntuación 87



WARIO WARE SMOOTH MOVES
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-12 jugadores
¡Vuelven los microjuegos de Wario! Más absurdos, más locos, más divertidos y con un control al estilo Wii.
Puntuación 95

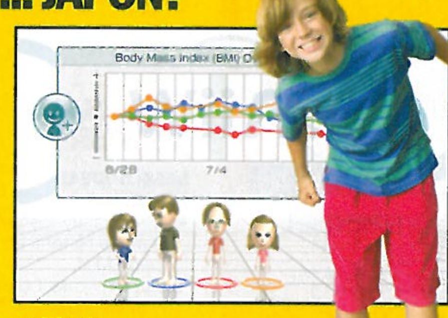


¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

La Wii arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los más exitosos en Japón y EE.UU.

... JAPÓN?





Wii Fit

¡Qué equilibrio! Los nipones ya saben lo divertido que es jugar a la Wii sólo con los pies.

1. Wii FIT
2. SUPER MARIO GALAXY
3. MARIO & SONIC
4. Wii SPORTS
5. Wii PLAY

... ESTADOS UNIDOS?



Wii Sports

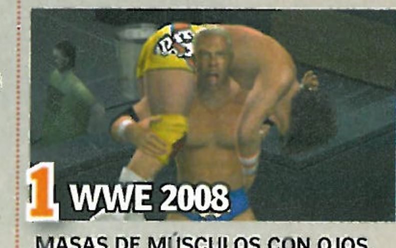
Fiebre deportiva. En EE.UU. esperan la llegada de «Wii Fit» dándole caña a este clasicazo tan moderno.

1. Wii SPORTS
2. SUPER MARIO GALAXY
3. Wii PLAY
4. MARIO & SONIC
5. GUITAR HERO III

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Hacer el bruto

¡MADRE, QUÉ MAMPORRO! El olvidado género de los juegos de lucha resurge con fuerza en Wii. No hay más que ver las pintas de estos tiarrones y tiarronas para darse cuenta de que no se andan con chiquitas.



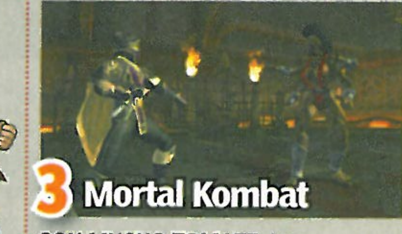
1 WWE 2008

MASAS DE MÚSCULOS CON OJOS. Eso son estos tipos. Además de estrellas de la lucha libre, claro.



2 Dragon Ball Z 3

ENERGÍA INFINITA. Los luchadores de Dragon Ball pueden destruir planetas.



3 Mortal Kombat

CON MUCHO TOMATE. Los personajes de «MK Armageddon» son muy animales. ¡Ni te acerques!

Nintendo DS

BALLS OF FURY

DESBLOQUEAR PERSONAJES
- Joven Randy: Completa el modo historia en modo fácil.
- Master Wong: Completa el modo arcade en fácil.
- Karl Wolfschtagg: Gana 20 partidos.

CODE LYOKO



Completa los puzzles de bloques del modo "Hacking" y ganarás 15 códigos que podrás usar para ver nuevos videos y artwork en la web www.codelyoko.com ¿Difícil? Ya te los pasamos nosotros:
- 9A9Z: Vídeo de lucha de Ulriche.
- 4B2Y: Vídeo de lucha de Yumi.
- 8C3X: Artwork Esbozo del bosque.
- 3D4W: Artwork Póster de escorpión.
- 7E5V: Artwork Esbozo de la montaña.
- 2F6U:Artwork Esbozo del hielo.
- 6G7T: Artwork Esbozo del desierto.
- 9H8S: Vídeo de escorpión.
- 5J9R: Artwork Esbozo del sector 5.
- 9L8Q: Póster de los enemigos oscuros.
- 4M9P: Vídeo de lucha.
- 8N2N: Vídeo Overwind.
- 8P3M: Vídeo Overboard.
- 3Q4L: Vídeo Overbike.

CONTRA 4



- Desbloquear Contra (NES): Completa 4 desafíos.
- Desbloquear Super Contra (SNES): Completa 8 desafíos.
- Desbloquear Probotector: Completa 12 desafíos.
- Desbloquear Entrevista con Nobuya Nakazato: Completa 16 desafíos.
- Desbloquear Lucia: Completa 20 desafíos.
- Desbloquear Comic Contra 3: Completa 24 desafíos.
- Desbloquear Sheena Etranzi: Completa 28 desafíos.
- Desbloquear Comics Promocionales de Contra 4: Completa 32 desafíos.
- Desbloquear Jimbo y Sully: Completa 36 desafíos.
- Desbloquear Jukebox y museo extra: Completa 40 desafíos.
- Suicidio: Si te va eso de cargarte a tu personaje así porque sí, Introduce el siguiente código (Sólo puedes usarlo en los modos normal y difícil): Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A, Start.
- 30 vidas en Contra (NES): En la pantalla de inicio del Contra clásico introduce la siguiente combinación y luego pulsa START para empezar con 30 vidas adicionales: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Y, B.
- Ganar 10 hombres en Super Contra (Super Nintendo): En la pantalla de inicio de Super Contra introduce la siguiente combinación: Derecha, Izquierda, Abajo, Arriba, B, Y.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES

DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO: Consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Una vez lo acabes verás un final alternativo.

CUSTOM ROBO ARENA

GANAR PIEZAS EXTRA: Cuando Saki y Toru te nombren miembro del club, te llevarán donde entrenan. Allí, lucha contra Toru. Si le derrotas, ganarás un montón de complementos para tu Custom Robo y podrás realizar el siguiente truco.

GANAR MÁS PIEZAS EXTRA: Si has conseguido vencer a Toru, Saki traerá a otros 2 competidores más y, si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes te dará nuevas piezas.

DESBLOQUEAR MINSTREL: Vence al equipo de la escuela Hajime cuando lleven a Saki a tu clase.

DRAWN TO LIFE

DESBLOQUEABLES: Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la combinación para ganar diferentes patrones.
- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea los patrones de deportes.

ELITE BEAT AGENTS

EXTRAS:
- Créditos: Después de completar la última canción llamada 'Jumpin Jack Flash' en dificultad "iHard Rock!", desbloquearás los créditos de los Elite Beat Agents y podrás verlos en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería.
- Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volverla a ver en la esquina inferior derecha de la galería.

DESBLOQUEAR MÁS MODOS DE DIFICULTAD:
- Difícil: Completa el juego en el modo normal de dificultad.



- iHard Rock!: Completa el juego con el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA DESBLOQUEARLO):
- Episodio extra 1: Cher 'Believe': Alcanza el

BLEACH THE BLADE OF FATE



DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA:
Completa todas las historias.
Para desbloquear nuevos personajes primero completa el modo historia de Ichigo.

DESBLOQUEAR PERSONAJES
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000.



4º Rango (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Jackson 5 'ABC': Alcanza el 6º Rango (Rey del Beat).

JAM SESSIONS

DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS: En el menú de juego libre tendrás acceso a otras 3 canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor. Haz la siguiente combinación de teclas para ganar los nuevos temas: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

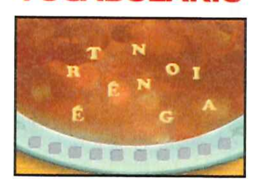
JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

INTRODUCE LAS SIGUIENTES CONTRASEÑAS EN EL MENÚ DE TRUCOS
- EDOM: Todas las carreras desbloqueadas.
- KART: Todos los circuitos disponibles.
- SRAC: Todos los coches desbloqueados.
- HSAC: 5000$ añadidos a la cuenta. ¡Toma ya!

METROID PRIME PINBALL

DESBLOQUEABLES
- Tablero del Cráter: En el modo de juego "multi-misión" completa todos los destinos.
- Nivel de dificultad Experto: En el modo de juego "multi-misión", vence al Metroid Prime en el tablero del cráter que previamente habrás tenido que desbloquear.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO



DESBLOQUEABLES
Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones e introduce el siguiente código:
- ABXYAB: Desbloquear el minijuego de "Poppers" de palabras.

NARUTO NINJA COUNCIL



NUEVOS FONDOS DESBLOQUEABLES:
- Chouji: Completa el juego.
- Kakashi, Gaara, Jiraya y Gai: Completa el juego por segunda vez.
- Hinata e Ino: Completa el juego por tercera vez.

PICROSS

PICROSS DE HOY MODO "NO X": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 3 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "ENCONTRAR": Juega al Picross de hoy una vez al día durante al menos 7 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "MEMORIA": Juega al Picross de hoy una vez al día durante al menos 12 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "SECRETO": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 20 días seguidos.

RACE DRIVER: CREATE & RACE

INTRODUCE EN EL APARTADO "EXTRAS" DE LA CABINA DE INFORMACIÓN LOS SIGUIENTES CÓDIGOS:
- 505303: Sin daño mientras estés conduciendo.
- 171923: Conducción libre en todos los circuitos.

SONIC RUSH ADVENTURE

DESBLOQUEAR NUEVO PERSONAJE "BLAZE": Vence al jefe Kraken en el escenario "Caverna de Coral" para así tener a tu disposición a "Blaze" a partir de ahora disponible como personaje seleccionable en los próximos niveles.
DESBLOQUEAR JUKEBOX: Tras vencer al jefe Titán en el escenario "Big Swell", regresa a la playa de las Gaviotas (Isla Molino) y habla con el koala que tiene una guitarra. Automáticamente se activará el jukebox, donde podrás escuchar la música, efectos de sonido y hasta los diálogos del juego. Además, ganarás acceso a nuevas misiones que, a medida que vayas completando, desbloquearán nuevo material para tu jukebox.

SPIDER-MAN AMIGO O ENEMIGO

DESBLOQUEAR A LOS COMPINCHES: Para conseguir desbloquear a todos los compinches tienes que obtener una puntuación concreta en el juego o comprarlos en la tienda gastando los tokens que ganes en la partida.
- Gato Negro: Completa el nivel tutorial.
- Doctor Octopus (clásico): Cómpralo por 500 tokens en la tienda.
- Duende Verde: Cómpralo por 750 tokens en la tienda.
- Blade: Cómpralo por 1.000 tokens en la tienda.
- Sandman: Cómpralo por 1250 tokens en la tienda.
- Venom: Cómpralo por 1500 tokens en la tienda.

ULTIMATE MORTAL KOMBAT



Ve a la pantalla de códigos e introduce los siguientes códigos para desbloquear nuevos personajes que serán seleccionables en todos los combates:
- 12344: Desbloquear personaje Ermac.
- 22264: Desbloquear personaje Mileena.
- 31835: Desbloquear personaje Sub-Zero.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- Metroid Prime 3: Corruption
- Super Mario Galaxy
- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

AVATAR THE BURNING EARTH

En el menú de inicio ve al apartado de contraseñas, pulsa la flecha izquierda y luego escribe el código:

- 65049: Vida infinita.
- 66206: Ataques especiales infinitos.
- 89121: Máximo nivel.
- 90210: Doble daño.
- 99801: Todos los juegos bonus.
- 85061: Todos los ítems de la galería.
- 28260: Deshonor de un golpe.

BEN 10



Pulsa "Start" mientras seleccionas una de las misiones del juego, ahora en "Extras" introduce los códigos que necesites:

- Cannonbolt, Cannonbolt, 4arms, Heatblast: Desbloqueas los héroes oscuros.
- Wildvine, 4arms, Heatblast, Cannonbolt: Ganas fuerza DNA.
- XLR8, Heatblast, Wildvine, 4arms: ¡Eres invencible!
- Cannonbolt, Heatblast, Wildvine, 4arms: Ganas el control maestro.
- Wildvine, 4arms, Heatblast, Wildvine: Desbloqueas varias formas alienígenas.
- Cannonbolt, Heatblast, 4arms, Heatblast: Desbloqueas todos los combos.
- Heatblast, XLR8, XLR8, Cannonbolt: Desbloqueas todos los mapas y sus localizaciones.

BOOGIE!

DESBLOQUEABLES

- Escenario Big Dub Hustle Club: Completa las 5 historias.
- Canción 'Dancing In The Street': Completa la historia de Julius.
- Canción 'S.O.S (Rescue Me)': Completa la historia de Jet.
- Canción 'Tú y Yo': Completa la historia de Kato.
- Canción 'Love Shack': Completa la historia de Lea.
- Canción 'Boogie Oogie Oogie': Completa la historia de Bubba.

DEWY'S ADVENTURE

DESBLOQUEABLES

- Desbloquear sala de récords, galería de personajes y fotos, consejos del juego y Jukebox: Completa el nivel Groovy Grasslands en el modo historia.

DISNEY PRINCESS ENCHANTED JOURNEY

En el menú de inicio ve al apartado de secretos e introduce los siguientes códigos:

- BASHFUL: Varita con destellos en forma de corazón.
- SNEEZY: Varita con destellos en forma de estrella.
- SLEEPY: Varita con destellos en forma de flor.
- RAJAH: Varita con destellos en forma de sello.
- CHIP: Varita con destellos en forma de escudo.
- BLUEBIRD: Desbloquea un set de vestido dorado.
- GASTON: Desbloquea el reino de Bella.

GHOST SQUAD

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS DE JUEGO:

- Modo Ninja: Completa el modo arcade.
- Modo Paraíso: Completa el modo Ninja.

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS

Sitúate en la parcela y pulsa rápido "B, Z, Arriba, Abajo y B". Con esta combinación abrirás el cuadro de códigos que te mostrará una situación en el mapa. Ve hasta allí e introduce solo un truco cada vez:

- -, +, Z, Z, A: Ganas todos los motivos del juego.
- +, +, -, -, Z: Ganas todos los mapas.
- A, A, Abajo, Abajo, A: Ganas todos los tipos derecursos de habilidad existentes en el juego
- Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, A: Ganas el nivel máximo de comida y recursos.
- Z, Z, A, Z, 2: Desbloquear camiseta y chaleco.

MARIO PARTY 8

DESBLOQUEABLES

- Tablero Órbita Corrrupta de Bowser: Gana la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego.
- Personajes Blooper y Hermano Martillo: Ganarás uno de ellos si vences en la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego. Para ganar el segundo, ¡vence de nuevo!

METROID PRIME 3 CORRUPTION

DESBLOQUEAR DIFICULTAD "HYPER": Completa el juego.
MENSAJE SECRETO DE IWATA: Cuando estés en el barco de Samus, ve a la radio y presiona los siguientes símbolos de izquierda a derecha: segundo símbolo, séptimo símbolo, quinto símbolo y primer símbolo. Serás recibido por el propio Iwata y te dará un mensaje secreto.

NO MORE HEROES

DIFICULTAD AMARGA: Completa el juego y tras ver los créditos, guarda la partida. Cuando lo hagas, tendrás disponible el modo de dificultad amarga incluyendo el equipamiento con el que acabaste el juego.

RESIDENT EVIL UMBRELLA CHRONICLES

Si completas estos escenarios con los siguientes rangos, desbloquearás automáticamente nuevos escenarios extra:

- Pesadilla 2: Completa el escenario Pesadilla 1 con rango "S" o "A".
- Legado oscuro 1: Completa el escenario Caída de Umbrella 3 con cualquier rango.
- Legado oscuro 2: Completa el escenario de Puerta de la Muerte con cualquier rango.



- Puerta de la Muerte: Completa el escenario Destrucción Mapache con rango "S" o "A".
- Cuarto Superviviente: Completa el escenario Legado Oscuro 2 con cualquier rango.
- Pesadilla 1: Completa el escenario Incidente en la Mansión 1.

SPIDER-MAN AMIGO O ENEMIGO

Estando dentro del Helicarrier, usa la cruceta del wiimote e introduce los siguientes códigos:

- Desbloquea Venom: Izquierda, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Abajo
- Desbloquea Duende: Izquierda, Abajo, Derecha, Derecha, Abajo, Izquierda
- Desbloquea Sandman: Derecha, Derecha, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda.
- 5000 Tech tokens: Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha (este truco sólo se puede usar una vez ¡espera el momento oportuno para hacerlo!)

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



En el modo principal de juego realiza lo siguiente para poder desbloquear nuevas vestimentas y personajes:

- Camiseta Triple H: Ve al estatus del evento principal como Triple H.
- Personaje de Vince McMahon (calvo): Gana el campeonato mundial de la ECW.

ENDLESS OCEAN



DESBLOQUEAR CANCIÓN OCULTA "BENEDICTUS" DE HAYLEY WESTENRA: Visita el abismo. Una vez que ganes la canción podrás activarla cuando vuelvas a bucear.
DESBLOQUEAR CRÉDITOS: Mientras sea todavía de día, siéntate en la silla de cubierta y mira al horizonte, aparecerán los créditos del juego.

MEGA-CONCURSO

¿ACEPTAS EL NUEVO DESAFÍO ZELDA?

NINTENDO Acción y Nintendo España quieren premiar tu pasión por el universo de Zelda y te proponen un concurso flipante con 13 Nintendo DS Edición Exclusiva «Zelda Phantom Hourglass» como premio. ¿Listo para coger lápiz y papel... o Photoshop?

¿CÚAL PODRÍA SER EL NUEVO ASPECTO DE LINK?

Pon en marcha tu imaginación para dar vida a un nuevo Link. No te cortes y échale fantasía, arte y creatividad. Dale forma, elige los ojos, la ropa, accesorios... ¡Sé el creador del nuevo LINK!

¡¡DECIDE TÚ MISMO CÓMO SERÁ EL NUEVO LINK!!

Los mejores artistas ganarán 13 NINTENDO DS Edición Exclusiva Zelda





¿Cómo participar en este Mega-concurso de dibujo?

Estas son las normas que debéis seguir para participar:

1. Se aceptarán dibujos realizados **en papel y también por ordenador**.
2. Podéis enviar los dibujos a las siguientes direcciones de correo postal o de correo electrónico:
   - **Correo postal.** C/Matilde Díez, 30 Local Dch 28002 Madrid. Escribid en el sobre bien claro: CONCURSO ZELDA NINTENDO ACCIÓN.
   - **Correo electrónico.** Enviad los dibujos a la dirección nintendoaccion@axelpringer.es como referencia escribid en el asunto CONCURSO ZELDA.
3. Muy importante: **sólo se aceptará un dibujo por persona.**
4. Enviad **sólo dibujos originales**, creados por vosotros. **No se aceptarán plagios** o dibujos que no pertenezcan a su autor.
5. La fecha límite de participación es **15 de febrero** (incluido). Tened en cuenta que no se aceptarán dibujos recibidos después de ese día.
6. El jurado estará formado por la redacción de Nintendo Acción y el equipo de marketing de Nintendo España.
7. Los dibujos ganadores serán publicados en posteriores números de la revista.





Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

¿Novedades, sorpresas, bombazos?, ¿los secretos de los juegos más buscados? No sigáis adelante. Habéis llegado a las páginas más sorprendentes de la revista.



LA PREGUNTA DEL MES



Soy un fan de los buenos RPG y me gustaría que me dijerais qué títulos saldrán este año. Ah, se me olvidaba, tengo la Wii y la DS Lite.

Juan Carlos. E-mail

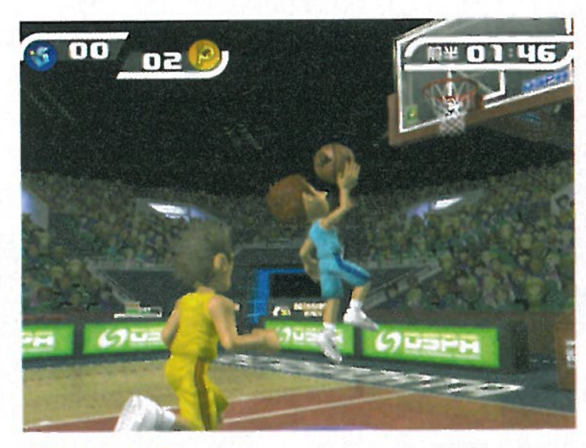
Pues hay unos cuantos en cartera, amigo JC. Pero nosotros vamos a destacarte tres, no solo por su calidad sino también porque están confirmados de cara a 2008. El primero es «Luminous Arc 2», de Marvelous Interactive. Se trata de un RPG de estrategia que llegará a DS esta primavera en Japón, con increíbles combates entre brujos. El siguiente es «Kingdom Hearts: 358/2 Days», de Square-Enix, también para DS, esperada continuación de uno de los RPG de acción más celebrados de la portátil. Y el tercero es para Wii se titula «Tales of Symphonia» y lo firma Namco Bandai. Estrenará un sistema de batalla con ataques que nos permitirá alterar las condiciones del terreno.

SPORTS ISLAND

Hola, ¿qué me podéis decir de una 2ª parte de «Wii Sports»?

Que apetece, eso lo primero. Y que más que segundas entregas, lo que le están saliendo al juego de Nintendo son clones. Hace nada anunciamos el estreno de «Family Ski», con deportes de nieve compatibles con Wii-Fit y protagonistas estilo Mii. Y ahora es Konami la que muestra las primeras pantallas de su «Sports Island», y oye, que podría pasar como segunda parte de «Wii Sports». Eso sí, más completo y visualmente más cuidado. Lo que hemos visto incluye pruebas de arco, badminton, basket, voleibol, patinaje sobre hielo, karts, motocross, tiro con arco, snow, fútbol... ¡buf! espera que respiremos... Nada, que este 2008 se presenta deportivo a tope, así que prepara los mandos y pon a tono los brazos. Sí, sí, porque además quien sabe si para entonces tenemos que anunciar un «Wii Sports 2»...

Alvaro. E-mail



Sports Island es la respuesta de Konami a «Wii Sports», título con mogollón de propuestas deportivas para ¿verano?

BOMBERMAN

Hola a todos. ¡Feliz año! Soy un fan total de Bomberman. ¿Sabéis qué nuevos juegos se preparan de mis personajes favoritos para este 2008?

Feliz añooooooo para ti también. Los fans de Bomberman estáis de suerte porque las "criaturitas" van a llegar a pares. En Wii apunta este título: «Bomberman Land», y para la portátil toma nota de este otro: «Bomberman Land Touch 2». Ambos tienen fecha de estreno marzo. El primero nos llevará a un animado parque temático, con 50 increíbles atracciones-minijuegos



Bomberman traerá nuevos minijuegos a Wii y DS.



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Elite Beat Agents» para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Jordi Costa Noguera 17 años, de Ibiza, se lleva la portada del mes.



Josevi Cáceres ha hecho un pedazo de portada con Lara Croft.



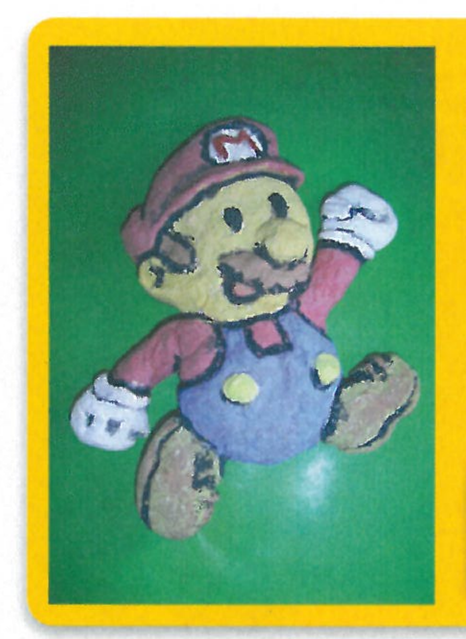
Dimas Alcalde rinde homenaje a los simpáticos Rabbids.



Carlos García Herránz hace unas portadas muy chulas con solo 12 años.

capaces de ponernos los mandos patas arriba. Entre las opciones sorpresa, por un lado configurar al máximo a nuestro personaje y darle diferentes looks, y por otro jugar con el juego original de Bomberman. El de Nintendo DS es la segunda parte del exitoso Land Touch y también introduce mogollón de minijuegos para arrasar, con hasta 8 jugadores via inalámbrica. Los veteranos podrán disfrutar con el Bomberman original.

Laura. E-mail





Irene Gala Moreno (Madrid)

NUESTRO ARTISTA DEL MES tiene 15 años y aquí podéis ver su trabajo: una escultura chulísima de Mario a base de miga de pan. Sí, claro también se pueden enviar manualidades.



«Elite Beat Agents» para el artista

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

FIFA STREET 3

Qué tal colegas, cómo va ese nuevo año. Yo estoy deseando jugar con una nueva entrega de «FIFA Street». He oído que puede haber anuncio oficial por parte de EA Sports, ¿es cierto?



Sí, es cierto. Hay nueva entrega en desarrollo, está confirmadísimo, y ojo que viene cargadita de novedades. Fíjate. Han elegido a los jugadores más TOP de entre los 18 mejores equipos del planeta. Los han renderizado con un look que casi les acerca más a superhéoes que a futbolistas. Eso ya impacta, pero te quedarás pasmado con el nuevo sistema de control. Todo el juego será controlable con el puntero, que nos permitirá hacer pases, jugadas, remates inverosímiles y goles que envidiaría el propio Leo Messi. Esta versión contará con un minijuego exclusivo -a ver cuánto aguantas golpeando el balón sin que caiga- y con un escenario en África que no verás en otras ediciones. ¿Para cuándo? Pronto, futbolero, muy pronto.

Miguel. Mallorca

NARUTO WII

He oído que hay un nuevo Naruto en el horizonte de Wii. Por favor, decidme cómo será y cuándo me puedo pasar por la tienda para ¡comprármelo!

La nueva generación de juegos de Naruto viene cargada de sorpresas: animaciones espectaculares de los personajes, animaciones efectistas en los ataques y, por vez primera, escenarios interactivos. El ninja será uno de los 14 personajes protagonistas de este especialísimo torneo de lucha, en el que podremos hacer un sinfín de movimientos usando el mando. Habrá opción de 4 jugadores entre los 9 modos de juegos disponibles. La fecha de estreno será el 28 de marzo. Pero la mejor noticia es que no tendremos que esperar tanto para volver a jugar con Naruto. Está previsto para el 15 de febrero el lanzamiento de «Naruto Ninja Destiny» para DS. Así que ya sabes, tendrás que comprar dos.

Luis. E-mail



Naruto pondrá patas arriba el género de la lucha en Wii.

SEGA

Buenas a todos. Ya he leído lo que se ha publicado de «Iron Man», y estoy flipando. Por eso quiero saber todo lo que prepara Sega para este



Naruto, este marzo a Wii con un juego de lucha

TUS REVIEWS

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... SUPER MARIO GALAXY

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por E-mail.



IMPRESCINDIBLE

Por Emilio J. Gallardo

El juego no deja de sorprenderme por lo divertido, emocionante, intuitivo de jugar y largo que es. Resulta increíble la fluidez del control y el apartado gráfico es muy bueno. Por no hablar del característico sentido del humor de algunas situaciones. Por otro lado el juego es muy desafiante, y no recuerdo haberme enganchado así a un juego desde Super Mario 64.No resulta ni muy difícil ni muy fácil, por lo que es accesible. Su argumento está perfectamente elaborado y las batallas son increíbles.

Puntuación: 99

OBRA MAESTRA

Por Lucas García García

Mario Galaxy es un juego muy bueno por sus gráficos y su jugabilidad en 3D. Es muy divertido por sus transformaciones: abeja, fuego, gélido, fantasma y boing. El juego en sí trata de viajar por galaxias consiguiendo superestrellas y maxiestrellas que te permiten dar energía estelar al planetarium del cometa, lo cual te dará acceso a visitar otras galaxias donde Mario aprenderá nuevas habilidades y transformaciones. Mario da saltos increíbles, desafiando la gravedad. En algunos minijuegos es obligatorio apuntar con el puntero o simplemente mover el mando de un lado hacia otro para dirigirlo.Todo esto hace que Mario Galaxy sea un juego imprescindible para Wii.

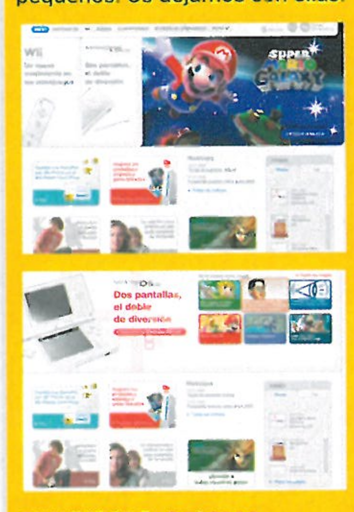
Puntuación: 99

EL MES QUE VIENE... Queremos que nos envíes tus reviews del nuevo «Zapper» de Wii.



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Acercaremos sobre todo páginas oficiales. Este mes nos hemos paseado por dos de aquí, de España. Una es la rediseñada web de Nintendo; la otra, de THQ, hecha sobre todo para los más pequeños. Os dejamos con ellas.



NINTENDO OFICIAL

http://www.nintendo.es

Desde el mes de diciembre lleva funcionando la nueva web de Nintendo España. Entrad, os lo recomendamos. Enseguida os daréis de bruces con un diseño mucho más limpio y funcional, con pestañas que salen a la búsqueda del puntero en pantalla. En esta página encontraréis la información oficial sobre los juegos para consolas Nintendo. Desde rabiosas novedades a avances de juegos, pasando por guías completas tanto para Wii como para DS. Aquí tendréis que acudir para registrar vuestros juegos y obtener estrellas con las que comprar juegos para la consola virtual. No os perdáis el apartado dedicado a vuestra revista favorita, Nintendo Acción, por supuesto.



THQ PARA NIÑOS

http://www.playthq.es

Incluye una selección de títulos del catálogo de THQ para los más pequeños de la casa. En esta página los padres también encontrarán información y vídeos sobre productos familiares, junto a datos básicos sobre el código PEGI. Os gustará la iniciativa de la Lista de Deseos, donde los niños podrán seleccionar sus títulos preferidos y enviarlo a sus familiares.

año, o al menos lo más importante. Feliz año, por cierto.

«Iron Man» será un bombazo. Película, juego, la Marvel... pero la compañía japonesa te ofrecerá mucho más durante este año. Empezará la fiesta con el genial «Nights», del que puedes leer una avance en el reportaje de la página 20. La pasión deportiva de Wii continuará con «Superstar Tennis» -mira la nueva pantalla aquí arriba-, que será un tenis con una ATP muy peculiar: Federer dejará paso a Sonic, Nadal a Samba de amigo... Llegará a Wii y DS muy pronto. En primavera estará listo «House of the Dead 2&3 Return», un clásico de acción 3D en primera persona, diseñado para el zapper, que se colará rápido en las listas de los más vendidos. Otros títulos que podemos avanzarte son «Samba de Amigo», «Bleach» y «Sonic Riders», todos para Wii.



Ricardo. E-mail

¿Quién ganaría a quién en Super Smash Bros. Brawl?

Presentamos a dos de los nuevos personajes de Smash BROS. Lee y decide quién ganarían en un hipotético combate.

SNAKE VS FOX

SNAKE

DESCRIPCIÓN: El legendario mercenario viene equipado con armas exclusivas y contundentes.
ARMAS: Lo que necesitas saber es que puede combinarlas con las características de cada mundo para resultar fatales al rival.
MOVIMIENTOS ESPECIALES: Misil teledirigido, cuya trayectoria puedes controlar; la granada de mano; la cámara espía voladora, Cypher.
OJO CON: Según dice, en el amor y en la guerra, ¡vale todo! Ándate con ojo, que él no va a poner reparos para enfrentarse a ti.

FOX

DESCRIPCIÓN: Es uno de los rivales más rápidos del juego. Su traje ha sido rediseñado.
ARMAS: Reflector reflejará los disparos y proyectiles que intercepte.
MOVIMIENTOS ESPECIALES: El Reflector es un especial hacia abajo, mientras que el disparo láser es un especial normal.
SMASH FINAL: El Landmaster, que hace aparecer en pantalla el fenomenal tanque de los juegos de Fox.
OJO CON: El manejo del Landmaster es difícil, pero su contundencia no dejará rival vivo.

NO MORE HEROES

Por favor, ¿podéis confirmarme que sale No More Heroes para Wii y una fecha lo más aproximada posible? Muchas gracias. Ánimo chavales.

Gracias hombre por los ánimos. Por nuestra parte, absolutamente confirmado lo de «No More Heroes». De hecho ha sido el propio Goichi Suda (el líder de Suda 51, los creadores) el que lo ha hecho oficial en la visita que ha realizado a España. Como sabéis, «No More Heroes» es uno de los arcades de acción que más expectación está levantando en todo el mundo. Su estética visual rompedora, su nivel de violencia y su trabajada trama, con giros sorprendentes, están llamando la atención de innumerables jugadores. Podéis estar tranquilos, el juego estará disponible a finales de febrero en toda Europa (podemos arriesgar la fecha del 29 como muy probable). Así que pronto podréis poneros en el papel de Travis Touchdown, controlar la katana láser y ejecutar movimientos de wrestling que os van a dejar boquiabiertos (y con la



No More Heroes llenará de acción salvaje tu Wii.

PLAN DE LANZAMIENTOS

Aquí tenéis los juegos más chulos que van a salir durante febrero para Wii y DS. Si os interesan, hale, a correr a la tienda a por ellos.

- **15 febrero** Final Fantasy XII RW (Square/DS)
- **15 febrero** Battalion Wars 2 (Nintendo/Wii)
- **29 febrero** No More Heroes (R.S./Wii)

FEBRERO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29		



No More Heroes tendrá una estética innovadora e imaginativa. Esta pantalla corresponde a la versión final.

Flipante No More Heroes para Wii

cadena descoyuntada). Es exclusivo para Wii, de modo que podréis presumir con quien más rabia os dé. Fijaos en su cara, y cómo corre a buscar su consola.

Alex. Valencia

TIGERZ

Hola colegas de Nintendo. Soy un fan de los juegos de mascotas, tengo los Nintendogs, tus amigos Disney, Dolphins... ¿hay algún juego de este tipo que podéis recomendarme para el futuro?

Lo que más nos ha llamado la atención para los primeros meses del año es «Tigerz Aventuras en el circo». Es una aventura salvaje para DS en la que podrás tomar contacto y deberás proteger especies en peligro de extinción. Lo protagonizarán dos pequeños aprendices de domadores, que reciben de su abuelo dos tigres de espeices protegidas. Tendremos que ayudarles a cuidarlos, educarlos y librarles de los peligros de las personas que quieran maltratarles. Podrás utilizar el micrófono para ayudar a los tigres durante los shows, mientras con el puntero les enseñas nuevas habilidades. Si te hemos convencido, «Tigerz» estará listo antes de marzo, en exclusiva para la doble pantalla.

Ana. E-mail



Tigerz nos invita a cuidar animales protegidos.

FINAL FANTASY

Sólo quería que me adelantarais las fechas de lanzamiento de todos los Final Fantasy que vayan a salir para mis consolas Nintendo.

Leches, haremos lo que podamos. A ver, el primero será «Final Fantasy XII Revenant Wings», que estará disponible a partir del 15 de febrero. La genial saga de Square Enix continuará en la portátil con batallas en tiempo real, personajes de sobra conocidos y un control táctil. Sigamos. «Final Fantasy Crystal Chronicles» aterrizará en DS en marzo. Una aventura protagonizada por los hermanos Yuri y Cherinka, y su misión de atenuar la maligna luz de la luna escarlata para finalmente acabar con ella. También tendrá batallas en tiempo real, gráficos 3D y, sorpresa, juego para 4 incluso en modo online. Para Wii está aún en desarrollo, y muy secreto, «Final Fantasy Crystal Chronicles: the Crystal Bearers», así que no manejamos una posible fecha de estreno. Y de momento eso es todo. Seguro que a lo largo de 2008 habrá muchas más sorpresas.

Silvia. E-mail



FF Crystal Chronicles llegará en marzo a tu DS.

LO QUE VIENE...

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS
Sólo faltan días (15 febrero)para que llegue a España el esperado RPG de Square-Enix para la DS.

Quedan... 2 MESES



DACING STAGE HOTTEST PARTY
El juego más marchoso de Konami para Wii estará listo este mismo marzo.

Quedan... 5 MESES



OKAMI
Es lo que calculamos para el título de Capcom que romperá moldes en originalidad.

GANADORES CONCURSOS

CONCURSOS NOVIEMBRE

SUPER PAPER MARIO
15 JUEGOS PARA Wii
Fernando Navia Castro (Badajoz), Moisés Sánchez Mata (Badajoz), Ferrán Cardona (Barcelona), Daniel Del Álamo Fernández (Barcelona), Aitziber Markaida Llona (Bizkaia), Rubén Torre Durán (Burgos), José Enrique Rivera Cantabria, Elena Buzón (Córdoba), Estíbaliz Díaz Candina (Madrid), Juan M. Boehme (Madrid), Rubén Delgado Novillo (Madrid), Iñigo Sánchez (Navarra), Mario López Novillo (Navarra), Miquel Sonsona (Tarragona), José Vicente Tarraso (Valencia)

CONCURSOS DICIEMBRE

ACTIVISION
PACK: 11 JUEGOS DE Wii Y DS + GUITARRA
Antonio Varela Castillo (Almería), Montse Guillén (Madrid), Iago Barreiro Prego (Pontevedra), Daniel Álvarez Del Olmo (Toledo), Esteban Estivill (Vizcaya

PACK: 8 JUEGOS DE Wii Y DS + GUITARRA
Luz López (Burgos), Borja Puerto (Cádiz), Zaida Jafit Sánchez (Guipúzcoa), Carolina Montañana Moncho (Valencia), Aarón Chico (Valladolid)

PACK: 6 JUEGOS DE Wii Y DS
José Carlos Sánchez (Asturias), Sergio González Delgado (Guadalajara), Gonzalo López Amor (Madrid), Rafael García Martínez (Murcia), Tania Pulido Quintana (Toledo)

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es** ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

¡LA GUERRA SE VA A DESATAR EN TU Wii!

Battalion Wars 2

Nintendo está dispuesta a presentar batalla. Aquí llegan sus escuadrones, con nuevas flotas y combates mundiales online.



El nuevo «Battalion Wars» de Wii va a sorprender a todo el mundo. Los novatos descubrirán una **explosiva mezcla de acción en tiempo real con dosis de estrategia**; los que jugaron al primero, el "clásico" de GC, descubrirán jugosas novedades como un control revolucionario, gráficos más sólidos, historia renovada y (ahí va el bombazo...) ¡modo online!

Deberás comandar a tus escuadrones terrestres, aéreos y ahora también navales, para alcanzar la victoria. Contarás con **6 armadas únicas** que dirigirás con el mando y apuntarás a las bases enemigas para derrotarlas.

¡Ármate de valor!

Ya estarás tramando tácticas devastadoras, emboscadas y ataques por sorpresa... ¿verdad? Pues añádele a eso un arsenal tan potente como variado: bazookas, lanzallamas, torretas, tanques, helicópteros, fragatas, submarinos... Y gracias al control realista, será como **comandar un auténtico ejército**. No sólo elegiremos las unidades que queramos mover, también esquivaremos los disparos inclinando rápidamente el nunchako, lo agitaremos para saltar obstáculos, apuntaremos a la pantalla para dirigir un avión o torceremos el nunchako para esquivar misiles. Y no olvidemos las batallas mundiales, con 3 modos diferentes de juego. ¡Va a ser la bomba!





➲Habrá nuevas unidades de ataque, como las navales, que darán mucho juego a la hora de planear tácticas.



➲La puesta en escena será mucho muy peliculera, y seguirá el estilo gráfico de la primera entrega de GC.



¡EL DATO!

El modo online traerá más de 3 tipos de juego: cooperativo, competitivo y batalla libre

¡Estos son tus soldados, señor!

Dirige a un grupo de valientes soldados con tu mando de Wii. Que no te engañe su aspecto inocente: ¡están dispuestos a entregarse "en cuerpo y arma" para alcanzar la victoria!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Te contamos tres datos del juego para que vayas abriendo boca.



1 Apunta y manda

EL CONTROL SERÁ DE LO MÁS REALISTA, tanto que dirigiremos un avión apuntando a la pantalla o sumergiremos un submarino bajando el nunchako.



2 Enormes tierras

HABRÁ CINCO TERRENOS, cuya extensión promete ser descomunal. En ellos, tendremos que adaptarnos a los diferentes ecosistemas y aprender a combatir por tierra, mar y aire.



3 Online explosivo

BATALLAS PARA TODOS LOS JUGONES Y GUSTOS es lo que tendremos gracias a los Códigos de Amigo. En el modo Asalto, habrá que completar una serie de objetivos; en Escaramuza, destruir todo lo que se pueda; y en Cooperativo, trabajar junto a un amigo.

Primera Impresión

¡Batallar por internet! El modo online tiene toda la pinta de convertirse en uno de los más fuertes de Wii. Y el control intuitivo va a ayudar.

No habrá multijugador local. Aunque con los modos online estaremos suficientes horas entretenidos... y picados con el mundo.





Visualmente será muy parecido a un anime, con personajes que mostrarán todo el estilo de Akira Toriyama. ¡Que sí, el autor de Dragon Ball, Toriyama!



Explorarás las islas a patita, en un entorno 3D donde encontrarás sorpresas, secretos, cofres con tesoros y decenas de monstruos que se lanzarán a por ti.

¡LLEGA OTRO MONSTRUO DEL RPG!

Dragon Quest Monsters Joker

¡EL DATO! Podrás controlar y sintetizar más de 200 monstruos de distinto aspecto y habilidades específicas



- Tipo de juego: AVENTURA/RPG
- Compañía: SQUARE ENIX
- Lanzamiento: MARZO

"¿Y cuando termine con «FF XII Revenant Wings», qué voy a hacer?" Pues... ir de excursión por unas islas sin soltar la DS.

Es una de las sagas con más solera de los videojuegos, tanto que comenzó en la añorada NES, allá por los años ochenta. Y pronto nos podremos deleitar con esta última entrega, **creada en exclusiva para nuestras DS** por el autor de aquel primer «Dragon Quest» de NES (Yuji Horii), junto al reconocido talento de **Akira Toriyama** (diseñador de personajes) y Koichi Sugiyama (compositor de la banda sonora del juego). Total, que lo que se acerca a DS es un juego de rol...

¡A lo grande!

Todos conocemos la saga «Pokémon», ¿verdad? Pues este «Dragon Quest» es bastante parecido en cuanto al desarrollo del juego. La aventura te conducirá por una serie de islas que deberás **explorar en busca de monstruos.** Tendrás un equipo de tres bichos muy dinámico, ya que todos los enemigos (en un principio) que se unan a tu equipo estarán disponibles en cualquier momento para usar las habilidades que más te convengan. Y podrás **crear nuevas especies** sintetizando dos de ellos, y luego usarlos para **sorprender a los amigos** en los combates por Wi-Fi.





Tu equipo estará formado por un máximo de tres monstruos, a los que podrás equipar con armas exclusivas.



La historia será otro de sus puntos fuertes. Conocerás a un montón de gente con las mismas inquietudes que tú.

¡Este será tu héroe!

Nuestro protagonista, al que tú darás el nombre que quieras, será un participante más en un torneo de combate de monstruos, pero también un espía infiltrado con una importante misión.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Descubre tres detalles que te llamarán la atención en este juego.



1 Siete islas, siete

Y DEBERÁS EXPLORAR cada una de ellas, aunque mientras no avances en el argumento, no podrás visitar todos sus rincones. En un principio nos moveremos sólo por tres de ellas, pero habrá infinidad de islotes en los que también podremos practicar la "caza" de monstruos para nuestro equipo.



2 Equipo, mapa...

EN LA PANTALLA TÁCTIL aparecerán las fichas del protagonista y sus tres monstruos activos, con los puntos de vida y de magia respectivos. Además, el mapa te ayudará a encontrar el camino correcto por cada isla.



3 Únete, monstruo

SI TU EQUIPO tiene experiencia suficiente en combate, podrás intentar reclutar a los monstruos con los que te enfrentes. El porcentaje que ves ahí arriba es la probabilidad de éxito.

Primera Impresión

Un lujo sólo para DS. A todos los niveles, parece que será sobresaliente: gráficos, música, argumento, tendrá multijugador, torneos online, más de 200 monstruos por reclutar...

¡¿Pokézelda Quest?! No decimos que imite a Pokémon, ya que Dragon Quest es anterior, ni de Zelda en lo de las islas. Sólo que... lo parece.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Además de las características básicas de cualquier juego de lucha (magias, combos, extras...), en Bleach destacamos esto:



1 Ayuda táctil

DISPONDRÁS DE CARTAS para recuperar energía, inmunidad limitada, lanzar veneno, etc. Y posibilidad de hacer magias a golpe de puntero. Así de simple.



2 ¡Wi-Fi para 4!

HASTA 4 AMIGOS podréis jugar a la vez. Habrá dos líneas de batalla diferentes, para que no haya tanto lío a la hora de pegaros unos contra otros.

Fíjate en el tamaño de los personajes. Va a ser uno de los puntazos del juego. ¡Esos gráficos tiran de espaldas!

Habrá ataques increíbles, como los Zangetsu de Ichigo. Necesitarás reunir puntos de aura para realizarlos.

SIENTE EL PODER DE LOS SHINIGAMI

Bleach: Blade of Fate

¡EL DATO!
Tendrá 23 capítulos en el modo historia, en los que te las verás de cerca con 30 luchadores distintos

Uno de los anime más exitosos llegará a tu DS repleto de intensos combates, control táctil y supermodo online.



- Tipo de juego: LUCHA
- Compañía: SEGA
- Lanzamiento: FEBRERO

Dentro de muy poco podrás vivir las **aventuras de Ichigo** y sus amigos en DS a través de un juego de lucha en el que recorrerás todo el anime a base de espadazos.

Maneja tu "Zanpakutó"

O lo que es lo mismo, tu **espada divina**. Al principio sólo manejarás a Ichigo, pero a medida que avances desbloquearás un montón de personajes con ataques potentísimos que podrás ejecutar con la típica combinación de cruceta y botones, o bien seleccionarlos en la pantalla táctil (muy práctico si no se te dieron bien los juegos de lucha). Lo que sí que tendrás que dominar por tu cuenta serán los **cientos de combos posibles y las cartas de poder**. Estas últimas las irás recibiendo a medida que ganes combates y te permitirán incrementar tu fuerza, tu aura, ralentizar al enemigo, etc. en cualquier momento del combate. ¡Promete, Bleach!



Primera Impresión

- **El tamaño de los personajes.** Los ataques especiales y combos. Aspecto Vistoso y contundente.
- **Si no has visto la serie,** el modo historia te destrozará la trama. ¡Consigue los capítulos, hombre!







Romper los cristales o una mesa o... todo lo que veas, será un buen método para encontrar las ayudas ocultas.



El nivel del avión será uno de los más traicioneros, con enemigos agazapados que aparecerán muy cerca de ti.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

A los fans de la recreativa «Ghost Squad» no les va a pillar de nuevas, pero los que no la conozcan, que sepan que en su Wii podrán...



1 Pelear a golpes

APUNTANDO AL CÍRCULO que aparecerá en alguna parte del cuerpo del contrincante, conseguirás asestarles puñetazos o, como aquí, parar un cabezazo.



2 Elegir la ruta

TÚ DECIDES qué hacer cuando haya varias opciones. El camino que elijas puede llevarte a un evento de francotirador, de rescate, a desactivar bombas, etc.

¡OTRO QUE CAERÁ CON EL ZAPPER!

Ghost Squad





Tipo de juego: ACCIÓN

Compañía: SEGA

Lanzamiento: ENERO

Pronto disfrutaremos de uno de los primeros juegos de disparos que saltan desde el salón recreativo... al de tu casa.

La mismísima recreativa de Sega con sus tres largas fases y todo su **frenesí visual y sonoro,** eso es lo que tendremos en nuestras Wii muy pronto. ¿No conoces el juego? Bueno, pues nació hace dos añitos y, como supondrás, es **de disparos,** pero bastante más variado que la media: puedes pelear cuerpo a cuerpo, hacer de francotirador, elegir entre varios caminos, rescatar rehenes, desactivar minas, tus récords se suben a un inalcanzable ranking mundial, puedes...

Disfrutarlo en tu TV...

Todo un gustazo, pero es que además la versión Wii vendrá con algunos extras la mar de interesantes. El primero, que podremos **cooperar 4 jugadores a la vez;** el segundo, modos de juego exclusivos en los que **cambiará el aspecto de los enemigos.** Y el último extra lo debes poner tú: ¡usar la Zapper para que la sensación sea arcade total!



En el próximo número...

¡AVANCE ESPECIAL!

Super Smash Bros Brawl

EL JUEGO MÁS ESPERADO DE TODOS LOS TIEMPOS, CADA VEZ MÁS CERCA.
Tenemos los últimos datos, las imágenes, los personajes, y te lo vamos a contar todo en un reportaje especial que te va a dejar con la boca abierta. Como cuando veas el juego.

¡DESCÚBRELOS!

LOS NUEVOS FINAL FANTASY



Serán las estrellas del mes: FF XII Revenant Wings, Crystal Chronicles...

SE ACERCA... NO MORE HEROES EL JUEGO MÁS ROMPEDOR DE Wii

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J.C. Herranz, Gustavo Acero, Dani Cabrera, Dani González, Luis Galán, Sergillo Gordillo

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.





Paso 1: Usa cable de coche para conseguir coco

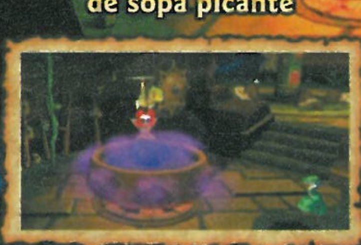


Paso 2: Arroja coco a cabeza de serpiente



Pasos 5-9: De ti depende...

Paso 3: Prepara sorpresa de sopa picante





Paso 4: Transforma serpiente en pinza

¡Navega hacia el legendario tesoro y únete a una emocionante búsqueda!



Colócate tu parche en el ojo y demuestra que eres uno de los más grandes piratas de todo el mundo. Desentraña las rutas que te llevarán a través de esta vertiginosa y apasionante aventura. Reclama el botín para ti o enfréntate a la aventura junto con un máximo de tres amigos. Todo lo que necesitas es tu inteligencia y el mando de tu Wii para encontrar el legendario tesoro.













www.wii.com



DATOS DEL JUEGO



- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **49,95€**
- Jug.: **2-4 EQUIPOS**
- Conexión online: **no**

LAS CLAVES

1. CONECTA BIEN CON TU EQUIPO

Las pruebas son muy variadas, así que deja al Picasso de la familia que pinte y al Einstein que responda a las preguntas de conocimiento.

2. EL TIEMPO TAMBIÉN JUEGA

No pierdas de vista el cronómetro mientras realizas la prueba, el tiempo es muy limitado y te costará obtener el punto si eres rápido.

3. LEE BIEN LAS EXPLICACIONES

Antes de cada prueba se nos explica cómo jugarla. En general se controla de forma sencilla, pero perderte algún detalle puede hacer que pierdas esa baza.

+ Como no compiten todos a la vez, un sólo mando permite un número ilimitado de participantes.

- Que no te sobren los amigos. Que no sepas dibujar. El precio.

CRANIUM KABOOKII **Wii**

Nuevo reto para toda la familia

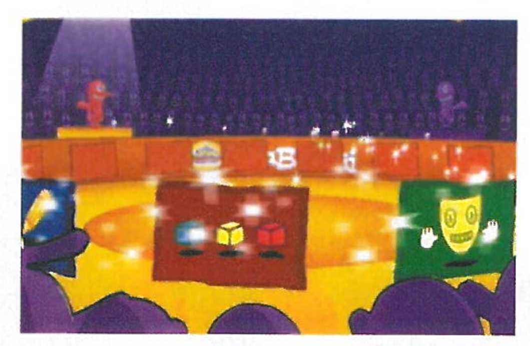
Un nuevo título de conocimiento y habilidad por equipos llega a Wii de la mano de los personajes más atípicos imaginables.

Elige el número de equipos (entre 2 y 4), gira la ruleta y prepárate para jugar a todo tipo de pruebas. El primer equipo que supere 24, gana. Así de directo es este «Cranium Kabookii» y así de divertido demuestra ser a lo largo de sus 14 retos. Encontraremos de todo, desde "pictionaris", a base de "espray" o de tinta explosiva, hasta mapas del mundo, mímicas o ejercicios de conocimientos.

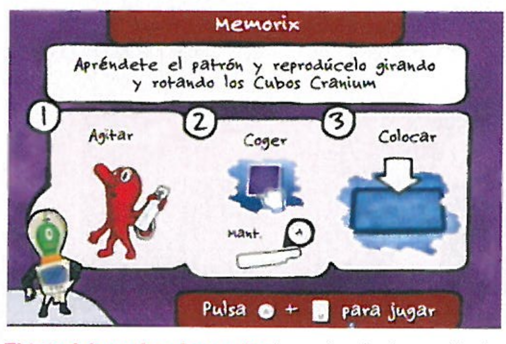
Este título está exclusivamente diseñado para jugarlo en compañía de, al menos, 3 personas, ya que no hay modo de un sólo equipo y muchas pruebas consisten en que tus compañeros adivinen lo que estás dibujando o componiendo en pantalla. ¿No te suena esto de los juegos de mesa? Además, su variedad de géneros abarca tantas opciones, que la igualdad entre equipos está siempre servida.

El mando de Wii tiene bastante presencia, pero se controla de forma intuitiva y bien explicada antes de cada prueba. Así pues, tendrás que hacer con él acciones como señalar la opción correcta, recoger objetos y colocarlos, o realizar los clásicos dibujos, donde el aliciente especial de las gafas rojas que incluye, hará su aparición para permitir que sólo el dibujante lea la respuesta.

EN RESUMEN Todo un "juego de juegos" que garantiza largas partidas y que convertirá tu salón en punto de encuentro.



Gira la ruleta pulsando A sobre una ficha y moviendo con fuerza el mando. Ahora sólo la suerte decidirá la prueba.



El tutorial previo a la prueba te explicará cómo realizarla. Después, el éxito sólo dependerá de tu destreza.



Las gafas rojas que incluye el juego te permiten ver la respuesta. ¿Adivinarías que se trata de una corona?



DATOS
DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **39,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**



"Es un juego para personas observadoras e inteligentes, con referencias de las claves del género negro"

¿Se ha atascado en algún punto durante la aventura?

Lo he contado antes, en la apertura del famoso maletín. ¡No encontraba en la habitación nada que me permitiera hacerlo! Y cuando lo hallé en otro lugar es cuando caí en la cuenta de que se trata de un juego muy riguroso. Siempre digo que es muy difícil de resolver, no es para personas impacientes ni irreflexivas.

¿Cómo habría terminado la historia si hubiera sido usted el autor del guión?

Curioso, eso no lo he pensado en ningún momento. Para mí, esta respuesta evidencia la calidad del guión de «Hotel Dusk». Cuando una historia es buena nunca te planteas otro final, y yo no lo hice. ¿Quién piensa en un final distinto para 'Chinatown' o 'Pulp Fiction'?

¿Qué se necesita en este juego para avanzar con fluidez? Es decir, qué hace falta en mayor medida: talento, dotes de investigador, suerte, intuición...

Es evidentemente un juego para personas observadoras e inteligentes, que además deben tener referencias, aunque sean muy generales, de las claves del género negro. Es curioso, pero creo que la suerte no tiene nada que ver durante el juego.

¿Se le ha ocurrido un argumento para alguna novela mientras jugaba con «Hotel Dusk»?

No, bastante liado estoy con mis propias novelas. Lo principal que he descubierto con «Hotel Dusk» es la importancia que tendrá dentro de no demasiado en lo que hoy conocemos como narrativa. En este punto, «Hotel Dusk» me tiene fascinado.

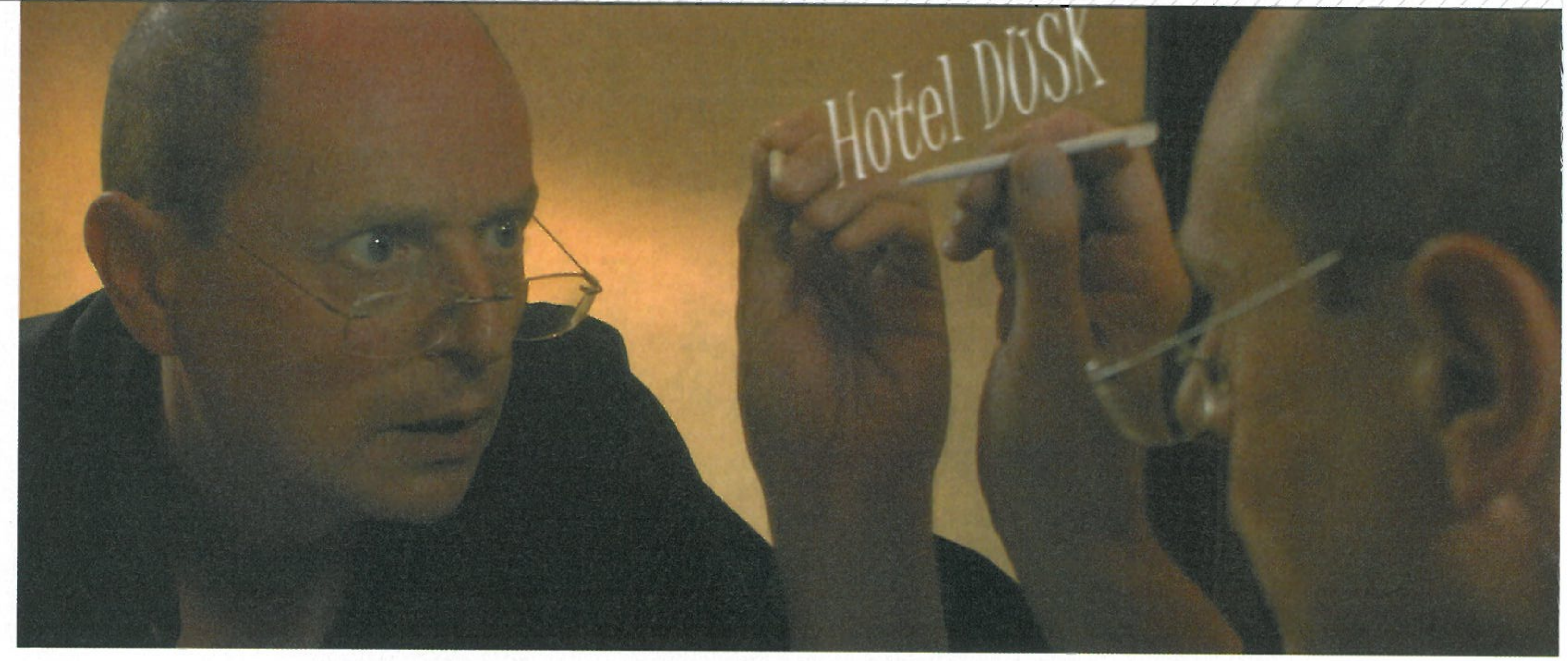
¿A qué otros títulos de DS le gusta jugar?, ¿cuál es su favorito?

Mi gran pasión es el bactericida de «Más Brain Training». No diré los nombres por cortesía, pero he "enganchado" a este juego a tres autores españoles muy conocidos.





La DS se coge como si fuera un libro; la estética de los personajes sigue el tono de novela de detectives, pero el manejo del juego es muy intuitivo.



 HOTEL DUSK DS

"Hotel Dusk es lo que los escritores llamamos una novela de culto"

El prestigioso escritor Fernando Marías disecciona en esta entrevista las claves de un juego cuya propuesta califica de "apasionante, memorable y revolucionaria".

¿Qué semejanzas hay entre «Hotel Dusk» y una novela "negra"?

Está lo que yo llamo "oscuridad" del género. El bueno no lo es al cien por cien, las historias que relata son complejas y a veces ligeramente crueles. La novela negra es la novela realista actual por excelencia, y esto lo respeta «Hotel Dusk». El protagonista (que es también el lector) no está nunca a salvo. No es un juego condescendiente con el jugador.

¿Qué le parece la trama del juego?, ¿merecería pasar como novela a papel?

Lo importante de «Hotel Dusk» no es tanto la trama base, de calidad pero con elementos reconocibles, sino el desarrollo que cada jugador-lector hace de ella. Esa es la propuesta apasionante, memorable y, en mi opinión, revolucionaria. Creo que en ese sentido «Hotel Dusk» es ya lo que los escritores llamamos una novela de culto. Y para lograrlo no ha necesitado pasar a papel.

¿Ha jugado muchas horas»?

¡Muchas! Especialmente dediqué mucho tiempo a lograr abrir el famoso maletín. Y en una ocasión me irritó ser "expulsado" del hotel por un error obvio mío. Es un juego ideal para llevárselo de vacaciones. Puedo imaginarme en una playa paradisíaca, con el mar enfrente pero la vista en la pantalla de la Nintendo.

¿Como escritor, qué aspecto destaca más del juego?

Me ha sorprendido mucho la calidad de la peripecia que se plantea, los personajes secundarios y la intriga de la trama, que se mantiene contra viento y marea. Es un trabajo brillante. Creo que antes de pocas décadas seremos muchos los escritores que nos sentiremos tentados de escribir una historia para este soporte.

¿Y como jugador, qué aspecto le ha parecido más flojo?

Echo en falta un villano memorable, tipo Hannibal Lecter. Pero sé que todo llegará...

¿QUIÉN ES FERNANDO MARÍAS?

Bilbaíno, de 49 años, cuenta con premios literarios tan importantes como el Nadal o el de Literatura infantil y juvenil.

Fernando Marías es escritor y guionista de cine. Su carrera literaria empieza en 1990 ('La Luz Prodigiosa') y su última obra la ha firmado en 2005 ('El Mundo se acaba todos los días'). En sólo 15 años, Marías ha recibido seis de los premios literarios más importantes del panorama nacional. Son:

1991 Premio Novela Corta Ciudad de Barbastro
La Luz Prodigiosa



2001 Premio Nadal
El Niño de los coroneles

2005 Premio Anaya de Literatura infantil y juvenil
Cielo Abajo

2005 Premio Ateneo de Sevilla
El mundo se acaba todos los días

2005 Premio Dulce Chacón de Narrativa
Invasor

2006 Premio Nacional de literatura infantil y juvenil
Cielo Abajo



Como guionista de cine, Fernando Marías ha escrito 'El segundo nombre' junto a su director, Paco Plaza, y la adaptación de su novela 'La luz prodigiosa' (Miguel Hermoso, 2002), que ha ganado numerosos premios.

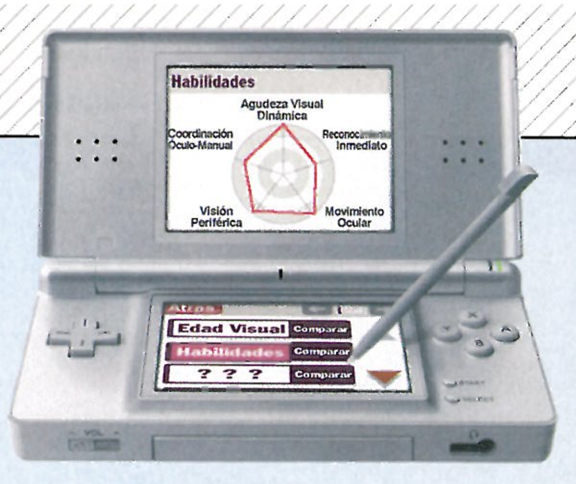
•Más datos en la web: www.fernandomarias.com


La guapa de la foto es la piruleta original
en forma de corazón.
FIESTA®
FIESTA





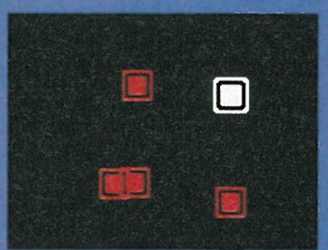
LOS CONTROLES DEL JUEGO



Todo el programa de entrenamiento se maneja sencilla y directamente con el puntero. No intervienen los botones, no tienes que hacer nada más que manejar el lápiz táctil como se te vaya mostrando en cada prueba. Ahora sólo hay que ser hábil con cada desafío visual.

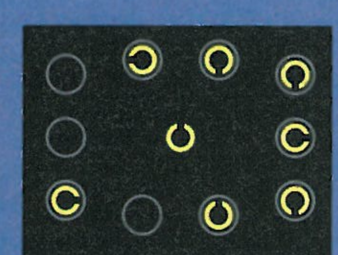
HABILIDADES QUE SE ENTRENAN

La capacidad visual tiene cinco aspectos que se pueden fortalecer. En el juego encontrarás multitud de ejercicios diseñados para cada una. Todos estos aspectos toman parte en el día a día, por lo que es importante que los entrenemos y mantengamos en buena forma.



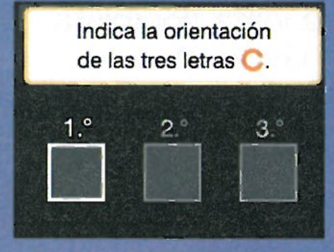
COORDINACIÓN ÓCULO-MANUAL

La capacidad para reaccionar rápidamente con nuestras manos en cuanto el ojo detecte algo: parar la pelota antes de que nos impacte.



VISIÓN PERIFÉRICA

De esta manera podemos mirar de reojo sin que nadie se de cuenta... se mejora el campo visual para ver rápidamente cosas, aunque nos las enfoquemos directamente. Se utiliza durante la conducción.



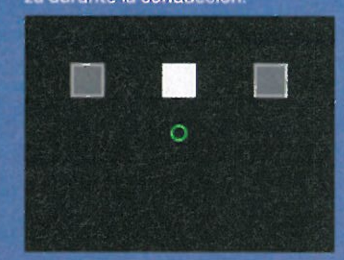
MOVIMIENTO OCULAR

La velocidad de los ojos para captar rápidamente mucha información visual en poco tiempo. Esta capacidad la utilizamos para leer.



RECONOCIMIENTO INMEDIATO

Asimilar gran cantidad de información visual en un instante. Se nota al abrir un periódico y hacerse una composición rápida de la página.



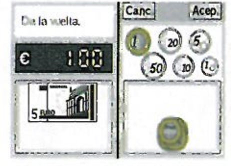
AGUDEZA VISUAL DINÁMICA

Ver con claridad objetos en movimiento para reconocerlos y seguirlos. Se usa en deportes como béisbol o voleibol... y en el trilero.

En el día a día también es importante tener bien entrenada la vista. A la vez que se conduce se tiene que estar pendiente del retrovisor, de las señales de tráfico, de los vehículos, del cuentakilómetros, etc. Nuestros ojos deben ser capaces de moverse con velocidad, para interactuar adecuadamente con el coche. Y estos son sólo algunos ejemplos, ya que la vista debe trabajar al 100% cuando vemos una película, cuando echamos un vistazo a una revista o simplemente al dar un paseo por la calle. Para que el juego sea efectivo, debemos utilizarlo en sesiones cortas -entre 10 y 15 minutos-, y con el fin de potenciar su efecto beneficioso, al final de cada partida una suave y delicada voz nos indicará como realizar unos sencillos ejercicios de estiramiento y relajación. De esta manera, nuestros ojos descansarán después de hacer las actividades, y se recuperarán del desgaste diario. Algo tan básico como entrenarlos.

EN RESUMEN La forma más divertida y eficaz de mantener en forma la capacidad visual. Para todos los públicos.

PARA SEGUIR ENTRENANDO...



MÁS BRAIN TRAINING

Segunda entrega del superventas Brain Training de Kawashima, con nuevos retos para entrenar el coco. Ya Disponible por 29,95E.



PRACTICE ENGLISH

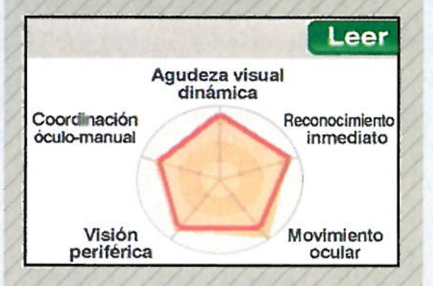
Te enfrenta a situaciones cotidianas para resolverlas en inglés. En un restaurante, preguntar por una calle... y te enseña a salir del atolladero. Ya disponible por 29,95E.



PASO A PASO
TRAINING FOR YOUR EYES



1. Ten el puntero a mano
El lápiz de la DS sirve para señalar objetos, marcar cifras y para realizar todas las actividades del juego. Muy intuitivo.



2. Comprueba tus progresos
Un rápido test permite conocer nuestra edad visual (la ideal son 20 años), y también se puede consultar individualmente nuestra evolución en cada prueba.

Cuenta letras

Si el nivel Normal ya no te supone un desafío, prueba el nivel Difícil.



3. Para todos los niveles
Una vez que se nos de bien algún minijuego, se desbloquea el modo difícil... ¡los retos no han hecho nada más que empezar!



4. Prácticas deportivas.
Además de diez actividades normales, hay disponibles siete deportes distintos para entrenar nuestras habilidades visuales, deportes que van desde el Boxeo hasta el Baloncesto.

ASÍ LO VE UN EXPERTO



DOCTOR ANTONIO ALEMANY

"El entrenamiento de la vista posibilita una visión más confortable y eficaz"

Doctor en medicina y diplomado en óptica y optometría, es especialista en oftalmología.

- "Cada vez usamos más nuestros ojos sin pensar que la visión no es infatigable y que algunas situaciones pueden aumentar sus problemas".
- "Los mejores años para un buen resultado del entrenamiento visual son los primeros de la vida, cuando se está en educación primaria y secundaria (...) Pero cuando pasan los años, las habilidades se van perdiendo, y su entrenamiento puede ayudar a mantenerlas para un adecuado uso en el día a día".
- "Muchas actividades diarias pueden beneficiarse del entrenamiento; actividades como el trabajo con objetos pequeños, con la pantalla del ordenador, lectura, práctica deportiva, conducción..."

3. PRACTICA EN CUALQUIER LUGAR. El juego nos da consejos y trucos útiles para entrenar la vista en situaciones cotidianas. Leer carteles sentado en el autobús, ver la letra pequeña de los anuncios... Eso sí, si no sabes ruso, no podrás leer estos periódicos...



4. Y POR FIN, RELAJA LA VISTA. Después de un duro día de trabajo frente a la pantalla del ordenador, o estudiando, lo mejor es hacer la práctica diaria que propone el juego y realizar los ejercicios de estiramiento. Nada mejor para unos ojos cansados que una buena relajación.



Tus ojos son los protagonistas

TRAINING FOR YOUR EYES: Entrena y relaja la vista

¿Con qué frecuencia ejercitas la vista? Si entrenas tus músculos, y últimamente también tu cerebro, ¿por qué no entrenar la capacidad visual? Llegó el momento.

Lo primero es lo primero: si llevas gafas, tienes miopía o cualquier otro problema visual, tendrás que seguir consultando al oftalmólogo. El objetivo de «Training for your Eyes» es ayudarte a mejorar tu capacidad visual, algo muy útil para tu vida diaria, y prácticamente indispensable si además realizas una actividad deportiva. De hecho muchos deportistas de élite recurren a "entrenadores de la vista" para mejorar su capacidad de reacción. Ahora, tu DS hará que todo el mundo pueda tener su entrenador personal de la mano del prestigioso Doctor Hisao Ishigaki, uno de los mejores especialistas en este campo. Practicando los ejercicios que propone día a día, se puede alcanzar la Edad Visual ideal, que el juego sitúa en 20 años.

Con un formato similar a los conocidos "Brain Training", debemos realizar periódicamente una serie de entretenidas pruebas para mejorar nuestra "capacidad visual". Al igual que en los juegos del Doctor Kawashima, se van desbloqueando nuevas actividades a medida que pasan los días, hasta llegar a un total de diecisiete, que se dividen en dos categorías: normales y deportes.

Tanto unas como otras, sirven para mejorar varios aspectos de la capacidad visual. Por ejemplo, un jugador de baloncesto debe identificar rápidamente donde están sus compañeros, si están siendo bloqueados, y las posibilidades que tiene de encestar. En décimas de segundo los ojos tienen que hacer llegar la información al cerebro, éste tiene que ser capaz de procesarla y el cuerpo debe reaccionar a continuación de forma adecuada; lo que se denomina "coordinación óculo-manual".

¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- Reaccionar más rápido
- Mejorar el campo visual
- Relajar la vista





1. DEPORTISTAS MÁS EFICACES. El piloto Hiroshi Masuoka ganó dos veces el París -Dakar (2002-2003). Además de su habilidad, aprovechó un programa de entrenamiento visual del doctor Ishigaki, una autoridad en este campo.



2. PARA NIÑOS Y MAYORES. La mejor edad para entrenar la vista es de niño, pero a medida que se crece disminuyen las habilidades visuales. «Training For Your Eyes» ayudará a mantener las habilidades de la visión.



LOS FANS DE NINTENDO...



AMPARO BARÓ

"Está claro, Brain Training ha agilizado mi cerebro"

'Siete vidas', 'El Internado', 'Siete mesas de billar francés' y un sinfín de películas en una carrera larguísima. Ahora, se ha convertido en icono del mundo del videojuego.

¿Qué pasó por tu cabeza cuando Nintendo se interesó en que fueras la imagen de su nuevo juego Brain Training?

Se me pasó por la cabeza que era el único producto que podía anunciar porque como bien sabéis no soy persona de hacer publicidad.

¿Qué ha hecho Brain Training por ti?

Agilizar mi cerebro

Ya eras un icono del cine, del teatro, de las series de televisión... y ahora, gracias a Nintendo, resulta que también eres una persona de referencia en el mundo de los videojuegos. ¿Te lo imaginabas?

No nunca me podía imaginar que tuviera tanta trascendencia.

De tus compañeros de 7 Vidas, ¿a quién le recomendarías un buen Brain Training?

En general se lo recomendaría a todos mis compañeros con los que trabajo.

Hace poco dijo Rosa Regás que estaba enganchada con el nuevo Zelda. Está claro que no hay edad para empezar a ser fan de los videojuegos...

No me extraña nada, y mas debido a la calidad de algunos de los juegos que se hacen actualmente.

NUEVA GENERACIÓN DE JUEGOS 

Wii AJEDREZ Un jaque-mate virtual

Elige entre enfrentarte al juego o a los mejores ajedrecistas del continente.

Frente al tablero virtual, controlarás el movimiento de las piezas sujetando el mando en vertical, y usando la cruceta y los botones A y B. Los expertos podrán poner a prueba su verdadero nivel con la avanzada inteligencia del juego, pero los principiantes recibirán consejos en pantalla sobre dónde o cómo mover las piezas. Incluso podrán grabar sus partidas y verlas para corregir errores. Si buscas más desafío, aprovecha la conexión Wi-Fi y compite online contra ajedrecistas del continente. Explotarás tus conocimientos al máximo y sentirás la tensión de los torneos internacionales. Disponible a partir del 18 de enero.



Los torneos online contra otro ajedrecista nos permitirán comprobar nuestro verdadero nivel.



Las piezas son personalizables, así como el aspecto del tablero. Lo demás depende de tu estrategia.

AUTOAYUDA ➔ NINTENDO DS

La Generación Training crece

LOS DISPONIBLES

Brain Training

•29,95€. 13/6/2006
Responsable de la fiebre "pon en forma tu cerebro" que asola medio mundo. Absolutamente imprescindible para no estar desactualizado).

English Training

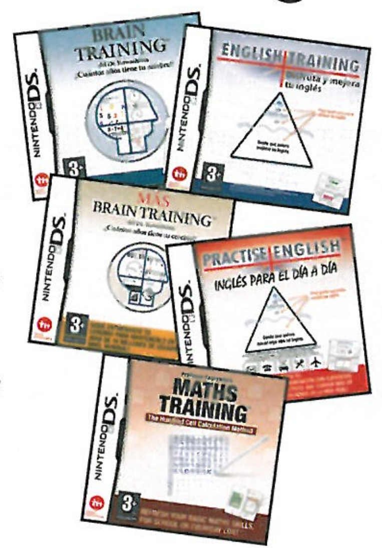
•29,95€. 9/10/2006
Un profesor particular de inglés a la medida del tiempo que dispones. Con más de 3.000 palabras y frases en inglés, y 1.700 ejercicios diferentes, una de dos, o terminas "speaking english" o te conviertes en una enciclopedia británica...

Más Brain Training

•29,95€. 28/6/2007
Sigue ejercitando el coco con 10 nuevos ejercicios. El Dr. Kawashima continúa de entrenador personal, y ahora además de plantear retos más variados, invita a desafiar a 16 amigos para resolver 4 tipos de pruebas.

Practise English

•29,95€. 22/10/2007
Inglés para el día a día.



Aquí se potencian las situaciones reales: desde preguntar por una calle a pedir un plato en un restaurante y no fastidiarla. Todo a través de divertidas actividades de práctica diaria.

EL PRÓXIMO EN LLEGAR...

Maths Training

•Lanzamiento: marzo
El profesor Kageyama tratará de hacer más fáciles y divertidas las matemáticas con multitud de retos para la DS. Te va a encantar resolver problemas, cálculos y operaciones.

CANALES DE Wii  Wii

Todas las opciones para crear el Mii perfecto

Un Mii es la representación del jugador dentro de los circuitos de Wii. Para crearte a ti mismo, a un amigo o a quien te apetezca, tienes muchas variables de diseño.

Con un Mii es posible conseguir un parecido asombroso con la persona que quieras representar. Y ya que hace poco se ha puesto en marcha el canal de Concursos Mii, bien está aprender a transformar en quien tú quieras a estos simpáticos "avatares".

EL ORDEN MÁS ADECUADO ES:

1 Fíjate en la forma de la cara de la persona que quieras representar. Míralo de frente, toma nota de los rasgos más marcados y busca entre los modelos de cara el más parecido.

2 El pelo es otro de los factores que nos diferencian a primera vista. Busca el color, la longitud, peinado, moldeado o recogido que se adapte al de la persona elegida.

3 Ahora, los ojos. No solemos recordar la forma, sino la mirada de la persona, así pues, fíjate primero en el contorno de los ojos y júntalos, sepáralos o inclínalos mientras vas probando modelos de cejas.

4 Nariz y boca también son importantes. Primero escoge la forma más parecida y altera más tarde el tamaño y la ubicación de ambas en la cara.

5 Por fin, haz al Mii alto o bajo y grueso o delgado. Chequea máximos y mínimos antes de decidir.

EL COLOR Y CORTE DE PELO

Ofrece 8 colores de pelo y 72 peinados, incluidos moños, coletas, entradas... Permite cambiarlo de lado.

OJOS, CEJAS, NARIZ, BOCA

48 tipos de ojos en 6 colores; 24 de cejas en 8 colores; 12 modelos de nariz y 24 de labios, en 3 colores.

BIGOTE, BARBA LUNAR, GAFAS

Incluye 3 tipos de bigote y 3 de barba, 8 modelos de gafas y un lunar que puede colocarse donde apetezca.

FORMA DEL ROSTRO

Existen 8 modelos básicos que luego pueden retocarse con 12 detalles de arrugas, coloretes, pecas, etc.

COLOR FAVORITO

Es el color que aparecerá en la camiseta del Mii y ayudará a diferenciarlo. Puedes elegir entre los 12 que ves en esta pantalla.

ALTURA Y ANCHURA

Cada parámetro se ajusta mediante un deslizador analógico. Es la manera de determinar la corpulencia.



"TRAINING" DIARIO

Como en la serie Training de la DS, Wii-fit elaborará una agenda de entrenamiento con distintos ejercicios distribuidos en cada día del mes. Para estar en buena forma, deberás seguir su plan de trabajo.

UN DVD CON VARIAS ACTIVIDADES

Wii-fit incluirá un DVD que nos invitará a realizar 40 tipos de ejercicios agrupados en cuatro categorías: entrenamiento muscular, cardiovascular, yoga y equilibrio. Cada categoría contará con entre 9 y 15 ejercicios, que se irán desbloqueando.

¿CÓMO FUNCIONARÁ?

Tras introducir la edad, peso e incluso la ropa que llevemos, la tabla calculará el índice de masa corporal. Un dato con el que podremos conocer el porcentaje de materia grasa que tiene nuestro cuerpo.

¿QUÉ ES LA EDAD Wii-fit?

Este parámetro se calcula introduciendo la masa corporal, el centro de gravedad y el nivel de equilibrio que hayas obtenido al final de las pruebas. La edad Wii-fit determinará el tipo de ejercicios que realizar.

LO IMPRESCINDIBLE SOBRE Wii-fit

- **Pack accesorio + juego para Wii**
- Accesorio: **Tabla de equilibrio (Wii Balance Board)**
- Lanzamiento: **Primavera**
- Precio: **No disponible**
- Incluye: **DVD con minijuegos para realizar 40 tipos de ejercicios distintos**
- Objetivo: **entrenador personal, potenciar el estado de forma y reducir el índice de masa corporal, corregir posturas y, por supuesto, divertirse en familia o con los amigos**

EQUILIBRIO

Wii-fit detectará la presión y el peso que ejerzas sobre cada zona, y calculará el nivel de equilibrio.

Wii-fit, tu próximo entrenador

Arrasa en Japón y llegará a Europa esta primavera, Wii-fit ya es temido en los gimnasios. Con él tendrás tu propio entrenador personal en el salón de casa.

Cuidar tu estado físico, contar con un entrenador personal en la Wii y pasar un rato divertido con la familia o los amigos. Son tres de los objetivos que persigue el nuevo accesorio que Nintendo lanzará esta primavera para trabajar con su Wii. La idea está causando sensación en Japón, donde Wii-fit ya está disponible, y apostamos porque su llegada a Europa será otro éxito a la altura de los "training" de Kawashima. Con Wii-fit se acabaron las escusas para no hacer deporte. Sí, por supuesto que no es una bici estática, ni tampoco una cinta de correr; es simplemente...

UNA TABLA DE EQUILIBRIO

Subidos sobre ella, detectará nuestro peso y calculará el índice de masa corporal. Con arreglo a ello planteará una agenda de entrenamientos, apoyados en el DVD que acompañará el accesorio. Con más de 40 ejercicios diferentes, estar en forma será cuestión de voluntad. **Wii-fit disponible esta primavera.**

LO CONECTAS A TU DS Y...
- Estimulará tu ingenio
- Aumentará tus habilidades
- Sorprenderá a tus amigos

NUEVA GENERACIÓN DE JUEGOS DS

Sé el nuevo Tamariz
MASTER OF ILLUSION

El puntero será la varita mágica que te permitirá hacer trucos de todo tipo al excitante grito de ¡Abracadabra!

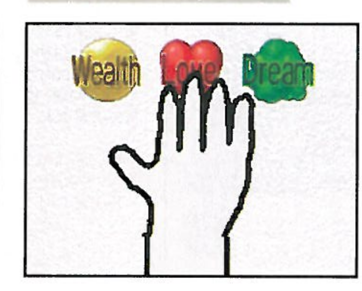
Imagínate una reunión de amigos. Charlando, comentando las últimas noticias... todo transcurre como otras tantas veces. Y de repente, sacas tu DS y sorprendes a todos con unos sencillos juegos de magia. Lo que había empezado como una reunión aburrida acaba siendo todo un éxito... ¡y tú eres el más popular!

La magia está a punto de llegar a Nintendo DS con «Master of Illusion». Con un poco de entrenamiento diario, dejarás boquiabiertos a todos con los trucos más curiosos. Desde los clásicos juegos de cartas hasta impresionantes ejercicios para adivinar los pensamientos.

¿DS O CHISTERA?

La época de las varitas ya no se lleva, ahora lo realmente mágico es el lápiz de tu DS. Con él tendrás que barajar las cartas y realizar cualquier otro movimiento que necesites en tus trucos. ¿Qué trucos? De todo tipo... pero no te preocupes, el juego te explicará detalladamente todos los pasos para que no te pierdas. Solo es necesario que practiques: cuanto más juegues, más habilidad, rapidez y destreza conseguirás. ¡Vamos que con este manual de magia, ni el mismísimo David Copperfield podría superarte! Además, el juego dispondrá de una opción en la que quedarás soprendidísimo. Por ejemplo, piensa un mes del año... ¡la DS te adivinará lo que piensas! Más que una DS, esto parece una chistera mágica. Master of Illusion disponible en marzo para DS.

Draw a hand on the Touch Screen.
OK
Like... this?



LOS MAGOS MÁS FAMOSOS DE LA MAGIA BLANCA

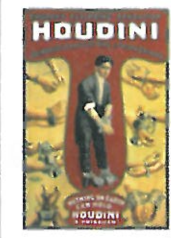


Paracelsus. Médico y alquimista suizo. Creía que la alquimia podría ser usada para curar, y creó pociones de plantas y minerales.

Guiseppe Pinetti. Famoso por sus trucos con autómatas y aparatos, y dotes de clarividencia. Siglo XVIII.

Jean Houdin. Revolucionó el mundo de la magia con sus ingeniosos recursos escénicos y el sobrecogedor efectismo de sus actuaciones. Siglo XIX.

Harry Kellar. Trucos de manos, ilusionismo y médiums. Siglo XX.



Harry Houdini. Su sorprendente habilidad para liberarse de cualquier atadura le convirtió en el mago más brillante de la historia. Siglo XX.

Sigfried Fischbecker y Roy Horn. Especializados en desapariciones escénicas de tigres y otros animales de gran tamaño. Siglo XX.

Uri Geller. Capaz de doblar objetos metálicos frotándolos con un dedo o concentrándose en ellos. Siglo XX.

David Copperfield. Espectacular ilusionista capaz de hacer desaparecer la Estatua de la Libertad, levitar sobre el Gran Cañón o atravesar la Gran Muralla China. Sus celebradas actuaciones de ilusionismo le han hecho acreedor de fama y premios. Siglo XX.

David Blaine. Estuvo congelado en un cubo de hielo durante tres días. S XXI.



Juan Tamariz. Sus trucos de cartas han dejado boquiabierta a una generación. Sin olvidar sus expresivas melenas y su entusiasta puesta en escena. Siglo XXI.



EDITORIAL

Somos más fans de la Touch! Generations que nunca



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Bienvenido al tercer número de Nintendo Generations! De regreso a la actividad tras las navidades, directo a la enorme rampa de enero, alíviate con la DS que te han regalado y los retos visuales, sensoriales, diferentes al fin, que te proponen los nuevos videojuegos y nosotros reflejamos aquí. Puede que no imaginaras verte a estas alturas leyendo una revista de videojuegos. Piensa en cómo ha cambiado tu concepto de este universo desde que empezaste a practicar con Brain Training, darle a Wii Sports, hacer tus pinitos con los Mii o probarte en Practice English. Estás en el sitio justo, en el momento indicado, aquí vamos a contarte cosas de videojuegos de una forma diferente a la que pensabas que se hacía. Pasa y compruébalo por ti mismo.

Contenidos!



IDEAS!

Este mes proponemos hacer espectaculares trucos de magia con el puntero, diseñar un bonito Mii, jugar al ajedrez online y empezar a practicar con Wii-fit.

EN! PORTADA

TRAINING FOR YOUR EYES

Si entrenas tu cuerpo y tu cerebro, ¿por qué no los ojos? Este título te permite potenciar la capacidad visual. Descubre cómo.



EN! JUEGO

Analizamos dos títulos bien diferentes entre sí. Por un lado un juego de "fiesta" total, diseñado para jugar en equipos. Cranium Kabookii está basado en los juegos de mesa más populares. Por otro lado, es un privilegio anunciar que el escritor Fernando Marías ha comentado para nosotros la "novela" de Hotel Dusk.





5 BUENOS PROPÓSITOS PARA 2008



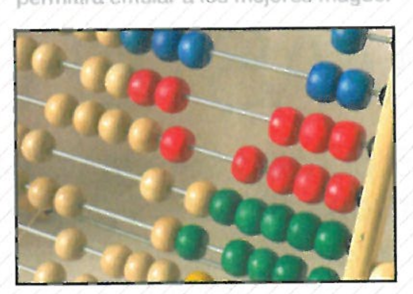
1. Voy a ponerme en forma con Wii-fit, ¡seguro!

Tendrás que esperar aún un poco para experimentarlo pero sí, la llegada de Wii-fit va a cambiar por completo tus hábitos de juego.



2. Aprenderé los trucos de magia más chulos con ayuda de mi puntero

Y de tu DS, claro, que para eso pronto estará listo Master of Illusion, que te permitirá emular a los mejores magos.



3. Por fin conseguiré ser un as de las matemáticas

Lo que nunca creías que iba a suceder... cálculos, cuentas, resolver problemas... y todo gracias al próximo éxito de Nintendo: Maths Training.

4. Y mejoraré mi expresividad

O lo que es lo mismo, dominarás cientos de palabras y sabrás dónde y cómo usarlas. Serás más culto gracias a tu consola.

5. Moveré los ojos más rápido que Marujita Diaz

En fin, queríamos decir que entrenarás y entrenarás la capacidad visual con los divertidos retos de Training for your eyes.



DESAFÍA A OPONENTES DE TODA EUROPA DESDE TU SOFÁ

Pon un juego de ajedrez de categoría mundial en tu salón

En la actualidad, el ajedrez es uno de los juegos más populares, y millones de personas juegan en todo el mundo. Desde sus orígenes en Persia, este juego recreativo y competitivo para dos jugadores ha evolucionado durante siglos. Las reglas siguen siendo las mismas, pero lo que ha cambiado son los escenarios en los que enfrentarse a un oponente.

Wii Ajedrez, el nuevo título para Wii, ofrece a los jugadores una magnífica oportunidad para desafiar a oponentes de toda Europa. Y lo mejor de todo, es que puedes hacerlo cómodamente desde tu sofá. Todo esto es posible gracias a la Conexión Nintendo Wi-Fi, que permite jugar en línea (on line) con otros jugadores de Wii Ajedrez.

Este nuevo título de Touch! Generations también está considerado como uno de los juegos de ajedrez más potentes. ¿Cómo es esto posible? Wii Ajedrez utiliza Loop Express, una conversión del motor del ajedrez de Loop, que se clasificó en 3er lugar en el World Computer Chess Championship de 2007 celebrado en Ámsterdam. Wii Ajedrez tiene 10 niveles de dificultad, desde principiante a experto. Así pues, cuando empiece a ser fácil vencer a los maestros rusos, podrás desafiar en línea (on line) a jugadores de toda Europa o a la poderosa inteligencia artificial de Wii Ajedrez en tu Wii de casa. Otra magnífica característica de este juego, que ayudará a los jugadores a mejorar su estrategia, es la opción de grabar y revisar o bien volver a jugar una partida anterior. Así que, si el ajedrez es tu juego, ¡te toca mover pieza!

Algunas características especiales del juego



Tú contra Wii

Wii Ajedrez viene provisto de una potente inteligencia artificial. Así pues, si no puedes encontrar a un oponente en línea (on line), siempre tendrás a Wii esperándote.



Niveles de dificultad

La inteligencia artificial de este ajedrez también está provista de niveles de dificultad, en una escala de 1 a 10. Pruébalos todos para ver si consigues competir en el nivel más alto.



Juega con oponentes en línea (on line)

La Conexión Nintendo Wi-Fi lo hace posible. Puedes desafiar a personas de toda Europa y Rusia que también dispongan de una Wii provista de Wii Ajedrez. Y puedes hacer todo esto cómodamente desde tu sofá.



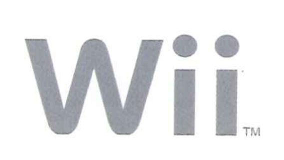
Domina tu estrategia

Puedes grabar una partida terminada y revisarla más tarde. Se trata de una fabulosa característica que te ayudará a analizar tus movimientos y a aprender de tus errores.











www.touchgenerations.com

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo® GENERATIONS!

MAGIA PARA TODO EL MUNDO
MASTER OF ILLUSION

SE ACERCA
Wii-fit TU ENTRENADOR PERSONAL

CREA EL Mii PERFECTO
DESCUBRE TODAS LAS OPCIONES

TRAINING FOR YOUR EYES

Entrena, potencia y relaja tus ojos con Nintendo DS

EL ESCRITOR FERNANDO MARÍAS COMENTA EN EXCLUSIVA
HOTEL DUSK